



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CENTRO ADSCRITO A:

 **Deusto**
Universidad de Deusto



GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL EN
ANIMACIÓN DIGITAL

4 AÑOS | 240 ECTS | PRESENCIAL | CAMPUS

Proyecto del alumno Óscar Mauricio Suárez

GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL EN ANIMACIÓN DIGITAL

El Grado Universitario en Animación Digital de Voxel School es una titulación oficial universitaria de 4 años que te formará como uno de los mejores profesionales desde 3 dimensiones; artística, creativa y tecnológica, cubriendo la rápida evolución de la industria audiovisual y convirtiéndote en uno de los perfiles más completos.

Fórmate con los mejores profesionales, siendo capaz de gestionar proyectos audiovisuales en cada una de sus diferentes fases y dominando las herramientas necesarias.



TOP 10
MUNDIAL EN
2D ANIMATION



TOP 19
MUNDIAL EN
3D ANIMATION



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



 **Deusto**
Universidad de Deusto

UNIVERSIDAD DE DEUSTO

Voxel School es un centro universitario adscrito a la Universidad de Deusto, una de las instituciones académicas más prestigiosas de España, con más de 135 años de historia y proyección internacional.

Esta alianza combina el prestigio académico de Deusto con el enfoque práctico e industrial de Voxel School, ofreciendo titulaciones oficiales orientadas directamente a las necesidades de la industria creativa.

11 AÑOS CREANDO INDUSTRIA

Durante los últimos 11 años, nuestro objetivo ha sido inspirar, formar y conectar a la próxima generación de artistas digitales con la industria, proporcionándoles una educación innovadora.

2016

Voxel school abre sus puertas

2017

Centro Oficial PlayStation Talents

2018

Nuevos Másteres

2019

Másteres Avanzados Videojuegos AAA

2022

Nuevo campus y lanzamiento de nuevos grados

2021

Top 50 de las mejores escuelas del mundo

2020

Adaptación a los nuevos tiempos

2023

Top 14 de las mejores escuelas del mundo

2024

Programas de mentorship profesional

2025

Internacionalización de la escuela en Japón

2026

¡Descúbrelo con nosotros!

4 AÑOS | 240 ECTS | 60 PLAZAS

MODALIDAD PRESENCIAL



Conviértete en uno de los perfiles más versátiles de la industria del entretenimiento aprendiendo a crear animaciones y a generar emociones

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

SOFTWARE DEL GRADO

Autodesk Maya
Toon Boom Storyboard Pro
Toon Boom Harmony
Shotgrid
Adobe Premiere
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Arnold

SALIDAS PROFESIONALES

3D Animator Artist
2D Animator Artist
Modeling Artist
Rigging Artist
Layout Artist
Character Artist
Motion Graphics
2D Artist

Obtén un título Oficial Universitario

 **Deusto**
Universidad de Deusto

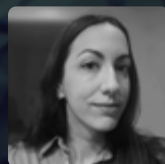
 **AUTODESK**
Authorized Training Center

UN CLAUSTRO DE PRIMER NIVEL



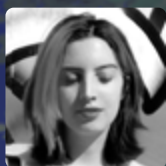
ENRIQUE NAVARRETE
3D ANIMATOR
SKYDANCE ANIMATION

SKYDANCE
ANIMATION



MARÍA BUITRAGO
CO-FUNDADORA
VOXEL SCHOOL

SUNSHINE
ANIMATION STUDIO



ISABEL MARTÍNEZ
CREATURE TD
INDUSTRIAL LIGHT & MAGIC

Industrial
Light & Magic



RUBÉN SOTOMAYOR
3D CHARACTER ARTIST &
VISUAL DEVELOPMENT
TITMOUSE

titmouse



FEDERICO RADERO
ANIMATION DIRECTOR
FREELANCE



MARÍA VIDAL
VISUAL DEVELOPMENT ARTIST
THE SPA STUDIOS

THE
SPA
STUDIOS



CLARA DE FRUTOS
DIRECTORA DE ARTE
TEIDEES

teidees



JAVIER SALVADOR
HEAD OF STORY
SUN CREATURE



1^{ER} CURSO

En el primer curso se refuerzan las bases artísticas de la animación: dibujo, volumen, color y composición para crear mundos coherentes y creativos



SEMESTRE 1

FUNDAMENTOS DE LA CREATIVIDAD

Formación Básica (6 ECTS)

Aprenderás los fundamentos de los procesos creativos y cómo generar ideas de forma ordenada y práctica mediante distintos métodos y estrategias.

