



MÁSTER AVANZADO EN
**MODELADO Y TEXTURIZADO
EN TÉCNICAS HARD SURFACE
PARA VIDEOJUEGOS AAA***

Laboratorio de Práctica profesional con **Arscade** y **Globant**

Globant >



MÁSTER AVANZADO EN MODELADO Y TEXTURIZADO EN TÉCNICAS HARD SURFACE PARA VIDEOJUEGOS AAA

Este máster te dota con una formación especializada única en España, centrada en los perfiles artísticos más elevados de modelador y texturizador “Hard Surface” exigida por estudios que desarrollan producciones propias para videojuegos de alta gama.

Al finalizar tu formación, realizarás prácticas en una de las diferentes empresas del ecosistema de Voxel School, pudiendo aplicar todo lo aprendido durante el máster y, a demás, siendo supervisado por un estudio real de creación de Arte 3D para videojuegos AAA.



TOP 12
MUNDIAL EN
GAME DESIGN & DEVELOPMENT

Proyecto del alumno Alejandro Pérez



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



7 MESES | 450 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



¡Échale un vistazo al trabajo
de nuestros alumnos!

PLAY REEL

***Especialízate en la industria de los
videojuegos desarrollándote como
modelador y texturizador Hard Surface
profesional de videojuegos AAA***

Dominarás los softwares de modelado y texturizado 3D más actuales y empleados en el entorno profesional para asegurar tu inserción en la industria.



AUTODESK
Authorized Training Center

Proyecto del alumno Pablo Del Amo Barca

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk 3ds Max
ZBrush
Substance Suite
Marmoset Toolbag
Unreal Engine
Adobe Photoshop
RizomUV
Autodesk Fusion 360

SALIDAS PROFESIONALES

Game Artist
Weapon Artist
Vehicle Artist
Surface Artist

V VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÓDULO 1

HARD SURFACE ART

PROCESO TÉCNICO Y CREATIVO

Profundiza en los procesos creativos y técnicos actuales para modelado 3D en videojuegos de última generación.

TÉCNICAS AVANZADAS: HARD SURFACE

Mejora tu técnica aplicando metodologías profesionales de modelado Hard Surface usadas en videojuegos AAA.

MÓDULO 2

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE ARMAS I

Perfecciona tu modelado y texturizado 3D usando flujos de trabajo reales del sector AAA.

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE ARMAS II

Desarrolla tu habilidad en creación de armas 3D, mejorando calidad, velocidad y seguridad técnica en tus proyectos.

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE VEHÍCULOS I

Aprende técnicas avanzadas para crear vehículos 3D detallados, desde el modelado hasta el render final.

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE VEHÍCULOS II

Refuerza tu confianza técnica creando vehículos con herramientas punteras utilizadas en la industria actual.



MÓDULO 3

REAL TIME TECH PIPE LINE

TECHNICAL PIPELINE EN PRODUCCIONES AAA

Aplica flujos de trabajo reales de creación de assets utilizados en producciones de videojuegos AAA.

MOTOR GRÁFICO

Presenta tus modelos y materiales con calidad visual dentro del motor, sacando el máximo partido a tus assets.

MÓDULO 4

LABORATORIO DE PRÁCTICA PROFESIONAL

Una vez finalizado el máster pondrás en práctica los conocimientos adquiridos con una de las empresas del ecosistema de Voxel School, dentro de un contexto profesional de producción artística para Videojuegos AAA.



Globant >



LABORATORIO DE PRÁCTICA PROFESIONAL CON ARSCADE Y GLOBANT

Los alumnos del máster avanzado en **Modelado y Texturizado en Técnicas Hard Surface para Videojuegos AAA** formarán parte del Laboratorio de Práctica profesional junto a Arscade y Globant, ambas empresas trabajan en múltiples **proyectos de la industria de los videojuegos AA y AAA**.



Proyecto del alumno Roberto Montagud Cenalmor

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como hard surface artist.

Deseas especializarte en modelado y texturizado tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Eric Moreno

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones



CARMEN PACHÓN ANGONA

ENVIRONMENT ARTIST

PÉNDULO STUDIOS



INÉS MARTÍNEZ

3D ARTIST

UBISOFT BARCELONA



**SECRET
LEVEL**

RAMÓN MARTÍN VENTAS

LOOKDEV & LIGHTING ARTIST

ILLUSORIUM STUDIOS



ANTONIO DÍAZ NAVAJAS

ENVIRONMENT ARTIST

PLAYGROUND GAMES

ORGULLOSOS DEL TRABAJO DE NUESTROS ALUMNOS Y PROFESORES EN ESTE GRAN VIDEOJUEGO

LORDS OF THE FALLEN

STUDIO HEAD

JOAQUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ

ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR

ENRIQUE MOYA BADANO

LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO

CARLOS FUENTE MERINO

IRENE MUÑOZ DE TORRES

JAIME DÁVILA SIMÓN

JORGE CASTAÑO RABASCO

LAURA REYES

CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ

GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO

JULEN GARCÍA CALVO

ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO

JAVIER GUIJARRO PARDO

MERCEDES TIRADO FRÍAS

MIRIAM JABBOUR ALMELA

ÓSCAR CHIVITE CARRILLO

PAULA TARDÓN MARINAS

RODRIGO SERRANO GARCÍA

SERENA LÓPEZ PÉREZ

VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV

DANIEL M. BROTONS

DARÍO PÉREZ SANZ

DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

DIEGO PEREA

FERNANDO RAMOS MADRID

MIRIAM BARCO

QUIQUE BISBAL SOLER

ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID

SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ

SARA MADADI

SÉRGIO BLEDA ESTEBAN

VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

VFX ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO

FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER

IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR

JOSE CUESTA MARTÍNEZ

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

