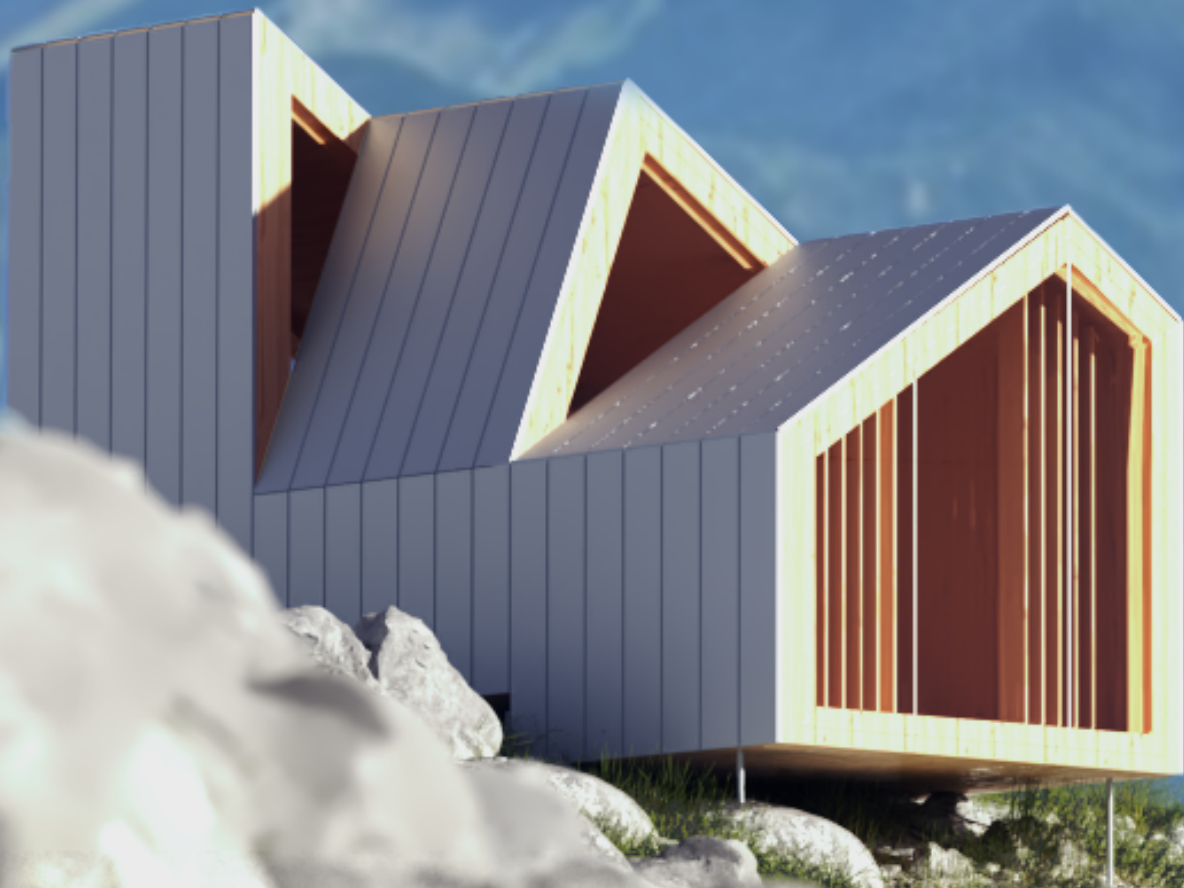




VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL



Laboratorio de Práctica profesional con **Beauty & the Bit**

**beauty &
THE BIT**

Proyecto del alumno Iago Kofler

MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Capacítate para proyectar, crear y desarrollar todo tipo de entornos arquitectónicos tridimensionales estudiando los pilares fundamentales de la luz, los materiales, el color y la visualización VR.

Con un enfoque práctico y haciendo uso de las últimas técnicas de fotorrealismo en tiempo real, te convertirás en un profesional especializado en el diseño de espacios arquitectónicos, el modelado de objetos de alta poligonización y el renderizado fotorrealista.

