



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER AVANZADO EN
**MODELADO Y TEXTURIZADO
DE CHARACTERS PARA
VIDEOJUEGOS AAA***

Laboratorio de Práctica profesional con **Arscade**



ARSCADE



Joaquín García -The Rookies Awards 2023 : Finalist, Draft Selection, Excellence Award

***¡Requiere prueba de acceso!**

MÁSTER AVANZADO EN MODELADO Y TEXTURIZADO DE CHARACTERS PARA VIDEOJUEGOS AAA

Dominarás técnicas avanzadas en diseño y creación de personajes 3D para videojuegos de alta gama y para cine de animación o imagen real a través de una formación especializada única en España.

Al finalizar tu formación, realizarás prácticas en una de las diferentes empresas del ecosistema de Voxel School, pudiendo aplicar todo lo aprendido durante el máster y, a demás, siendo supervisado por un estudio real de creación de Arte 3D para videojuegos AAA.



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

7 MESES | 450 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

¡Échale un vistazo al trabajo
de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

Eleva al máximo tus capacidades artísticas y crea personajes y criaturas fantásticas

Desarrolla un perfil técnico y artístico para integrarte en el sector de las artes visuales y la industria del entretenimiento: cine, publicidad, diseño de producto y videojuegos.

ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK
Authorized Training Center

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk Maya
Autodesk 3Ds Max
ZBrush
Marvelous Designer
Substance Suite
Marmoset Toolbag
Arnold
Unreal Engine
Adobe Photoshop
Wrap 3D

SALIDAS PROFESIONALES

Character Artist
Modeling Artist
Surfacing Artist

MÓDULO 1

CHARACTER ART

PROCESO TÉCNICO Y CREATIVO

Aprende a crear y optimizar personajes con técnicas avanzadas como retopología, poligonización y fotogrametría.

TÉCNICAS AVANZADAS: DISEÑO DE PERSONAJES

Mejora en diseño de personajes aplicando anatomía y técnicas de conceptualización y simulación de tejidos.

MÓDULO 2

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE CHARACTERS I

Desarrolla personajes 3D estilizados o hiperrealistas, perfeccionando tus habilidades técnicas.

MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE CHARACTERS II

Modela y texturiza animales y criaturas con gran fidelidad, aplicando procesos detallados en 3D.

MODELADO DE VESTUARIO Y ACCESORIOS

Mejora la creación de ropa y accesorios para personajes, usando técnicas actuales del sector.

MÓDULO 3

REAL TIME TECH PIPE LINE

TECHNICAL PIPELINE EN PRODUCCIONES AAA

Aplica flujos de trabajo reales utilizados en producciones de videojuegos AAA.

MOTOR GRÁFICO

Lleva tus modelos 3D a Unreal Engine y optimízalos para sacar el máximo partido en tiempo real.

MÓDULO 4

LABORATORIO DE PRÁCTICA PROFESIONAL

Una vez finalizado el máster pon en práctica los conocimientos adquiridos en una de las empresas del ecosistema de Voxel School, dentro de un contexto profesional de producción artística para Videojuegos AAA.



Mario González Alfaya -The Rookies Awards 2023 : Finalist, Draft Selection



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER AVANZADO EN MODELADO Y TEXTURIZADO DE CHARACTERS PARA VIDEOJUEGOS AAA



ARSCADE

LABORATORIO DE PRÁCTICA PROFESIONAL CON ARSCADE

Los alumnos del máster avanzado en **Modelado y texturizado de Characters para Videojuegos AAA** formarán parte del Laboratorio de Práctica profesional junto a Arscade, estudio de outsourcing que trabaja en múltiples **proyectos de la industria de los videojuegos AA y AAA**.



Proyecto del alumni Jorge Gracia

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como character artist.

Deseas especializarte en modelado de personajes tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna Laura Rivera

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas
que hoy son referentes de la industria e inspiran
a las nuevas generaciones*



CARMEN PACHÓN ANGONA

ENVIRONMENT ARTIST

PÉNDULO STUDIOS



INÉS MARTÍNEZ

3D ARTIST

UBISOFT BARCELONA



RAMÓN MARTÍN VENTAS

LOOKDEV & LIGHTING ARTIST

ILLUSORIUM STUDIOS



ANTONIO DÍAZ NAVAJAS

ENVIRONMENT ARTIST

PLAYGROUND GAMES

ORGULLOSOS DEL TRABAJO DE NUESTROS ALUMNOS Y PROFESORES EN ESTE GRAN VIDEOJUEGO

LORDS OF THE FALLEN

STUDIO HEAD

JOAQUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ
ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR
ENRIQUE MOYA BADANO
LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO
CARLOS FUENTE MERINO
IRENE MUÑOZ DE TORRES
JAIME DÁVILA SIMÓN
JORGE CASTAÑO RABASCO
LAURA REYES
CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ
GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO
JULÉN GARCÍA CALVO
ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO
JAVIER GUIJARRO PARDO
MERCEDES TIRADO FRÍAS
MIRIAM JABBOUR ALMELA
ÓSCAR CHIVITE CARRILLO
PAULA TARDÓN MARINAS
RODRIGO SERRANO GARCÍA
SERENA LÓPEZ PÉREZ
VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV

DANIEL M. BROTONS

DARÍO PÉREZ SANZ

DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

DIEGO PEREA

FERNANDO RAMOS MADRID

MIRIAM BARCO

QUIQUE BISBAL SOLER

ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID

SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ

SARA MADADI

SERGIO BLEDA ESTEBAN

VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

VFX ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO

FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER

IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR

JOSE CUESTA MARTÍNEZ

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

