



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Prácticas profesionales en **Beauty & the Bit**

**beauty &
THE BIT**

Proyecto de la alumna Ana Weber

MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Capacítate para proyectar, crear y desarrollar todo tipo de entornos arquitectónicos tridimensionales estudiando los pilares fundamentales de la luz, los materiales, el color y la visualización VR.

Con un enfoque práctico y haciendo uso de las últimas técnicas de fotorrealismo en tiempo real, te convertirás en un profesional especializado en el diseño de espacios arquitectónicos, el modelado de objetos de alta poligonización y el renderizado fotorrealista.

El manejo experto de softwares y plataformas de última generación te permitirá trabajar en diversos ámbitos como la infoarquitectura y el diseño de interiores, el cine, los videojuegos, el diseño industrial y la publicidad.



TOP 3
MUNDIAL EN
**ARQUITECTURAL
VISUALIZATION**

Proyecto del alumno Manuel Maldonado



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

Conviértete en un profesional del diseño digital y la visualización arquitectónica diseñando y creando con las técnicas digitales más avanzadas

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk 3Ds Max
Adobe After Effects
Adobe Photoshop
Adobe Premiere
RailClone
Forest Pack
Substance Suite
Anima XYZ
Unreal Engine
V-Ray

SALIDAS PROFESIONALES

3D Generalist
Surfacing Artist
Lighting Artist
Environment Artist
Modeling Artist
Digital Artist
Archviz Artist
Viz Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL



ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK
Authorized Training Center





MÓDULO 1

PRODUCTO Y ARQUITECTURA DIGITAL

MODELADO ARQUITECTÓNICO Y DE PRODUCTO

Aplica técnicas de modelado 3D para crear objetos industriales y arquitectónicos con los estándares de calidad exigidos por el sector.

MATERIALES Y TEXTURIZADO

Diseña materiales y texturas como tejidos, hormigón o mármol, para visualizar entornos arquitectónicos e interiores con detalle.

PERSPECTIVA, COLOR E ILUMINACIÓN

Estudia luz, color y equilibrio como generadores de emoción visual, esenciales para dar significado a tus imágenes renderizadas.

MÓDULO 2

PIPELINE DE PRODUCCIÓN

GENERACIÓN DE ENTORNOS

Optimiza escenas 3D complejas usando técnicas paramétricas y herramientas de vestido para lograr entornos fotorrealistas eficientes.

IA APLICADA A LA VISUALIZACIÓN DE ENTORNOS

Aprende el uso de técnicas de inteligencia artificial (IA) para optimizar y enriquecer el proceso de creación y renderizado de entornos arquitectónicos y espacios inmersivos.

ANIMACIÓN PARA ARQUITECTURA

Planifica y desarrolla animaciones arquitectónicas desde el concepto inicial hasta la entrega final, con enfoque profesional.

ILUMINACIÓN PARA ENTORNOS

Domina iluminación, encuadre y equilibrio visual para diseñar entornos con alto impacto visual en arquitectura digital.

MÓDULO 3

COMPOSICIÓN Y VR

COMPOSICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL

Aplica retoque digital a renders estáticos y animaciones, logrando resultados profesionales con técnicas especializadas.

VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA EN TIEMPO REAL

Transfiere tu flujo de trabajo 3D a Unreal Engine y crea contenido interactivo, animaciones o experiencias de realidad virtual.

VR

Reconstruye tu proyecto arquitectónico en Unreal Engine, añadiendo inmersión, ambientación e interacción en entornos VR.

MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Participa en proyectos colaborativos de animación y VR aplicando flujos de trabajo reales con supervisión continua y difusión profesional.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Crea un proyecto artístico libre como demo reel final, con apoyo docente continuo y estándares profesionales de calidad visual.

MÓDULO 4

PRÁCTICAS PROFESIONALES

PRÁCTICAS PROFESIONALES EN BEAUTY & THE BIT

Culmina tu formación con prácticas reales en el estudio de visualización arquitectónica Beauty & The Bit.

beauty & THE BIT

PRÁCTICAS PROFESIONALES EN BEAUTY AND THE BIT

Los estudiantes del **Máster en Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual** realizan prácticas profesionales en Beauty & the Bit, uno de los mejores estudios de visualización arquitectónica del mundo.

El equipo de **Beauty & the Bit** ha realizado proyectos internacionales colaborando con los **mejores arquitectos mundiales** y su trabajo es **reconocido internacionalmente**.



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES



Proyecto del alumno Pablo Andrés

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como viz artist.

Deseas especializarte en renderizado 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Alberto Mondelo

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