El manejo experto de softwares y plataformas de última generación te permitirá trabajar en diversos ámbitos como la infoarquitectura y el diseño de interiores, el cine, los videojuegos, el diseño industrial y la publicidad.



TOP 3
MUNDIAL EN
**ARQUITECTURAL
VISUALIZATION**

Proyecto del alumni Manuel Maldonado



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

Conviértete en un profesional del diseño digital y la visualización arquitectónica diseñando y creando con las técnicas digitales más avanzadas

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk 3Ds Max
Adobe After Effects
Adobe Photoshop
Adobe Premiere
RailClone
Forest Pack
Substance Suite
Anima XYZ
Unreal Engine
V-Ray

SALIDAS PROFESIONALES

3D Generalist
Surfacing Artist
Lighting Artist
Environment Artist
Modeling Artist
Digital Artist
Archviz Artist
Viz Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK
Authorized Training Center



MÓDULO 1

PRODUCTO Y ARQUITECTURA DIGITAL

MODELADO ARQUITECTÓNICO Y DE PRODUCTO

Aplica técnicas de modelado 3D para crear objetos industriales y arquitectónicos con los estándares de calidad exigidos por el sector.

MATERIALES Y TEXTURIZADO

Diseña materiales y texturas como tejidos, hormigón o mármol, para visualizar entornos arquitectónicos e interiores con detalle.

PERSPECTIVA, COLOR E ILUMINACIÓN

Estudia luz, color y equilibrio como generadores de emoción visual, esenciales para dar significado a tus imágenes renderizadas.

MÓDULO 2

PIPELINE DE PRODUCCIÓN

GENERACIÓN DE ENTORNOS

Optimiza escenas 3D complejas usando técnicas paramétricas y herramientas de vestido para lograr entornos fotorrealistas eficientes.

IA APLICADA A LA VISUALIZACIÓN DE ENTORNOS

Aprende el uso de técnicas de inteligencia artificial (IA) para optimizar y enriquecer el proceso de creación y renderizado de entornos arquitectónicos y espacios inmersivos.

ANIMACIÓN PARA ARQUITECTURA

Planifica y desarrolla animaciones arquitectónicas desde el concepto inicial hasta la entrega final, con enfoque profesional.

ILUMINACIÓN PARA ENTORNOS

Domina iluminación, encuadre y equilibrio visual para diseñar entornos con alto impacto visual en arquitectura digital.

MÓDULO 3

COMPOSICIÓN Y VR

COMPOSICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL

Aplica retoque digital a renders estáticos y animaciones, logrando resultados profesionales con técnicas especializadas.

VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA EN TIEMPO REAL

Transfiere tu flujo de trabajo 3D a Unreal Engine y crea contenido interactivo, animaciones o experiencias de realidad virtual.

VR

Reconstruye tu proyecto arquitectónico en Unreal Engine, añadiendo inmersión, ambientación e interacción en entornos VR.

MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Participa en proyectos colaborativos de animación y VR aplicando flujos de trabajo reales con supervisión continua y difusión profesional.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Crea un proyecto artístico libre como demo reel final, con apoyo docente continuo y estándares profesionales de calidad visual.

MÓDULO 5

LABORATORIO DE PRÁCTICA PROFESIONAL

Culmina tu formación con el Laboratorio de Práctica Profesional en colaboración con el prestigioso estudio de visualización arquitectónica Beauty & The Bit.

beauty &
THE BIT

**LABORATORIO DE
PRÁCTICA PROFESIONAL CON
BEAUTY AND THE BIT**

Los estudiantes del máster en **Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual** formarán parte del laboratorio de práctica profesional con empresas como Beauty & the Bit, uno de los mejores estudios de visualización arquitectónica del mundo.

El equipo de **Beauty & the Bit** ha realizado proyectos internacionales colaborando con los **mejores arquitectos mundiales** y su trabajo es **reconocido internacionalmente**.

EMPLEABILIDAD

+75% *del alumnado logra una
contratación laboral*

*tras completar la formación del Máster en Visualización
Arquitectónica y Realidad Virtual impartido Voxel School.*



Proyecto del alumno José Martínez



Proyecto de la alumni Beatriz Gago

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como Viz artist.

Deseas especializarte en renderizado 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna Yolanda Peregrín

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

