

Proyecto de la alumna Camila Caricatto

# MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D



FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN  
**ARTES DIGITALES**



**spe@c**  
Sociedad de  
Promoción Económica

**DigitalCREA**  
Gran Canaria

**VOXEL**  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES

# MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D

Desarrolla competencias artísticas, narrativas y técnicas en animación 2D, incorporando el manejo experto de herramientas profesionales. Construye un perfil especializado mediante una formación práctica intensiva orientada a la producción en cine, publicidad, videojuegos y series.

Domina los softwares y herramientas estándar de la industria, incluyendo técnicas como animación Cut Out y rigs 2D. Profundiza en el conocimiento de anatomía, expresividad gestual, actuación [acting], narrativa visual, storyboard y flujos de trabajo [pipeline] profesionales.

Completarás el máster con una demo reel profesional que servirá como herramienta clave para tu inserción en la industria.



**TOP 10**  
MUNDIAL EN  
**2D ANIMATION**



*Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo*

# VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.





**spegc**  
Sociedad de  
Promoción Económica

**DigitalCREA**  
Gran Canaria



**VOXEL**  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES

# UNA FORMACIÓN ÚNICA EN ARTES DIGITALES

El Cabildo de Gran Canaria, a través de la Sociedad de Promoción Económica de Gran Canaria (SPEGC) y Voxel School, el Centro Universitario de Artes Digitales de referencia en España, en el marco de la iniciativa Digital Crea Gran Canaria, ponen en marcha una propuesta formativa pionera en animación, videojuegos y efectos visuales. Contando, además, con el apoyo de las principales empresas del sector del entretenimiento digital para la creación de estos programas.

Este ambicioso proyecto contempla más de 20 programas especializados en artes digitales que se irán poniendo en marcha en los próximos tres años. Todos estos adaptados a las necesidades reales de la industria y cuentan con un enfoque práctico e interdisciplinar.

Una oportunidad única para que el talento local se forme en Artes Digitales con estándares internacionales.

# UNA OPORTUNIDAD ÚNICA PARA REALIZAR LOS MÁSTERES DE VOXEL SCHOOL

¡PLAZAS LIMITADAS!

## FIANZAS

**CURSO 300/400 HORAS**

300 euros

**CURSO 740 HORAS**

400 euros

**CURSO 1480 HORAS**

800 euros



**spegc**  
Sociedad de  
Promoción Económica

**DigitalCREA**  
Gran Canaria

**FCAN**  
FONDO DE DESARROLLO DE CANARIAS

**VOXEL** | CENTRO UNIVERSITARIO  
SCHOOL DE ARTES DIGITALES

*Financiado por el Cabildo de Gran Canaria a través de la Sociedad de Promoción Económica de Gran Canaria (SPEGC) y del Fondo de Desarrollo de Canarias (FCAN)*



12 MESES | 740 HORAS | 3H AL DÍA + 1H DE TRABAJO AUTÓNOMO

MODALIDAD SEMIPRESENCIAL SÍNCRONO



## ***Fórmate como animador 2D profesional y especialízate en las técnicas digitales aplicadas a cine, series, videojuegos y efectos visuales (VFX)***

Desarrollarás los conocimientos técnicos y de gestión de proyectos del sector cinematográfico de animación.

Obtendrás un perfil altamente cualificado a nivel técnico basado en una profunda formación práctica que te capacitará para trabajar en producciones de animación 2D para cine, publicidad, videojuegos, etc.

### **SOFTWARE DEL CURSO**

Toon Boom Harmony  
Adobe Photoshop  
Adobe After Effects  
Adobe Premiere Pro  
Synchsketch

### **SALIDAS PROFESIONALES**

2D Animation Artist  
Cut out Animation artist  
Clean up Artist

# MÓDULO 1 **INTRODUCCIÓN A LA ANIMACIÓN 2D**

## **TEORÍA Y PRINCIPIOS DE ANIMACIÓN**

Aprende y aplica los principios de animación para crear planos creíbles que transmitan emociones a través de los personajes.

## **PIPELINE 2D PARA ANIMADORES**

Conoce el flujo completo de producción en una película de animación y el rol del animador dentro del equipo.

## **TALLER DE INTERPRETACIÓN PARA ANIMADORES 2D**

Interioriza tu personaje como un actor para trasladar sus comportamientos y emociones a la animación del plano.

## MÓDULO 2

# DIBUJO, NARRATIVA Y COLOR

### FUNDAMENTOS DE ANATOMÍA

Estudia anatomía humana y animal para construir y animar personajes bípedos y cuadrúpedos con rigor estructural.

### DIBUJO GESTUAL Y POSING

Profundiza en el análisis de la construcción de la pose y la figura humana en movimiento a través de bocetos rápidos, capturando la esencia del personaje, su silueta y sus líneas de acción.

### NARRATIVA, STORYBOARDING Y LAYOUT 2D

Aprende narrativa y lenguaje cinematográfico para aplicar conceptos al storyboard, layout y planificación de escenas.