DIBUJO ARTÍSTICO

Formación Básica (6 ECTS)

Representarás la realidad con dibujo, dominando técnicas y forma para expresar ideas en 2D.

TRATAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES

Formación Básica (6 ECTS)

Participarás en proyectos gráficos haciendo uso de aplicaciones y herramientas basadas en gráficos rasterizados y vectoriales.

TEORÍA DEL COLOR

Formación Básica (6 ECTS)

Explorarás el lenguaje del color, su uso, combinaciones y efectos para lograr una expresión visual adecuada.

FUNDAMENTOS DE LA ANIMACIÓN 2D

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Aprenderás las leyes del movimiento aplicadas a personajes y diferentes elementos de la composición 2D.

1^{ER} CURSO

En el primer curso se refuerzan las bases artísticas de la animación: dibujo, volumen, color y composición para crear mundos coherentes y creativos

SEMESTRE 2

FUNDAMENTOS ESCULTÓRICOS

Formación Básica (6 ECTS)

Aprenderás cómo desarrollar el proceso creativo, las técnicas, los materiales y las herramientas que se utilizan en el ámbito escultórico para aplicarlos a cualquier proyecto.

DISEÑO VECTORIAL

Formación Básica (6 ECTS)

Conoce cómo diseñar y desarrollar proyectos gráficos haciendo uso de aplicaciones y herramientas basadas en gráficos vectoriales.

HISTORIA Y CULTURA VISUAL

Formación Básica (6 ECTS)

Estudiarás la creación y el diseño en medios audiovisuales y su papel en la comunicación y las industrias culturales.

LABORATORIO DE PROYECTOS I: DISEÑO DE PREPRODUCCIÓN

Formación Obligatoria (12 ECTS)

Esta asignatura aborda transversalmente las principales áreas de conocimiento impartidas en el primer curso de una manera integrada en un proyecto de diseño de preproducción.

2º CURSO

En el segundo año de formación profundizarás en los fundamentos de la animación digital, diseño 3D y narrativa visual



SEMESTRE 1

FUNDAMENTOS DEL DISEÑO 3D

Formación Básica (6 ECTS)

Adquirirás la habilidad de representar objetos tridimensionales empleando herramientas y tecnologías profesionales de modelado 3D.

MARKETING DIGITAL Y COMUNICACIÓN APLICADA

Formación Básica (6 ECTS)

Aprenderás marketing digital y a crear estrategias para productos creativos desde la idea hasta su producción.

ANIMACIÓN 2D I

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Profundizarás en producción audiovisual con animaciones, cámaras, máscaras y setups de mayor complejidad.

NARRATIVA VISUAL Y GUIÓN GRÁFICO

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Manejarás las herramientas conceptuales y técnicas necesarias para la previsualización narrativa mediante el storyboard.

DIBUJO Y ANATOMÍA ARTÍSTICA

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Dominarás las técnicas de dibujo de personajes a través de la anatomía.

2º CURSO

En el segundo año de formación profundizarás en los fundamentos de la animación digital, diseño 3D y narrativa visual

SEMESTRE 2

DISEÑO 3D

Formación Básica (6 ECTS)

Domina los softwares clave para crear personajes, escenarios y objetos 3D usados en la industria del videojuego.

FUNDAMENTOS DE LA ANIMACIÓN 3D

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Dominarás las leyes del movimiento aplicada a personajes y diferentes elementos de la composición 3D y adquirirás el conocimiento de la animación tridimensional en soporte digital.

FORMACIÓN ÉTICA, HUMANA Y EN OPCIONES DE LA PERSONA I

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Orientación centrada en el respeto a los Derechos Humanos, valores de paz, igualdad y solidaridad, con foco en los Objetivos de Desarrollo Sostenible 2030.

