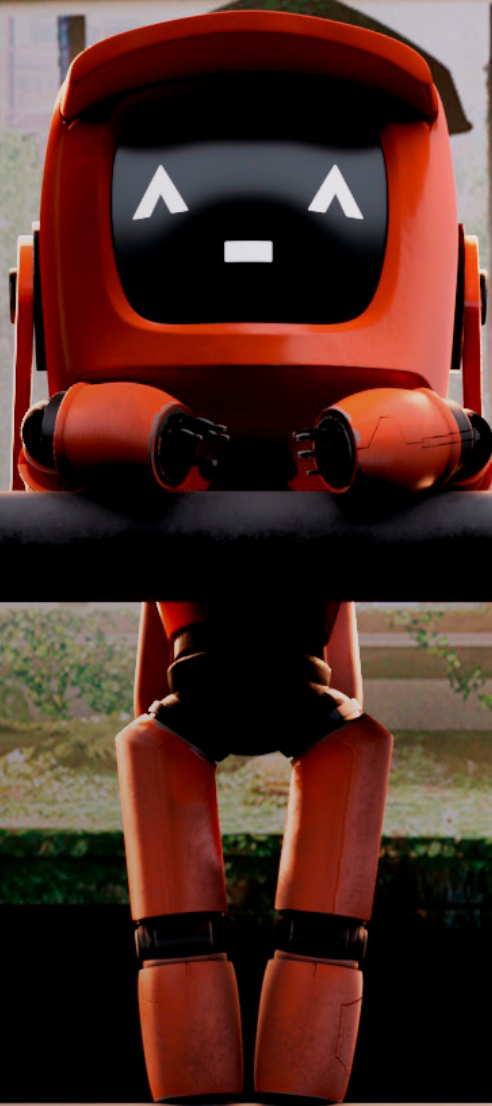


Proyecto del alumno Gerard Barberá

MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D



FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



spe@c
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria

VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D

Desarrolla competencias artísticas, narrativas y técnicas para dominar íntegramente la animación 3D y sus herramientas profesionales.

Aprenderás a manejar los softwares más utilizados en la industria, preparándote para trabajar en cine, series, videojuegos, publicidad y proyectos de VFX. Profundiza en motion capture, anatomía, actuación (acting), narrativa visual, storyboard y flujos de trabajo (pipeline) profesionales.

Completarás el máster con una demo reel profesional que te posicionará de forma competitiva en el mercado laboral.



TOP 19
MUNDIAL EN
3D ANIMATION



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.





spegc
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

UNA FORMACIÓN ÚNICA EN ARTES DIGITALES

El Cabildo de Gran Canaria, a través de la Sociedad de Promoción Económica de Gran Canaria (SPEGC) y Voxel School, el Centro Universitario de Artes Digitales de referencia en España, en el marco de la iniciativa Digital Crea Gran Canaria, ponen en marcha una propuesta formativa pionera en animación, videojuegos y efectos visuales. Contando, además, con el apoyo de las principales empresas del sector del entretenimiento digital para la creación de estos programas.

Este ambicioso proyecto contempla más de 20 programas especializados en artes digitales que se irán poniendo en marcha en los próximos tres años. Todos estos adaptados a las necesidades reales de la industria y cuentan con un enfoque práctico e interdisciplinar.

Una oportunidad única para que el talento local se forme en Artes Digitales con estándares internacionales.

UNA OPORTUNIDAD ÚNICA PARA REALIZAR LOS MÁSTERES DE VOXEL SCHOOL

¡PLAZAS LIMITADAS!

