



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER AVANZADO EN MODELADO Y TEXTURIZADO EN TÉCNICAS HARD SURFACE PARA VIDEOJUEGOS AAA*

Los alumnos podrán ser seleccionados según las necesidades de
estudios top como **Globant** para participar en sus producciones y proyectos

Globant ▶

Proyecto del alumno Roi Sánchez

***¡Requiere prueba de acceso!**

MÁSTER AVANZADO EN MODELADO Y TEXTURIZADO EN TÉCNICAS HARD SURFACE PARA VIDEOJUEGOS AAA

Este máster te dota con una formación especializada única en España, centrada en los perfiles artísticos más elevados de modelador y texturizador "Hard Surface" exigida por estudios que desarrollan producciones propias para videojuegos de alta gama.

Al finalizar tu formación, realizarás prácticas en una de las diferentes empresas del ecosistema de Voxel School, pudiendo aplicar todo lo aprendido durante el máster y, además, siendo supervisado por un estudio real de creación de Arte 3D para videojuegos AAA.



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

7 MESES | 450 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL 

Especialízate en la industria de los videojuegos desarrollándote como modelador y texturizador Hard Surface profesional de videojuegos AAA

Dominarás los softwares de modelado y texturizado 3D más actuales y empleados en el entorno profesional para asegurar tu inserción en la industria.



AUTODESK
Authorized Training Center

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk 3ds Max
ZBrush
Substance Suite
Marmoset Toolbag
Unreal Engine
Adobe Photoshop
Rizomuviv
Fusion

SALIDAS PROFESIONALES

Game Artist
Weapon Artist
Vehicle Artist
Surface Artist

MÓDULO 1

HARD SURFACE ART

PROCESO TÉCNICO Y CREATIVO

Profundiza en los procesos creativos y técnicos actuales para modelado 3D en videojuegos de última generación.

TÉCNICAS AVANZADAS: HARD SURFACE

Mejora tu técnica aplicando metodologías profesionales de modelado Hard Surface usadas en videojuegos AAA.

MÓDULO 2

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE ARMAS I

Perfecciona tu modelado y texturizado 3D usando flujos de trabajo reales del sector AAA.

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE ARMAS II

Desarrolla tu habilidad en creación de armas 3D, mejorando calidad, velocidad y seguridad técnica en tus proyectos.

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE VEHÍCULOS I

Aprende técnicas avanzadas para crear vehículos 3D detallados, desde el modelado hasta el render final.

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE VEHÍCULOS II

Refuerza tu confianza técnica creando vehículos con herramientas punteras utilizadas en la industria actual.

MÓDULO 3

REAL TIME TECH PIPE LINE

TECHNICAL PIPELINE EN PRODUCCIONES AAA

Aplica flujos de trabajo reales de creación de assets utilizados en producciones de videojuegos AAA.

MOTOR GRÁFICO

Presenta tus modelos y materiales con calidad visual dentro del motor, sacando el máximo partido a tus assets.

MÓDULO 4

PRÁCTICAS PROFESIONALES

PRÁCTICAS PROFESIONALES

Una vez finalizado el máster pondrás en práctica los conocimientos adquiridos en una de las empresas del ecosistema de Voxel School, en un régimen de prácticas presenciales, dentro de un contexto profesional de producción artística para Videojuegos AAA.



PRÁCTICAS PROFESIONALES EN ESTUDIOS TOP

Los estudiantes del **Máster en Modelado y Texturizado en Técnicas Hard Surface para Videojuegos AAA** tienen la oportunidad de realizar prácticas profesionales en **estudios top de la industria.**

Los estudios analizarán los portfolios de los alumnos del Máster para ofrecerles unas prácticas a los estudiantes más destacados, en función de los proyectos y necesidades de dichas empresas.



Proyecto del alumno Javier Nieto

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como hard surface artist.

Deseas especializarte en modelado y texturizado tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Eric Moreno

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas
que hoy son referentes de la industria e inspiran
a las nuevas generaciones



CARMEN PACHÓN ANGONA

ENVIRONMENT ARTIST

PÉNDULO STUDIOS



INÉS MARTÍNEZ

3D ARTIST

UBISOFT BARCELONA



RAMÓN MARTÍN VENTAS

LOOKDEV & LIGHTING ARTIST

ILLUSORIUM STUDIOS



ANTONIO DÍAZ NAVAJAS

ENVIRONMENT ARTIST

PLAYGROUND GAMES

ORGULLOSOS DEL TRABAJO DE NUESTROS ALUMNOS Y PROFESORES EN ESTE GRAN VIDEOJUEGO

LORDS OF THE FALLEN

STUDIO HEAD

JOAQUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ
ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR
ENRIQUE MOYA BADANO
LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO
CARLOS FUENTE MERINO
IRENE MUÑOZ DE TORRES
JAIME DÁVILA SIMÓN
JORGE CASTAÑO RABASCO
LAURA REYES
CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ
GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO
JULÉN GARCÍA CALVO
ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO
JAVIER GUIJARRO PARDO
MERCEDES TIRADO FRÍAS
MIRIAM JABBOUR ALMELA
ÓSCAR CHIVITE CARRILLO
PAULA TARDÓN MARINAS
RODRIGO SERRANO GARCÍA
SERENA LÓPEZ PÉREZ
VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV

DANIEL M. BROTONS

DARÍO PÉREZ SANZ

DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

DIEGO PEREA

FERNANDO RAMOS MADRID

MIRIAM BARCO

QUIQUE BISBAL SOLER

ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID

SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ

SARA MADADI

SERGIO BLEDA ESTEBAN

VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

VXF ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO

FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER

IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR

JOSE CUESTA MARTÍNEZ

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