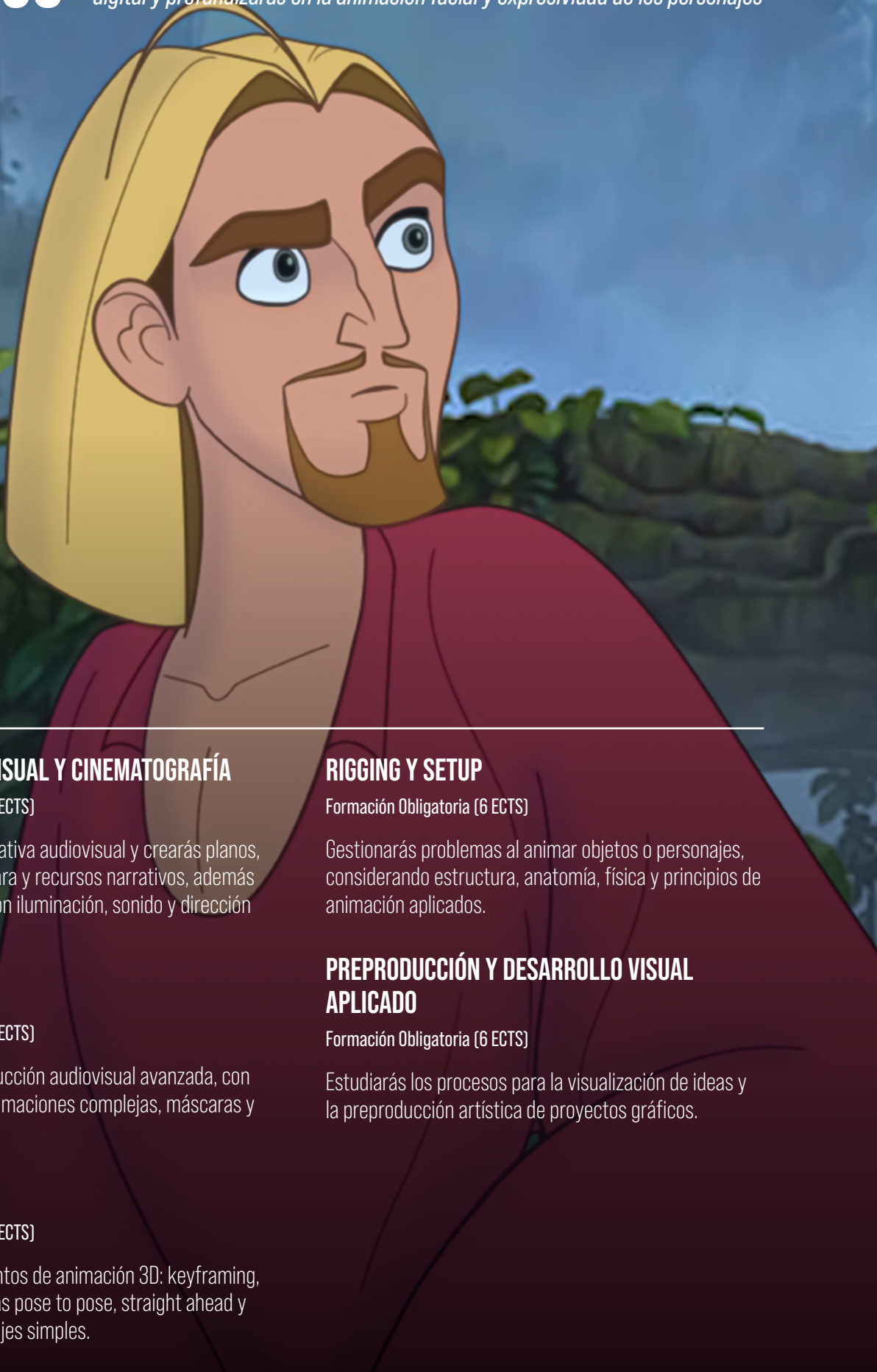
LABORATORIO DE PROYECTOS II: ANIMACIÓN 2D

Formación Obligatoria (12 ECTS)

Realizarás un proyecto que consiste en una pieza audiovisual narrativa en 2D que aplicará todo lo aprendido durante el curso.

