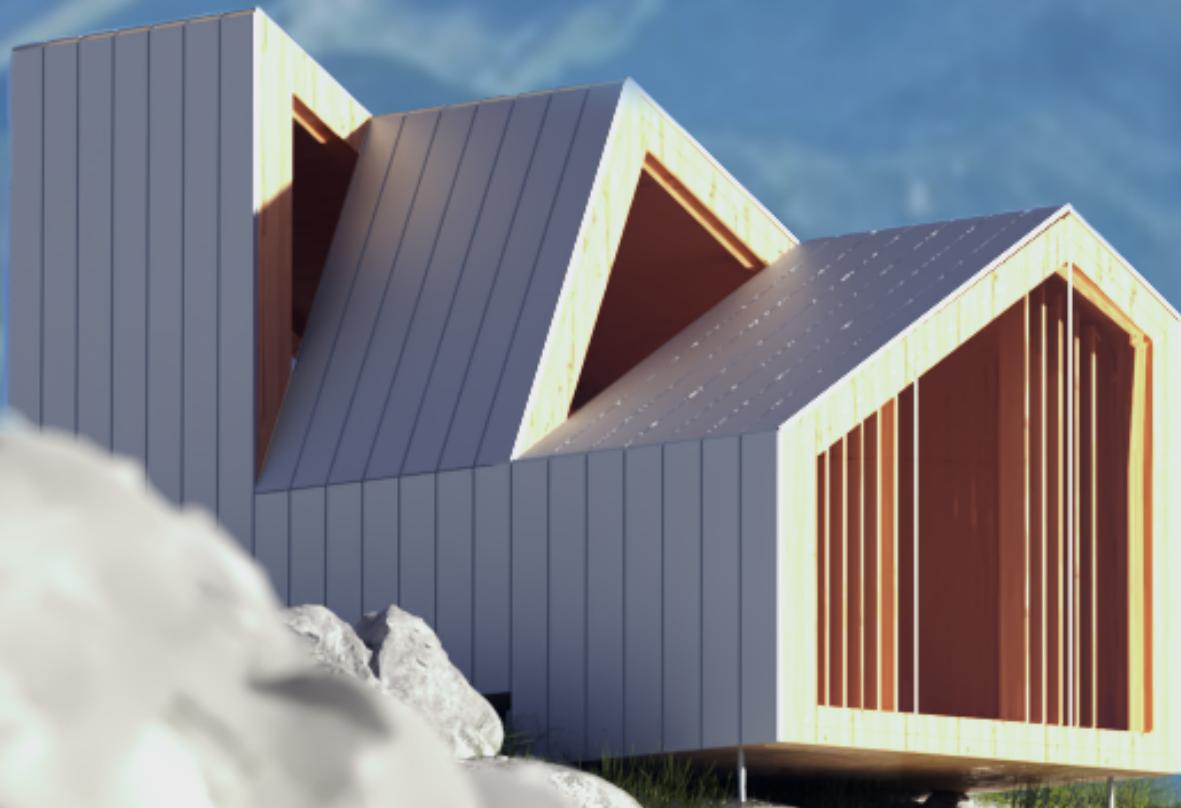


MÁSTER EN

# VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL



Laboratorio de Práctica profesional con **Beauty & the Bit**

**beauty &  
THE BIT**

*Proyecto del alumno Iago Kofler*

# MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Capacítate para proyectar, crear y desarrollar todo tipo de entornos arquitectónicos tridimensionales estudiando los pilares fundamentales de la luz, los materiales, el color y la visualización VR.

Con un enfoque práctico y haciendo uso de las últimas técnicas de fotorrealismo en tiempo real, te convertirás en un profesional especializado en el diseño de espacios arquitectónicos, el modelado de objetos de alta poligonización y el renderizado fotorrealista.

El manejo experto de softwares y plataformas de última generación te permitirá trabajar en diversos ámbitos como la infoarquitectura y el diseño de interiores, el cine, los videojuegos, el diseño industrial y la publicidad.