FIANZAS

CURSO 300/400 HORAS

300 euros

CURSO 740 HORAS

400 euros

CURSO 1480 HORAS

800 euros



spegc
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria

FCAN
FONDO DE DESARROLLO DE CANARIAS

VOXEL | CENTRO UNIVERSITARIO
SCHOOL DE ARTES DIGITALES

Financiado por el Cabildo de Gran Canaria a través de la Sociedad de Promoción Económica de Gran Canaria (SPEGC) y del Fondo de Desarrollo de Canarias (FCAN)



12 MESES | 740 HORAS | 3H AL DÍA + 1H DE TRABAJO AUTÓNOMO

MODALIDAD SEMIPRESENCIAL SÍNCRONO



Descubre el mundo de la animación 3D y alcanza el nivel profesional que demanda la industria del cine, las series y los videojuegos

Dominarás los softwares de animación 3D más actuales y empleados en el entorno profesional para asegurar tu inserción en la industria.

AUTODESK
Authorized Training Center

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk Maya
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Adobe Premiere Pro
Autodesk Motion Builder
Librería de personajes ProRigs
Synchsketch

SALIDAS PROFESIONALES

3D Animation Artist
3D Animator for Crowds
VFX Animation Artist
Motion Capture Animation Artist

MATERIA 1
**INTRODUCCIÓN A
LA ANIMACIÓN 3D**

**TEORÍA Y PRINCIPIOS DE LA ANIMACIÓN APLICADOS
AL 3D**

Aplica animación 3D dominando los principios clásicos para crear poses y movimientos creíbles y expresivos.

NARRATIVA, STORYBOARDING Y PREVIZ 3D

Planifica secuencias 3D aplicando narrativa cinematográfica al storyboard, la cámara y la interacción de personajes.

MATERIA 2

INTRODUCCIÓN A LAS TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 3D

PIPELINE DE ANIMACIÓN 3D

Conoce el flujo completo de producción en animación 3D y el papel del animador dentro del equipo de estudio.

FUNDAMENTOS 3D, ANATOMÍA Y RIGGING

Utiliza herramientas de animación 3D, construye esqueletos y rigs aplicando conocimientos anatómicos.

TALLER DE INTERPRETACIÓN PARA ANIMADORES 3D

Transfiere matices actorales a la animación 3D para lograr personajes expresivos y con profundidad emocional.

BODY MECHANICS Y CICLOS DE ANIMACIÓN 3D

Analiza mecánicas corporales complejas y anima acciones como caminar o correr con realismo y personalidad.

MATERIA 3

TÉCNICAS AVANZADAS DE ANIMACIÓN 3D

ACTING Y ANIMACIÓN FACIAL

Añade emociones con acting sutil y aplica técnicas de lipsync para sincronizar gestos con diálogos.

ANIMACIÓN AVANZADA

Enfrenta planos de animación 3D complejos que integren emociones, físico y estilo narrativo de la escena.

ANIMACIÓN DE CUADRÚPEDOS Y AVES

Aplica anatomía y biomecánica para animar en 3D cuadrúpedos, aves y criaturas con naturalidad.

MOTION CAPTURE

Usa técnicas de captura de movimiento e interpretación para mejorar la animación con matices realistas.



MATERIA 4
INDUSTRIA
Y TALLER DE
PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