3^{ER} CURSO

En el tercer curso consolidarás los conocimientos previos en animación digital y profundizarás en la animación facial y expresividad de los personajes



SEMESTRE 1

LENGUAJE AUDIOVISUAL Y CINEMATOGRAFÍA

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Comprenderás la narrativa audiovisual y crearás planos, movimientos de cámara y recursos narrativos, además de montar escenas con iluminación, sonido y dirección artística.

ANIMACIÓN 2D II

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Especialízate en producción audiovisual avanzada, con setups completos, animaciones complejas, máscaras y cámaras sofisticadas.

ANIMACIÓN 3D I

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Aprenderás fundamentos de animación 3D: keyframing, curvas, ciclos, técnicas pose to pose, straight ahead y animación de personajes simples.

RIGGING Y SETUP

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Gestionarás problemas al animar objetos o personajes, considerando estructura, anatomía, física y principios de animación aplicados.

PREPRODUCCIÓN Y DESARROLLO VISUAL APLICADO

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Estudiarás los procesos para la visualización de ideas y la preproducción artística de proyectos gráficos.

3^{ER} CURSO

En el tercer curso consolidarás los conocimientos previos en animación digital y profundizarás en la animación facial y expresividad de los personajes

SEMESTRE 2

ANIMACIÓN 3D II

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Dominarás técnicas y herramientas de Animación 3D, incluyendo personajes, escenas complejas, animación masiva y captura de movimiento.

ANIMACIÓN FACIAL Y DIÁLOGOS

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Aprenderás a fondo la anatomía del rostro y su vinculación con la representación de emociones.

FORMACIÓN ÉTICA, HUMANA Y EN OPCIONES DE LA PERSONA II

Formación Obligatoria (6 ECTS)

Orientación centrada en el respeto a los Derechos Humanos, valores de paz, igualdad y solidaridad, con foco en los Objetivos de Desarrollo Sostenible 2030.

LABORATORIO DE PROYECTOS III: ANIMACIÓN 3D

Formación Obligatoria (12 ECTS)

Realizarás una pieza audiovisual narrativa en 3D que integrará todos los conocimientos adquiridos durante el tercer curso.

4º CURSO

El cuarto año es más especializado, permitiéndote elegir optativas, y está orientado a culminar tu formación, preparar demo-reels, prácticas y el TFG

SEMESTRE 1

En el primer semestre de cuarto curso podrás elegir entre dos experiencias para potenciar tu crecimiento profesional y personal:

- **Cursar 5 asignaturas optativas en Voxel**, con un alto grado de especialización y uso de herramientas punteras del sector
- **Programa erasmus y movilidad internacional**
Realizar una estancia internacional en una universidad extranjera que ampliará tu visión académica y del mundo

FORMACIÓN OPTATIVA

(6 ECTS cada una)

- **DISEÑO DE PRODUCCIÓN**
- **MOTION GRAPHICS I**
- **EFECTOS VISUALES APLICADOS A LA ANIMACIÓN**
- **TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO 3D**
- **COMPOSICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN I**
- **EFECTOS VISUALES EN TIEMPO REAL**
- **MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE PERSONAJES**

4º CURSO

El cuarto año es más especializado, permitiéndote elegir optativas, y está orientado a culminar tu formación, preparar demo-reels, prácticas y el TFG

SEMESTRE 2

ÉTICA CÍVICA Y PROFESIONAL

Formación Obligatoria (6 ECTS)

La asignatura de ética cívica armoniza la práctica profesional con la dinámica de la sociedad civil; con el conjunto de derechos y valores humanos, y con el logro del bien común.

PRÁCTICAS EN EMPRESA/ FORMACIÓN PARA EL EMPLEO

Formación Optativa (12 ECTS)

Realizarás tus prácticas en un entorno laboral real donde aplicarás todos los contenidos teóricos y técnicos adquiridos a lo largo de tu formación.

TRABAJO FIN DE GRADO

(12 ECTS)

Como fin de tus estudios tendrás que presentar un trabajo original, autónomo y personal cuya elaboración podrá ser individual o coordinada y que realizarás bajo la orientación de una tutora o tutor.





