



VOXEL  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER AVANZADO EN  
**MODELADO Y TEXTURIZADO  
DE CHARACTERS PARA  
VIDEOJUEGOS AAA\***

Los alumnos podrán ser seleccionados según las necesidades de estudios top como **Globant** para participar en sus producciones y proyectos

**Globant** ▶



Joaquín García -The Rookies Awards 2023 : Finalist, Draft Selection, Excellence Award

**\*¡Requiere prueba de acceso!**

# MÁSTER AVANZADO EN MODELADO Y TEXTURIZADO DE CHARACTERS PARA VIDEOJUEGOS AAA

Dominarás técnicas avanzadas en diseño y creación de personajes 3D para videojuegos de alta gama y para cine de animación o imagen real a través de una formación especializada única en España.

Al finalizar tu formación, realizarás prácticas en una de las diferentes empresas del ecosistema de Voxel School, pudiendo aplicar todo lo aprendido durante el máster y, además, siendo supervisado por un estudio real de creación de Arte 3D para videojuegos AAA.



**TOP 12**  
MUNDIAL EN  
**GAME DESIGN &  
DEVELOPMENT**



*Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo*

# VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

7 MESES | 450 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

## ***Eleva al máximo tus capacidades artísticas y crea personajes y criaturas fantásticas***

Desarrolla un perfil técnico y artístico para integrarte en el sector de las artes visuales y la industria del entretenimiento: cine, publicidad, diseño de producto y videojuegos.

ACADEMIC



PARTNER

**AUTODESK**  
Authorized Training Center

## **SOFTWARE DEL CURSO**

Autodesk Maya  
Autodesk 3Ds Max  
ZBrush  
Marvelous Designer  
Substance Suite  
Marmoset Toolbag  
Arnold  
Unreal Engine  
Adobe Photoshop  
Wrap 3D

## **SALIDAS PROFESIONALES**

Character Artist  
Modeling Artist  
Surfacing Artist

## MÓDULO 1

# CHARACTER ART

### PROCESO TÉCNICO Y CREATIVO

Aprende a crear y optimizar personajes con técnicas avanzadas como retopología, poligonización y fotogrametría.

### TÉCNICAS AVANZADAS: DISEÑO DE PERSONAJES

Mejora en diseño de personajes aplicando anatomía y técnicas de conceptualización y simulación de tejidos.

## MÓDULO 2

# MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO

### MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE CHARACTERS I

Desarrolla personajes 3D estilizados o hiperrealistas, perfeccionando tus habilidades técnicas.

### MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE CHARACTERS II

Modela y texturiza animales y criaturas con gran fidelidad, aplicando procesos detallados en 3D.

### MODELADO DE VESTUARIO Y ACCESORIOS

Mejora la creación de ropa y accesorios para personajes, usando técnicas actuales del sector.

### MÓDULO 3

## REAL TIME TECH PIPE LINE

### TECHNICAL PIPELINE EN PRODUCCIONES AAA

Aplica flujos de trabajo reales utilizados en producciones de videojuegos AAA.

### MOTOR GRÁFICO

Lleva tus modelos 3D a Unreal Engine y optimízalos para sacar el máximo partido en tiempo real.