### CLEAN-UP & INK AND PAINT

Aplica la técnica de clean-up para dar coherencia al trazo, manteniendo matices antes del coloreado digital.

## MÓDULO 3 **ANIMACIÓN 2D**

### **BODY MECHANICS Y CICLOS DE ANIMACIÓN**

Domina la animación de acciones físicas en 2D con ciclos de andar y correr que reflejen la personalidad del personaje.

### **ACTING Y ANIMACIÓN FACIAL**

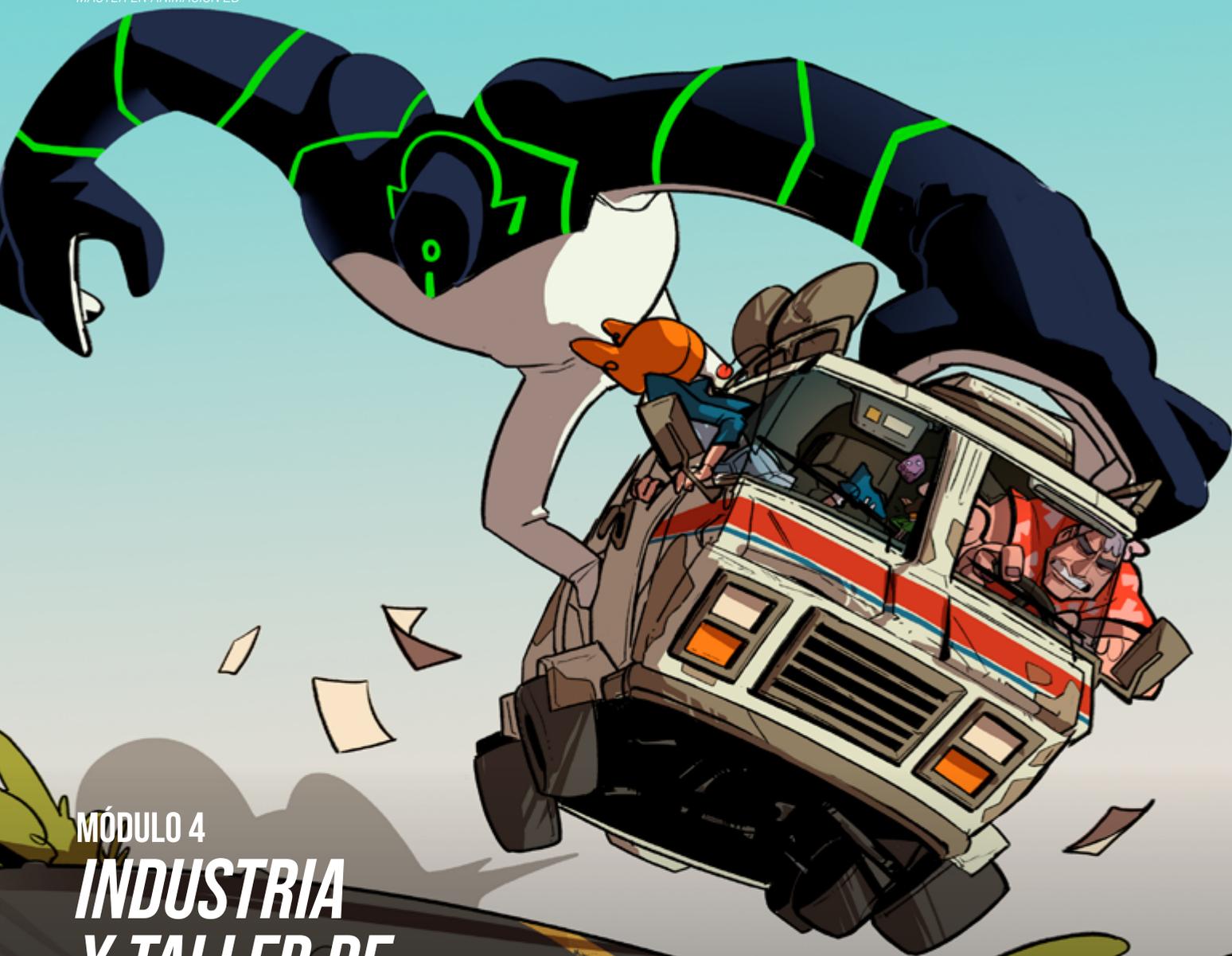
Añade expresividad y sutileza a tus personajes mediante acting y sincronización precisa con el diálogo.

### **ANIMACIÓN PARA FX 2D**

Aprende animación 2D de efectos como fluidos, fuego o explosiones usando técnicas y herramientas profesionales.

### **ANIMACIÓN CON RIGS 2D Y CUT OUT**

Domina la técnica de animación Cut Out y el uso de rigs en 2D, muy empleada en series de animación actuales.



## MÓDULO 4

# INDUSTRIA Y TALLER DE PROYECTOS

### PROYECTO DE GRUPO

Realiza planos cada vez más complejos aplicando lo aprendido, y crea una demo reel sólida como animador 2D.

