



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

OBTÉN UN TÍTULO DE MÁSTER UCM
DE FORMACIÓN PERMANENTE

UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

MÁSTER UCM EN PLAYSTATION TALENTS EN MARKETING, COMUNICACIÓN Y PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS

Prácticas profesionales en **PlayStation España** y su red de colaboradores



PLAYSTATION
TALENTS

MÁSTER UCM EN PLAYSTATION TALENTS EN MARKETING, COMUNICACIÓN Y PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS



Este máster te proporcionará conocimientos especializados en Marketing, Comunicación y Gestión en la industria de los videojuegos, con las herramientas más avanzadas del sector.

Impartido por directivos de Sony PlayStation España, el programa de Voxel School —partner internacional de PlayStation— ofrece prácticas en PlayStation Talents, acceso a recursos exclusivos y la posibilidad de publicar tu juego en PlayStation.

Este máster otorga un título de **Máster de Formación Permanente de la Universidad Complutense de Madrid**.



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 500 HORAS | 2H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

Conoce todas las claves del sector de los videojuegos en un programa académico impartido por los principales directivos de Sony PlayStation España

SALIDAS PROFESIONALES

Brand Manager

Strategic Planner

Videogames Marketing Manager

Videogames CRM Manager

Videogames Project Manager

Videogames Product Planner

Videogames Producer

Obtén un título de Máster UCM de formación permanente



EN COLABORACIÓN CON:



CENTRO ASOCIADO A:



"Khemia", videojuego desarrollado por alumnos de Voxel School

MÓDULO 1

FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

EL VIDEOJUEGO, CONTEXTO Y SITUACIÓN SOCIOECONÓMICA

Explora el contexto del videojuego para diseñar y evaluar productos digitales con base en su dimensión social, económica, tecnológica y artística.

GÉNEROS, CATEGORÍAS Y TIPOS DE JUEGOS

Aprende dirección artística y diseño, recorriendo las fases del desarrollo de videojuegos y el uso de tecnologías y herramientas clave del sector.

ARTE, DISEÑO Y TECNOLOGÍA EN EL VIDEOJUEGO

Identifica tipos y clasificaciones de videojuegos, integrando este conocimiento a tus procesos de trabajo dentro de las industrias creativas.

MÓDULO 2

EMPRESA DIGITAL Y GESTIÓN DE PROYECTOS DE VIDEOJUEGOS

GESTIÓN Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS DIGITALES DE BASE TECNOLÓGICA

Desarrolla un plan de proyecto y gestión de riesgos, desde el análisis de mercado hasta la evaluación final del videojuego.

MODELOS DE NEGOCIO Y ESTRATEGIAS DE VENTA EN EL ÁMBITO DEL VIDEOJUEGO

Diseña modelos de negocio y estrategias de venta, con ejemplos reales que cubren todo el ciclo de vida de un proyecto de videojuegos.

LA PROPIEDAD INTELECTUAL E INDUSTRIAL EN EL ÁMBITO INTERNACIONAL

Contextualiza tu proyecto dentro del marco legal y sociocultural del sector del videojuego, para un diseño y comercialización adecuados.

MÓDULO 3

MARKETING Y COMUNICACIÓN

MARKETING ESTRATÉGICO

Aplica marketing estratégico en videojuegos, utilizando métodos específicos para alcanzar metas a largo plazo en el sector.

MARKETING OPERACIONAL

Define acciones tácticas de marketing, alineadas con la estrategia general para lograr objetivos a corto y medio plazo.

COMUNICACIÓN INTEGRADA DE MARKETING

Aprende a comunicar en entornos digitales, creando planes adaptados a las necesidades de cada producto digital.

ESTRATEGIAS DE COMUNICACIÓN Y SOCIAL MEDIA

Domina la estrategia en social media, con modelos de comunicación orientados a resultados y coherencia en entorno digital.

MÓDULO 4 **TALLER DE PROYECTOS**

PROYECTO DE GRUPO

Participa en el desarrollo colaborativo de un videojuego, aplicando flujos de trabajo reales en todas las fases visuales y artísticas.

MÓDULO 5 **PRÁCTICAS PROFESIONALES**

PRÁCTICAS PROFESIONALES EN PLAYSTATION Y SUS PARTNERS

Culmina tu formación con prácticas reales en Playstation y sus partners.



PRÁCTICAS PROFESIONALES EN PLAYSTATION ESPAÑA Y SU RED DE COLABORADORES

Los estudiantes del **Máster UCM en PlayStation Talents en Marketing, Comunicación y Producción de Videojuegos** tienen la oportunidad de realizar prácticas profesionales en el aclamado estudio **PlayStation España** y su red de colaboradores.

Los alumnos seleccionados por las empresas, según los criterios y necesidades de estas, tendrán el privilegio de **participar en un proyecto del estudio**.

ARTE, PROGRAMACIÓN, DISEÑO, MARKETING Y PRODUCCIÓN UNIDOS PARA HACER UN GRAN VIDEOJUEGO

Este máster complementa un ecosistema de formación continua que la Universidad Complutense de Madrid viene desarrollando en el ámbito académico de los videojuegos desde hace más de 15 años.

Impartidos de manera conjunta por la Facultad de Informática, la Facultad de Comercio y Turismo y Voxel School, esta formación de postgrado nace para atender de manera integral al medio artístico, sociológico, económico y tecnológico de los videojuegos.

Estos cuatro másteres se unen para hacer, como proyecto final, videojuegos que competirán de manera profesional en las principales ferias del sector.