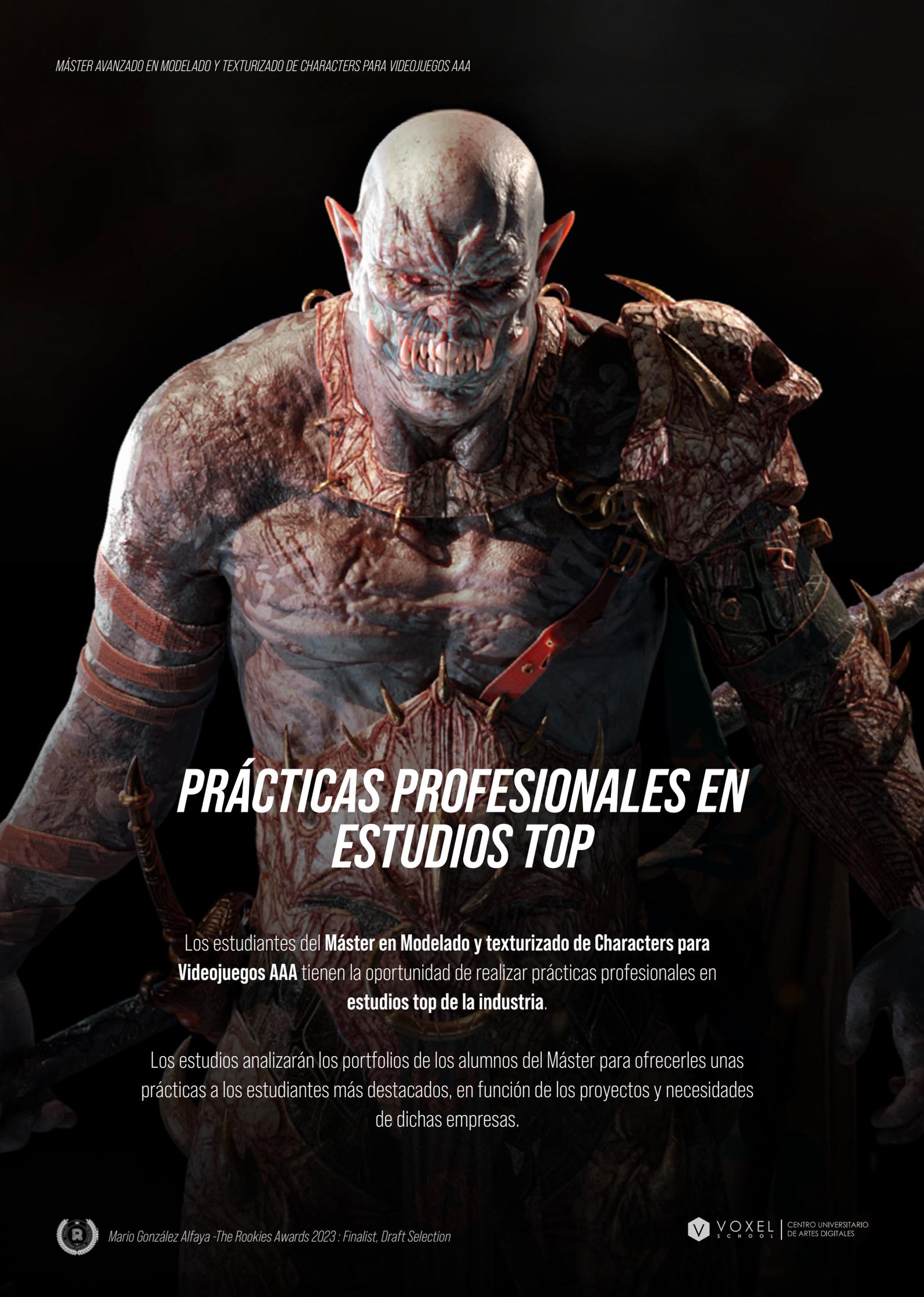
### MÓDULO 4

## PRÁCTICAS PROFESIONALES

### PRÁCTICAS PROFESIONALES

Una vez finalizado el máster pon en práctica los conocimientos adquiridos en una de las empresas del ecosistema de Voxel School, en un régimen de prácticas presenciales, dentro de un contexto profesional de producción artística para Videojuegos AAA.





# PRÁCTICAS PROFESIONALES EN ESTUDIOS TOP

Los estudiantes del **Máster en Modelado y texturizado de Characters para Videojuegos AAA** tienen la oportunidad de realizar prácticas profesionales en **estudios top de la industria.**

Los estudios analizarán los portfolios de los alumnos del Máster para ofrecerles unas prácticas a los estudiantes más destacados, en función de los proyectos y necesidades de dichas empresas.





*Proyecto del alumno Jorge Gracia*

## ***ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...***

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como character artist.

Deseas especializarte en modelado 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



*Proyecto de la alumna Laura Rivera*

# VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas  
que hoy son referentes de la industria e inspiran  
a las nuevas generaciones



**CARMEN PACHÓN ANGONA**

*ENVIRONMENT ARTIST*

PÉNDULO STUDIOS



**INÉS MARTÍNEZ**

*3D ARTIST*

UBISOFT BARCELONA



**RAMÓN MARTÍN VENTAS**

*LOOKDEV & LIGHTING ARTIST*

ILLUSORIUM STUDIOS



**ANTONIO DÍAZ NAVAJAS**

*ENVIRONMENT ARTIST*

PLAYGROUND GAMES

# ORGULLOSOS DEL TRABAJO DE NUESTROS ALUMNOS Y PROFESORES EN ESTE GRAN VIDEOJUEGO

## LORDS OF THE FALLEN

### STUDIO HEAD

JOAQUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

### ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

### PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ  
ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR  
ENRIQUE MOYA BADANO  
LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

### CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO  
CARLOS FUENTE MERINO  
IRENE MUÑOZ DE TORRES  
JAIME DÁVILA SIMÓN  
JORGE CASTAÑO RABASCO  
LAURA REYES  
CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

### LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

### CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

### LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ  
GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO  
JULÉN GARCÍA CALVO  
ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

### ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

### ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO  
JAVIER GUIJARRO PARDO  
MERCEDES TIRADO FRÍAS  
MIRIAM JABBOUR ALMELA  
ÓSCAR CHIVITE CARRILLO  
PAULA TARDÓN MARINAS  
RODRIGO SERRANO GARCÍA  
SERENA LÓPEZ PÉREZ  
VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

### LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

### WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV

DANIEL M. BROTONS

DARÍO PÉREZ SANZ

DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

DIEGO PEREA

FERNANDO RAMOS MADRID

MIRIAM BARCO

QUIQUE BISBAL SOLER

ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID

SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ

SARA MADADI

SERGIO BLEDA ESTEBAN

VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

### VXF ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO

FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

### ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

### EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER

IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR

JOSE CUESTA MARTÍNEZ

# CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL  
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid  
Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

[orientacion@voxelschool.com](mailto:orientacion@voxelschool.com)

[www.voxelschool.com](http://www.voxelschool.com)