"Sueño", corto de animación de los alumnos de Voxel School

ESTE GRADO ES PARA TI SI...

Quieres dar vida a personajes y contar historias a través del arte digital.

Te apasiona el cine y las series de animación y sueñas con formar parte de esa industria.

Disfrutas observar movimiento, actuación y expresividad para dar vida proyectos propios.

El storytelling siempre ha formado parte de ti y quieres llevarlo a su máxima expresión.



Proyecto de la alumna Claudia Martín

VOXEL *Life!*

UNA COMUNIDAD DE ARTISTAS PARA ARTISTAS

En Voxel School realizamos de manera constante **actividades relacionadas** con las áreas de **3D y videojuegos, cine y publicidad y diseño e ilustración.**

Se trata de **eventos inspiradores** en los que participan empresas, artistas de reconocido prestigio y los profesionales con más talento.



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES



Deusto
Universidad de Deusto

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

De la mano de Skydance Animation, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la preproducción y producción de la película "Hechizados" de Netflix.



MARTA ALONSO RODRÍGUEZ
CROWDS ANIMATION LEAD



MARCO ROMERO MOLERO
LAYOUT ARTIST



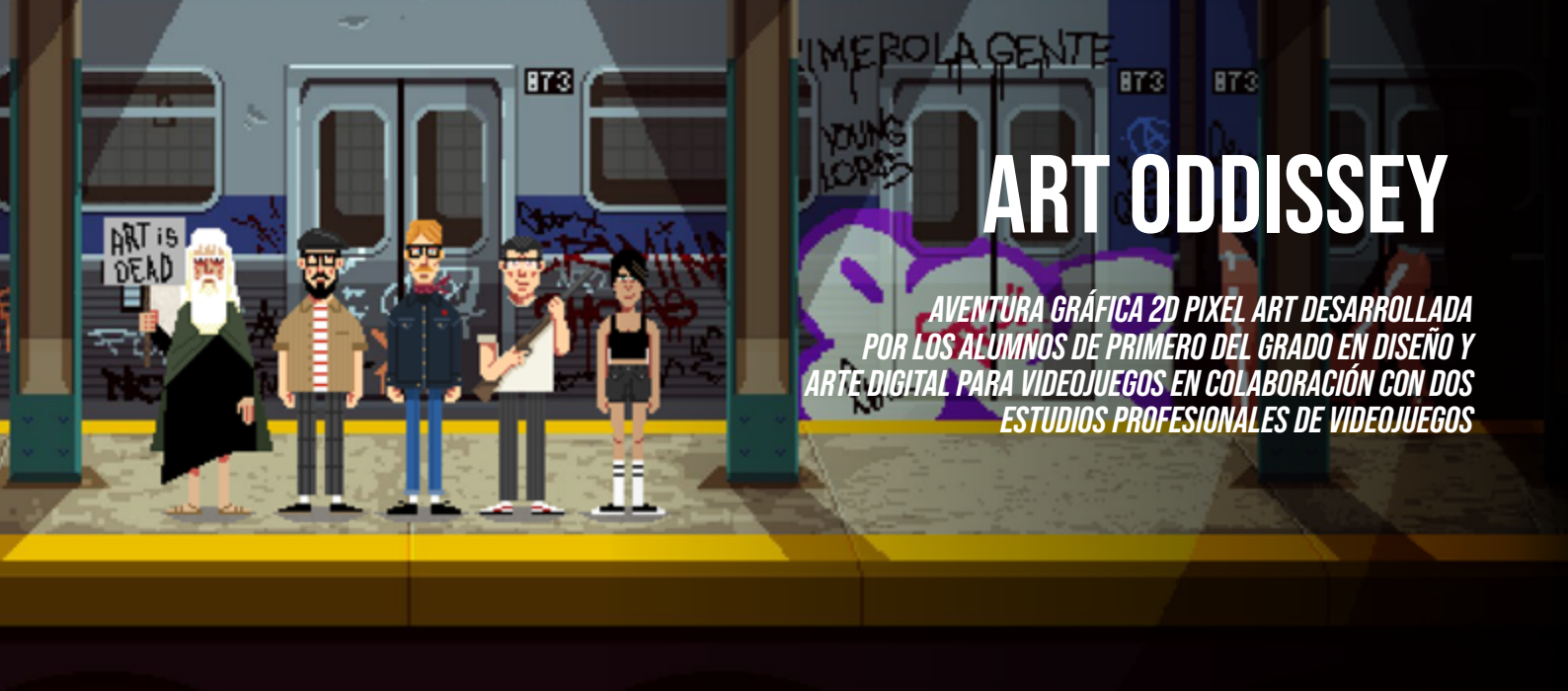
PAU ROVIRA BALUST
JUNIOR ENVIRONMENT MODELER



