



VOXEL  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES

# MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Prácticas profesionales en **Beauty & the Bit**

**beauty &  
THE BIT**

*Proyecto de la alumna Ana Weber*

# MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Capacítate para proyectar, crear y desarrollar todo tipo de entornos arquitectónicos tridimensionales estudiando los pilares fundamentales de la luz, los materiales, el color y la visualización VR.

Con un enfoque práctico y haciendo uso de las últimas técnicas de fotorrealismo en tiempo real, te convertirás en un profesional especializado en el diseño de espacios arquitectónicos, el modelado de objetos de alta poligonización y el renderizado fotorrealista.

El manejo experto de softwares y plataformas de última generación te permitirá trabajar en diversos ámbitos como la infoarquitectura y el diseño de interiores, el cine, los videojuegos, el diseño industrial y la publicidad.



**TOP 3**  
MUNDIAL EN  
**ARQUITECTURAL  
VISUALIZATION**

*Proyecto de la alumna Manuel Maldonado*



*Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo*

# VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

**10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA**

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

***Conviértete en un profesional del diseño digital y la visualización arquitectónica diseñando y creando con las técnicas digitales más avanzadas***

**¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!**

**PLAY REEL** →

### **SOFTWARE DEL CURSO**

Autodesk 3Ds Max  
Adobe After Effects  
Adobe Photoshop  
Adobe Premiere  
RailClone  
Forest Pack  
Substance Suite  
Anima XYZ  
Unreal Engine  
V-Ray

### **SALIDAS PROFESIONALES**

3D Generalist  
Surfacing Artist  
Lighting Artist  
Environment Artist  
Modeling Artist  
Digital Artist  
Archviz Artist  
Viz Artist

ACADEMIC



PARTNER

**AUTODESK**  
Authorized Training Center



## MÓDULO 1

# PRODUCTO Y ARQUITECTURA DIGITAL

### MODELADO ARQUITECTÓNICO Y DE PRODUCTO

Aplica técnicas de modelado 3D para crear objetos industriales y arquitectónicos con los estándares de calidad exigidos por el sector.

### MATERIALES Y TEXTURIZADO

Diseña materiales y texturas como tejidos, hormigón o mármol, para visualizar entornos arquitectónicos e interiores con detalle.

### PERSPECTIVA, COLOR E ILUMINACIÓN

Estudia luz, color y equilibrio como generadores de emoción visual, esenciales para dar significado a tus imágenes renderizadas.

## MÓDULO 2

# PIPELINE DE PRODUCCIÓN

### GENERACIÓN DE ENTORNOS

Optimiza escenas 3D complejas usando técnicas paramétricas y herramientas de vestido para lograr entornos fotorrealistas eficientes.

### IA APLICADA A LA VISUALIZACIÓN DE ENTORNOS

Aprende el uso de técnicas de inteligencia artificial (IA) para optimizar y enriquecer el proceso de creación y renderizado de entornos arquitectónicos y espacios inmersivos.

### ANIMACIÓN PARA ARQUITECTURA

Planifica y desarrolla animaciones arquitectónicas desde el concepto inicial hasta la entrega final, con enfoque profesional.

### ILUMINACIÓN PARA ENTORNOS

Domina iluminación, encuadre y equilibrio visual para diseñar entornos con alto impacto visual en arquitectura digital.

MÓDULO 3

**COMPOSICIÓN  
Y VR**

**COMPOSICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL**

Aplica retoque digital a renders estáticos y animaciones, logrando resultados profesionales con técnicas especializadas.

**VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA EN TIEMPO REAL**

Transfiere tu flujo de trabajo 3D a Unreal Engine y crea contenido interactivo, animaciones o experiencias de realidad virtual.

**VR**

Reconstruye tu proyecto arquitectónico en Unreal Engine, añadiendo inmersión, ambientación e interacción en entornos VR.



MÓDULO 4  
**TALLER DE  
PROYECTOS**

**PROYECTO DE GRUPO**

Participa en proyectos colaborativos de animación y VR aplicando flujos de trabajo reales con supervisión continua y difusión profesional.

**PORTFOLIO DEMO-REEL**

Crea un proyecto artístico libre como demo reel final, con apoyo docente continuo y estándares profesionales de calidad visual.

MÓDULO 4  
**PRÁCTICAS  
PROFESIONALES**

**PRÁCTICAS PROFESIONALES EN BEAUTY & THE BIT**

Culmina tu formación con prácticas reales en el estudio de visualización arquitectónica Beauty & The Bit.

# beauty & THE BIT

## *PRÁCTICAS PROFESIONALES EN BEAUTY AND THE BIT*

Los estudiantes del **Máster en Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual** realizan prácticas profesionales en Beauty & the Bit, uno de los mejores estudios de visualización arquitectónica del mundo.

El equipo de **Beauty & the Bit** ha realizado proyectos internacionales colaborando con los **mejores arquitectos mundiales** y su trabajo es **reconocido internacionalmente**.



Proyecto del alumno Pablo Andrés

## ***ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...***

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como viz artist.

Deseas especializarte en renderizado 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Alberto Mondelo

# CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid  
Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

[orientacion@voxelschool.com](mailto:orientacion@voxelschool.com)

[www.voxelschool.com](http://www.voxelschool.com)