### PORTFOLIO DEMO-REEL

Cuenta con supervisión docente y difusión de tus proyectos en festivales y concursos para potenciar tu perfil profesional.

### INDUSTRY WEEKS

Conecta con la industria a través de actividades intensivas, diseñadas específicamente para complementar el plan académico y prepararte profesionalmente para el mercado laboral actual.



Proyecto de la alumna Nora Serrano Bengoechea

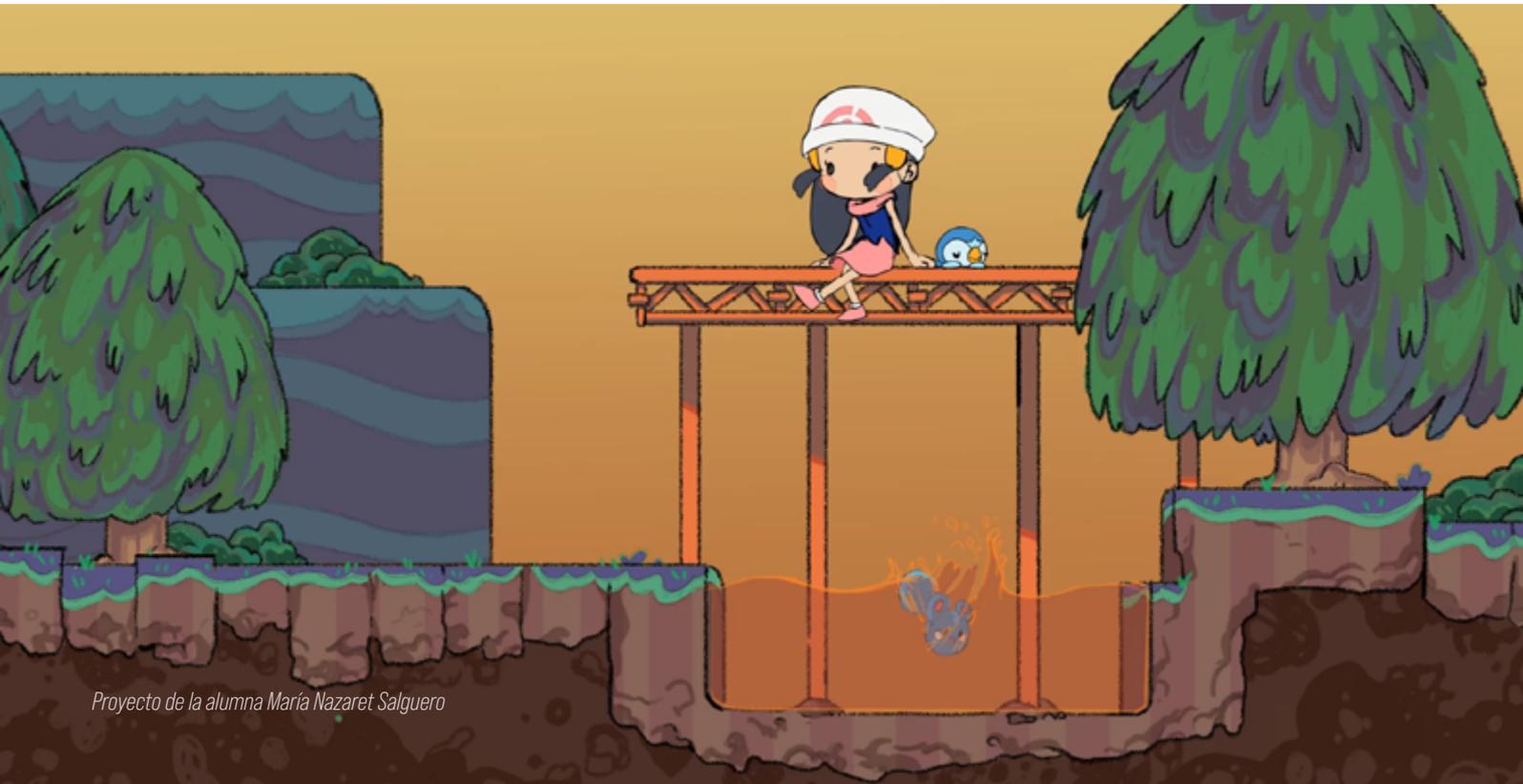
## ***ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...***

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador 2D.

Deseas especializarte en animación 2D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna María Nazaret Salguero

---

FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN  
**ARTES DIGITALES**

---



**spegc**  
Sociedad de  
Promoción Económica

**DigitalCREA**  
Gran Canaria



CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES

***Voxel School Madrid***

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

---

***Voxel School Gran Canaria. Digital Crea***

Laboratorio Digital Crea Gran Canaria- CDTIC-SPEGC

Avenida de la Feria 1, Las Palmas de Gran Canaria

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

[orientacion@voxelschool.com](mailto:orientacion@voxelschool.com)

[www.voxelschool.com](http://www.voxelschool.com)