



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER AVANZADO EN TECHNICAL ARTIST PARA VIDEOJUEGOS AAA*



Prácticas profesionales en el estudio **Electronic Arts**

Electronic Arts

Proyecto del alumno Juan Sevilla La Sierra

***¡Requiere prueba de acceso!**

MÁSTER AVANZADO EN TECHNICAL ARTIST PARA VIDEOJUEGOS AAA

Adquiere conocimientos avanzados en la creación y optimización de assets mediante técnicas procedurales, así como dominio de softwares y motores gráficos líderes para la producción de videojuegos AAA.

Aprende a diseñar e implementar efectos complejos de forma optimizada en el motor gráfico y domina la programación visual a través del sistema de Blueprints de Unreal Engine.

Integra habilidades artísticas y técnicas avanzadas para optimizar el apartado visual de los videojuegos, posicionándote en uno de los perfiles más demandados en la industria.



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

7 MESES | 450 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

*Fórmate como **technical artist especializado** en la industria de videojuegos AAA, combinando capacidades artísticas y técnicas avanzadas*

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

SOFTWARE DEL CURSO

Houdini
RealityCapture
Unreal Engine

SALIDAS PROFESIONALES

Technical Artist
VFX Artist
Environment Artist
Engine Artist



ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK
Authorized Training Center

MÓDULO 1 VFX, AUTOMATIZACIÓN Y CREACIÓN PROCEDURAL

CREACIÓN DE SISTEMAS PROCEDURALES

Domina flujos de trabajo en Houdini para crear y optimizar entornos y assets dinámicos con técnicas procedurales.

CREACIÓN DE VFX Y WORKFLOW EN MOTOR GRÁFICO

Crea efectos visuales en Houdini con partículas, volúmenes y simulaciones físicas listos para motores gráficos.

AUTOMATIZACIÓN Y OPTIMIZACIÓN DE PROCESOS

Aprende fundamentos de Python aplicados a Houdini para automatizar tareas y optimizar la producción gráfica.



MÓDULO 2
**CREACIÓN DE
SISTEMAS Y
VFX EN MOTOR
GRÁFICO**

SISTEMAS DE PARTÍCULAS Y SHADERS AVANZADOS

Controla partículas en tiempo real creando efectos complejos como fuego, humo y sistemas multicapa personalizados.

SISTEMAS DE PROGRAMACIÓN NODAL CON BLUEPRINTS

Domina Blueprints en Unreal Engine 5 y aprende lógica de programación visual sin necesidad de experiencia previa.

**CREACIÓN DE SISTEMAS DE INTERACCIÓN CON
BLUEPRINTS AVANZADOS**

Crea efectos procedurales avanzados usando programación por nodos en el sistema Blueprints de Unreal Engine.

MÓDULO 3 **LOOK DEVELOPMENT**

PIPELINE DE PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS AAA

Optimiza procesos en la producción de videojuegos aplicando conceptos clave para un desarrollo eficiente.

MATERIALES PROCEDURALES

Aprende a crear materiales procedurales PBR, enfocándote en la generación de texturas y su optimización.

LIGHTING DE ESCENAS

Domina la iluminación en Unreal Engine 5 creando atmósferas envolventes desde escenas pequeñas a paisajes complejos.

MÓDULO 4 **PRÁCTICAS PROFESIONALES**

PRÁCTICAS PROFESIONALES CON ELECTRONIC ARTS

Realiza prácticas presenciales en el estudio de Electronic Arts en Madrid, integrándote en un entorno profesional AAA.



Electronic Arts

PRÁCTICAS PROFESIONALES EN ELECTRONIC ARTS

Los estudiantes del **Máster en Technical Artist de VFX en tiempo real** tienen la oportunidad de realizar prácticas profesionales en el aclamado estudio **Electronic Arts**, reconocido internacionalmente por sus videojuegos como **Apex Legends, Battlefield, FC, Madden NFL y Los Sims**.

Electronic Arts analizará los portfolios de los estudiantes del Máster para ofrecerles unas prácticas en su estudio a los alumnos más destacados.



Proyecto de la alumna Lydia Jara

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como technical artist de VFX.

Deseas especializarte en VFX de videojuegos tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Javier Molla García

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas
que hoy son referentes de la industria e inspiran
a las nuevas generaciones



CARMEN PACHÓN ANGONA

ENVIRONMENT ARTIST

PÉNDULO STUDIOS



INÉS MARTÍNEZ

3D ARTIST

UBISOFT BARCELONA



RAMÓN MARTÍN VENTAS

LOOKDEV & LIGHTING ARTIST

ILLUSORIUM STUDIOS



ANTONIO DÍAZ NAVAJAS

ENVIRONMENT ARTIST

PLAYGROUND GAMES

ORGULLOSOS DEL TRABAJO DE NUESTROS ALUMNOS Y PROFESORES EN ESTE GRAN VIDEOJUEGO

LORDS OF THE FALLEN

STUDIO HEAD

JOAQUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ
ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR
ENRIQUE MOYA BADANO
LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO
CARLOS FUENTE MERINO
IRENE MUÑOZ DE TORRES
JAIME DÁVILA SIMÓN
JORGE CASTAÑO RABASCO
LAURA REYES
CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ
GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO
JULEN GARCÍA CALVO
ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO
JAVIER GUIJARRO PARDO
MERCEDES TIRADO FRÍAS
MIRIAM JABBOUR ALMELA
ÓSCAR CHIVITE CARRILLO
PAULA TARDÓN MARINAS
RODRIGO SERRANO GARCÍA
SERENA LÓPEZ PÉREZ
VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV

DANIEL M. BROTONS

DARÍO PÉREZ SANZ

DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

DIEGO PEREA

FERNANDO RAMOS MADRID

MIRIAM BARCO

QUIQUE BISBAL SOLER

ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID

SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ

SARA MADADI

SERGIO BLEDA ESTEBAN

VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

VXF ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO

FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER

IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR

JOSE CUESTA MARTÍNEZ

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