VOXEL ANIMATION LAB

En colaboración con importantes directores de animación Voxel School pone en marcha cada año proyectos colaborativos para crear cortometrajes de animación que exploren los límites estéticos de las artes digitales.

En estos momentos Beauty & the Bit y Voxel School están coproduciendo el proyecto "Welcome to the Pleasure Dome" del afamado director Víctor Bonafonte, que se encuentra en pleno desarrollo y más de una veintena de alumnos colaboran en él.



ART ODDISSEY

AVENTURA GRÁFICA 2D PIXEL ART DESARROLLADA
POR LOS ALUMNOS DE PRIMERO DEL GRADO EN DISEÑO Y
ARTE DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS EN COLABORACIÓN CON DOS
ESTUDIOS PROFESIONALES DE VIDEOJUEGOS

LABORATORIO DE PROYECTOS

COLABORA CON EMPRESAS, ARTISTAS, DIRECTORES Y PRODUCTORES DESDE EL PRIMER DÍA

Desde el primer año, formarás junto a tus compañeros un equipo de producción para desarrollar un proyecto grupal.

*Durante esta etapa, irás adquiriendo conocimientos sobre cómo **trabajar en equipo** y experimentarás las diferentes fases de una producción. Esta experiencia te brindará una comprensión más profunda de los **desafíos y oportunidades** del mundo laboral.*

*Además, colaborarás con **artistas, estudios y profesionales de la industria**, viviendo una experiencia cercana al **mundo laboral** desde el inicio de tu formación.*

CLOSE SO FAR



CORTO DE ANIMACIÓN 3D REALIZADO POR LOS ALUMNOS DEL GRADO EN ANIMACIÓN DIGITAL Y DIRIGIDO POR FEDERICO RADERO (FUTBOLÍN, POCOYO) Y PRODUCIDO POR JAIME FIESTAS (MORTADELO Y FILEMÓN, CONDORITO, LOVE, DEATH AND ROBOTS)

EL IMPACTO DE UNA COMUNIDAD DE ALUMNI DE MÁS DE 5000 ARTISTAS EN LA INDUSTRIA

SKYDANCE
ANIMATION

PlayStation®

Electronic Arts

xrealitySTUDIOS
ART BY VISUAL EFFECTS

MERCURYSTEAM

ILLUSORIUM

UBISOFT

Ánima
kitchent

DAZN



SELECTA PLAY



SABER

2K

BAMBU PRODUCCIONES
SOCIALPOINT
INETUM
GRUPO NGN INC.
KLANG GAMES
GRUPO 5 ACCIÓN Y GESTIÓN
SOCIAL
RODEO FX
MCAFFEE
FUNCOM
ELAMEDIA ESTUDIOS
CORPORALABS
SIENA EDUCACION
ALIGHT SOLUTIONS
BKOOL
AMOVENS
SUPERHEROES AMS
FHECOR

EOS ENERGY
GAME HOUSE
ARMADILLO AMARILLO
PROMINEO STUDIOS
TEATRO CERVANTES
ZITRO GAMES
LOTOARCHILAB
ARSCADE
ONE MAN STUDIO
ONYX STUDIO
NEXXYO LABS
INFINIGON GAMES
ALKIMIA INTERACTIVE
PRAENARIS
JALEO PR
GROWUP STUDIO
DARDO STUDIOS
ROOM 8 STUDIO
ACCENTURE ESPAÑA