15 PREMIOS Y 35 NOMINACIONES

*VOXEL SCHOOL ES LA ESCUELA DE POSTGRADO
MÁS PREMIADA DE ESPAÑA EN LOS PREMIOS PLAYSTATION*



"2 SMART 2 DIE", videojuego desarrollado por alumnos de Voxel School

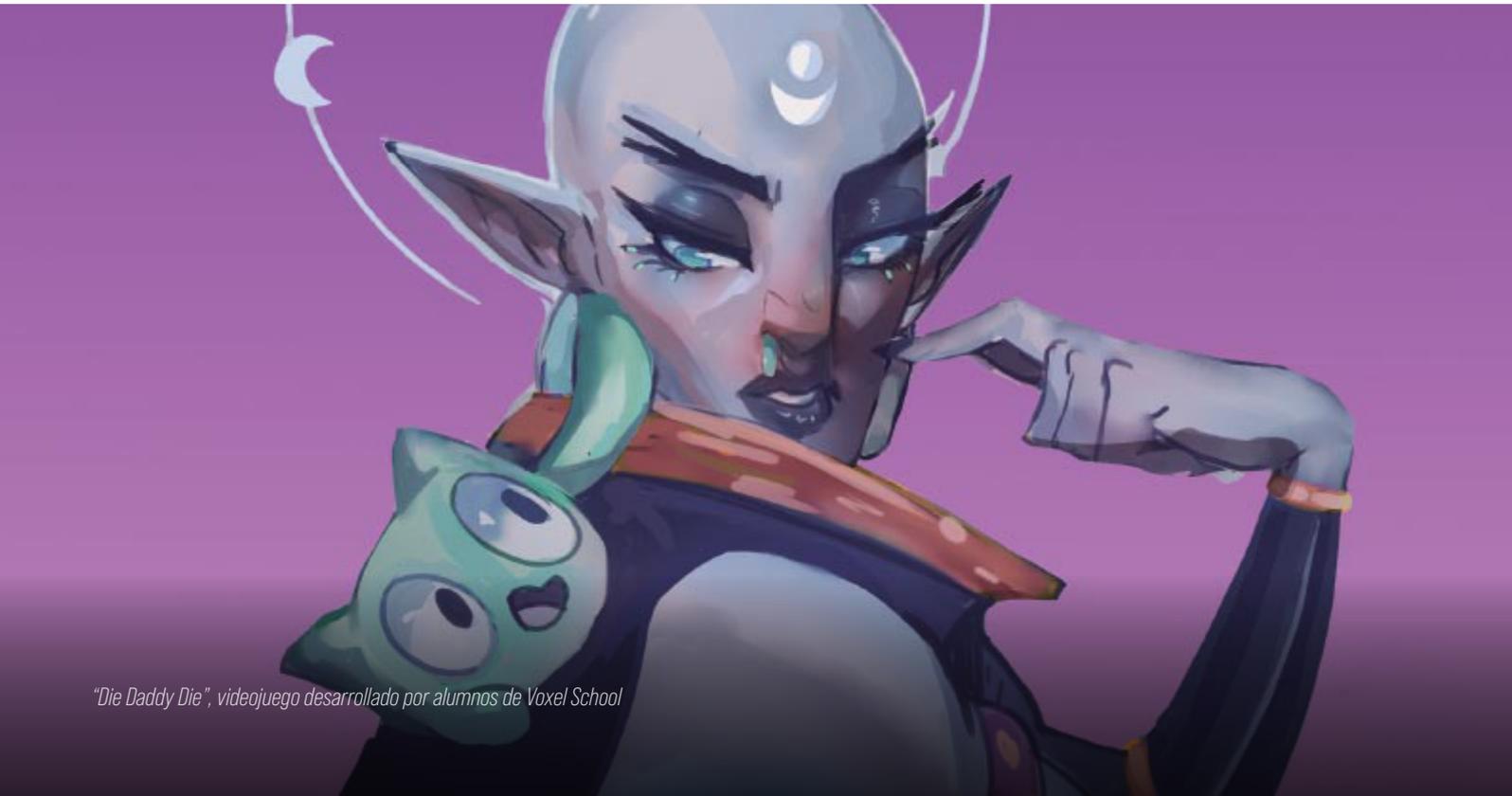
ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como publicista.

Deseas especializarte en marketing y publicidad tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



"Die Daddy Die", videojuego desarrollado por alumnos de Voxel School

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a la comunidad de profesionales formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones



CLAUDIA AMUSATEGUI GUIASOLA
BUSINESS DEVELOPMENT MANAGER
BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT EUROPE S.A.S



JORGE FERNÁNDEZ
PRODUCT MARKETING MANAGER
OUTRIGHT GAMES



PABLO SEARA
MARKETING MANAGER
FUNCOM ZPX



MARÍA SALINAS
COMMUNITY ASSISTANT & CONTENT CREATOR
CREMA GAMES



ÁLVARO IGLESIAS
MARKETING, PARTNERS & CREATIVE
MOVISTAR KOI



XAVI SÁNCHEZ
VIDEO GAMES JUNIOR PRODUGER & QA
SOEDESCO

VIDEOJUEGOS CON EL SELLO DE VOXEL

Gracias a nuestra colaboración con PlayStation, varios proyectos de nuestros alumnos han sido publicados en la PlayStation Store.



INNER ASHES

*PREMIO ESPECIAL COMPROMISO PLAYSTATION Y NOMINADO A MEJOR JUEGO CON MEJOR NARRATIVA
PLAYSTATION AWARDS 2019 - VI EDICIÓN*



TWOGETHER: PROJECT INDIGOS

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2018 - V EDICIÓN*



TAPE

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2017 - IV EDICIÓN*

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