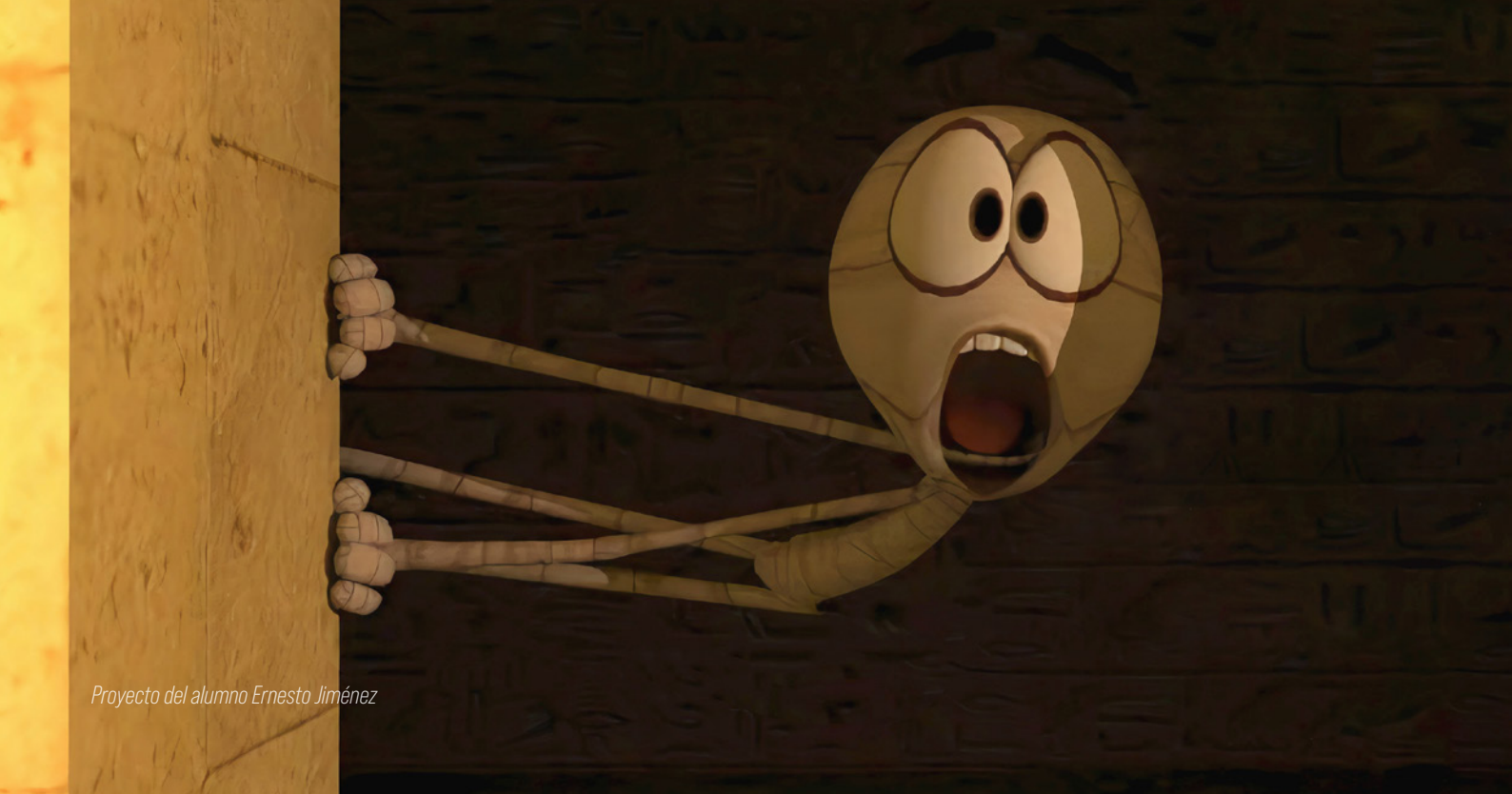
Realiza planos cada vez más complejos aplicando lo aprendido, y crea una demo reel sólida como animador 3D.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Cuenta con supervisión docente y difusión de tus proyectos en festivales y concursos para potenciar tu perfil profesional.

INDUSTRY WEEKS

Conecta con la industria a través de actividades intensivas, diseñadas específicamente para complementar el plan académico y prepararte profesionalmente para el mercado laboral actual.



Proyecto del alumno Ernesto Jiménez

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador 3D.

Deseas especializarte en animación 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de animación Lipsync

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

De la mano de Skydance Animation, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la preproducción y producción de la película "Hechizados" de Netflix.

MARCO ROMERO MOLERO
LAYOUT ARTIST

MARTA ALONSO RODRÍGUEZ
CROWDS ANIMATION LEAD

PAU ROVIRA BAULUST
JUNIOR ENVIRONMENT MODELER



FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



spegc
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalICREA
Gran Canaria



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

Voxel School Madrid

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

Voxel School Gran Canaria. Digital Crea

Laboratorio Digital Crea Gran Canaria- CDTIC-SPEGC

Avenida de la Feria 1, Las Palmas de Gran Canaria

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com