

MÁSTER OFICIAL UNIVERSITARIO EN

INVESTIGACIÓN Y CREACIÓN EN ARTE DIGITAL



Proyecto del alumno Oihan Goicoechea

MÁSTER OFICIAL UNIVERSITARIO EN INVESTIGACIÓN Y CREACIÓN EN ARTE DIGITAL

El Máster Universitario en Investigación y Creación en Arte Digital de Voxel School, en colaboración con la Universidad de Deusto, está diseñado para formar a profesionales y artistas en el ámbito de las artes digitales. Este programa oficial ofrece una formación integral que combina la investigación académica con la práctica artística, habilitando acceso directo a programas de doctorado.

Máster oficial en colaboración con la Universidad de Deusto.



TOP 14
MUNDIAL DE
ESCUELAS DE
ARTES DIGITALES



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



10 MESES | 3H AL DÍA | 60 ETCS

MODALIDAD PRESENCIAL U ONLINE SINCRONO



Desarrolla un proyecto de investigación en artes digitales con enfoque práctico para comenzar tu carrera investigadora

Conoce las metodologías de investigación artística sobre las que desarrollar tu doctorado

Obtén un título de Máster
Oficial Universitario

 **Deusto**
Universidad de Deusto

SALIDAS PROFESIONALES

- Artista Digital
- Investigador Académico
- Docente
- Gestor de proyectos de Arte Digital
- Consultor en Innovación y Arte Digital

MÓDULO 1

TEORÍA Y METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA

TEORÍAS Y PRÁCTICAS EMERGENTES EN ESTÉTICA DIGITAL

Domina los principios clave de las artes visuales digitales y analiza su vínculo con la sociedad, la cultura y la tecnología

ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS EN INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA DIGITAL CONTEMPORÁNEA

Aprende a estructurar investigaciones en industrias creativas usando bases de datos, análisis y documentación teórica y práctica.

LEGISLACIÓN, ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL PARA EL ARTISTA DIGITAL

Estudia los aspectos éticos y legales del arte digital como la propiedad intelectual y la privacidad.

MÓDULO 2

ARTE DIGITAL APLICADO

CREACIÓN DIGITAL AVANZADA: ARTE 2D

Aplica técnicas avanzadas de ilustración y pintura digital combinando teoría del color, arte procedural y nuevas narrativas visuales.

CREACIÓN DIGITAL AVANZADA: ARTE 3D

Mejora tu modelado y escultura digital con técnicas 3D avanzadas, texturas PBR, rigging, animación y simulaciones físicas.

CREACIÓN DIGITAL AVANZADA: ENTORNOS VIRTUALES Y ARTE INTERACTIVO (OPTATIVA)

Diseña experiencias inmersivas en VR y AR, integrando arte generativo y programación creativa en entornos interactivos.

CREACIÓN DIGITAL AVANZADA: AUDIOVISUAL DIGITAL (OPTATIVA)

Domina la postproducción audiovisual con herramientas actuales, integrando IA, video mapping y arte en tiempo real.

ARTE GENERATIVO Y USO DE LA IA PARA LA CREACIÓN ARTÍSTICA

Desarrolla arte computacional con IA, algoritmos y procesos híbridos, explorando y analizando el futuro del arte digital emergente.



MÓDULO 3

TRABAJO FIN DE MÁSTER

TRABAJO FIN DE MÁSTER

Desarrolla y presenta un proyecto original de arte digital, integrando teoría, tecnología, proceso creativo y reflexión crítica.



Proyecto del alumno Rafael Sbert

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como artista digital.

Deseas especializarte en creación de arte digital tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Daniel Mogollón

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid
Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com
www.voxelschool.com