**TOP 3**  
MUNDIAL EN  
**ARQUITECTURAL  
VISUALIZATION**

Proyecto del alumno Manuel Maldonado

 **VOXEL** SCHOOL | CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES



*Entre las 14 mejores escuelas de artes  
digitales del mundo*

# VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



**10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA**

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

*Conviértete en un profesional del diseño digital y la visualización arquitectónica diseñando y creando con las técnicas digitales más avanzadas*

## **SOFTWARE DEL CURSO**

- Autodesk 3Ds Max
- Adobe After Effects
- Adobe Photoshop
- Adobe Premiere
- RailClone
- Forest Pack
- Substance Suite
- Anima AXYZ
- Unreal Engine
- V-Ray

## **SALIDAS PROFESIONALES**

- 3D Generalist
- Surfacing Artist
- Lighting Artist
- Environment Artist
- Modeling Artist
- Digital Artist
- Archviz Artist
- Viz Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

**PLAY REEL** →

ACADEMIC



**AUTODESK**  
Authorized Training Center



**MÓDULO 1**  
**PRODUCTO Y**  
**ARQUITECTURA**  
**DIGITAL**

**MODELADO ARQUITECTÓNICO Y DE PRODUCTO**

Aplica técnicas de modelado 3D para crear objetos industriales y arquitectónicos con los estándares de calidad exigidos por el sector.

**MATERIALES Y TEXTURIZADO**

Diseña materiales y texturas como tejidos, hormigón o mármol, para visualizar entornos arquitectónicos e interiores con detalle.

**PERSPECTIVA, COLOR E ILUMINACIÓN**

Estudia luz, color y equilibrio como generadores de emoción visual, esenciales para dar significado a tus imágenes renderizadas.



## MÓDULO 2

# PIPELINE DE PRODUCCIÓN

### GENERACIÓN DE ENTORNOS

Optimiza escenas 3D complejas usando técnicas paramétricas y herramientas de vestido para lograr entornos fotorrealistas eficientes.

### IA APLICADA A LA VISUALIZACIÓN DE ENTORNOS

Aprende el uso de técnicas de inteligencia artificial (IA) para optimizar y enriquecer el proceso de creación y renderizado de entornos arquitectónicos y espacios inmersivos.

### ANIMACIÓN PARA ARQUITECTURA

Planifica y desarrolla animaciones arquitectónicas desde el concepto inicial hasta la entrega final, con enfoque profesional.

### ILUMINACIÓN PARA ENTORNOS

Domina iluminación, encuadre y equilibrio visual para diseñar entornos con alto impacto visual en arquitectura digital.

## MÓDULO 3 **COMPOSICIÓN Y VR**

### COMPOSICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL

Aplica retoque digital a renders estáticos y animaciones, logrando resultados profesionales con técnicas especializadas.

### VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA EN TIEMPO REAL

Transfiere tu flujo de trabajo 3D a Unreal Engine y crea contenido interactivo, animaciones o experiencias de realidad virtual.

### VR

Reconstruye tu proyecto arquitectónico en Unreal Engine, añadiendo inmersión, ambientación e interacción en entornos VR.



## MÓDULO 4

# TALLER DE PROYECTOS

### PROYECTO DE GRUPO

Participa en proyectos colaborativos de animación y VR aplicando flujos de trabajo reales con supervisión continua y difusión profesional.

### PORTFOLIO DEMO-REEL

Crea un proyecto artístico libre como demo reel final, con apoyo docente continuo y estándares profesionales de calidad visual.

## MÓDULO 5

# LABORATORIO DE PRÁCTICA PROFESIONAL

Culmina tu formación con el Laboratorio de Práctica Profesional en colaboración con el prestigioso estudio de visualización arquitectónica Beauty & The Bit.



beauty &  
THE BIT

# LABORATORIO DE PRÁCTICA PROFESIONAL CON BEAUTY AND THE BIT

Los estudiantes del máster en **Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual** formarán parte del laboratorio de práctica profesional con empresas como **Beauty & the Bit**, uno de los mejores estudios de visualización arquitectónica del mundo.

El equipo de **Beauty & the Bit** ha realizado proyectos internacionales colaborando con los **mejores arquitectos mundiales** y su trabajo es **reconocido internacionalmente**.

# EMPLEABILIDAD

**+75%** *del alumnado logra una contratación laboral*

*tras completar la formación del Máster en Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual impartido Voxel School.*



*Proyecto del alumno José Martínez*



Proyecto de la alumna Beatriz Gago

## ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como Viz artist.

Deseas especializarte en renderizado 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna Yolanda Peregrín

# CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

[orientacion@voxelschool.com](mailto:orientacion@voxelschool.com)

[www.voxelschool.com](http://www.voxelschool.com)