GLOBANT
OUTRIGHT GAMES
PRODIGIOSO VOLCAN
AIM SPORT
GAYA STUDIOS
PLAYWIND GAMES
GALLEON STUDIOS
FEDEROPTICOS
REBEL WOLVES
MAYENCE IBERICA
NACON
BE FOOTBALL
PLAYGROUND GAMES
TEAM FROM EARTH
3DMA STUDIOS
MONKEY
DIGITALTWIN TECHNOLOGY
GMBH
LUCID GAMES LTD

JYAMMA GAMES
MONDO DISCO
NUBIKA DIGITAL
ALIVE VFX
DIGITAL LEGENDS
ENTERTAINMENT
NIEKO
LURTIS AI
SOEDESCO
GAMELOFT
BIG TOYS
WEEWO
DIGITAL COALITION 3D
NUBIKA DIGITAL
PLAYWIND GAMESTHE
MOON ACTIVE
BE FOOTBALL
LEROY MERLIN

PARTNERS DE LA INDUSTRIA

Prestigiosas organizaciones de la industria del creative media & entertainment están involucradas en el exitoso ecosistema de Voxel School para potenciar la integración de nuestros alumnos en el entorno profesional, lo que les permite colaborar en proyectos reales de la industria.

Globant

KRAKEN
STUDIOS

ARSCADE

PLAYSTATION
TALENTS

CORE
ANIMATION

MIDPIA
EFECTOS
VISUALES

beauty &
THE BIT

KRAKATOA

USER
T38
POST
PRODU
CTION
DESIGN

Electronic Arts

EL RANCHITO

ILLUSORIUM

xreality
ART IN VISUAL EFFECTS
STUDIOS

TWIN PINES

ORCA
STUDIOS

WACHAJACK

ITOOSOFT

Monigotes

EL
GUIRÍ
STUDIOS

tango°

MADRID
IN GAME

MR
FACTORY

SKYDANCE
ANIMATION

RAISED BY MONSTERS

AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS



CLUBS DE ALUMNOS

IDEAL PARA CONOCER GENTE CREATIVA Y APRENDER DIVIRTIÉNDOSE

*En Voxel School también hay vida extra-académica más allá de las aulas: **los clubs de alumnos.***

*Los alumnos dirigen diferentes clubs con el **objetivo de mejorar la convivencia, hacer amistades y fomentar la creatividad durante la etapa universitaria.** Disfruta junto a otros estudiantes de actividades como análisis de videojuegos, juegos de mesa, dibujo, rol, pintura de miniaturas..*

*Participar en estos clubs te permitirá **conectar con personas que comparten tus mismas pasiones e incluso conocer nuevas,** y por supuesto **divertirte.***





ERASMUS Y MOVILIDAD INTERNACIONAL

UN CENTRO FORMATIVO QUE MIRA AL MUNDO

En Voxel School, **apostamos por la internacionalización** como parte esencial de la formación y desarrollo profesional de nuestros estudiantes. Nuestro compromiso es **brindar oportunidades que les permitan ampliar su visión global**, adquirir experiencias interculturales y establecer **conexiones con la industria creativa a nivel mundial**.

A través de acuerdos con universidades, empresas y redes internacionales, preparamos a nuestros alumnos para **afrentar los retos de un mercado globalizado**.



SEMANAS INMERSIVAS

ENTORNOS GLOBALES Y PROYECTOS REALES

Voxel School participa en **proyectos colaborativos con instituciones y empresas de diferentes países**, lo que nos permite ofrecer a los estudiantes la oportunidad de trabajar en **entornos multiculturales y bajo estándares internacionales**.

Estas experiencias no solo enriquecen su aprendizaje, sino que también **fomentan habilidades clave** como la **adaptación, el trabajo en equipo y la comunicación intercultural**, preparándolos para afrontar con éxito los retos del mundo profesional actual.



TOKIO
WACHAJACK



CALIFORNIA
ARSCADE STUDIO



CANADÁ
OTHER OCEAN



¡ASÍ FUE NUESTRO VIAJE A JAPÓN!

Nuestros alumnos de 1º y 2º tuvieron la oportunidad de visitar las sedes de algunas de las empresas más influyentes del país nipón.

PIE

dhu

WACHAJACK

TCA

KASSEN



CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

