



VOXEL  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES

# DOBLE MÁSTER EN ESCULTURA DIGITAL Y CONCEPT ART

Prácticas profesionales en **Kraken Studios**



*Proyecto del alumno Santiago Arderius*

# DOBLE MÁSTER EN ESCULTURA DIGITAL Y CONCEPT ART

Combina la formación técnica y artística de dos disciplinas que te darán un perfil altamente especializado en el campo del diseño, la preproducción del apartado visual y la dirección artística de un proyecto creativo de base digital mientras aprendes las principales técnicas, herramientas y metodologías de producción de modelos 3D y esculturas digitales, abarcando desde el estudio del volumen en la escultura tradicional hasta el modelado orgánico en alta resolución y la impresión 3D.



**TOP 12**  
MUNDIAL EN  
**GAME DESIGN &  
DEVELOPMENT**



**TOP 15**  
MUNDIAL EN  
**CONCEPT ART &  
ILLUSTRATION**

*Proyecto del alumno Jaime Gutiérrez*



*Entre las 14 mejores escuelas de artes  
digitales del mundo*

# VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

**10 MESES | 840 HORAS**

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

***Especialízate en el uso avanzado de herramientas digitales para modelado y texturizado, aplicadas a la producción de cine, publicidad y videojuegos***

## **SOFTWARE DEL CURSO**

Adobe Photoshop  
ZBrush  
Autodesk Maya  
Autodesk 3Ds Max  
Substance Suite  
Unreal Engine  
Marvelous Designer  
Arnold  
Adobe Photoshop  
Capture reality

## **SALIDAS PROFESIONALES**

Concept Artist  
Surfacing Artist  
3D Generalist  
Storyboard Artist  
Character Designer Artist  
Character Modeling Artist  
Digital Sculptor  
Environment & Props Modeling Artist  
Color Artist  
Environment & Props Designer  
Visual Development Artist

**¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!**

**PLAY REEL CONCEPT ART →**

**PLAY REEL ESCULTURA →**

ACADEMIC



PARTNER

**AUTODESK**  
Authorized Training Center



Mario González Alfaya -The Rookies Awards 2023 : Finalist, Draft Selection



VOXEL SCHOOL | CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

# MÓDULO 1 **ARTE 2D, MODELADO Y ESCULTURA DIGITAL**

## **FUNDAMENTOS Y TÉCNICAS ESCULTÓRICAS**

Aprende volumen, proporción y anatomía en escultura tradicional como base esencial para escultores digitales.

## **MODELADO 3D**

Iníciate en el modelado digital con software profesional para crear tus primeros objetos 3D.

## **ESCULTURA DIGITAL**

Domina técnicas avanzadas de escultura digital y crea modelos orgánicos de alta poligonización.

## **DIBUJO ANATÓMICO: DISEÑO DE PERSONAJES**

Estudia anatomía y dibujo gestual para diseñar personajes antropomorfos con precisión.

# MÓDULO 1 **ARTE 2D, MODELADO Y ESCULTURA DIGITAL**

## **DIBUJO ZOOLOGICO: DISEÑO DE CRIATURAS**

Analiza la anatomía animal para diseñar criaturas creíbles y con fundamentos realistas.

## **DIBUJO Y PERSPECTIVA: DISEÑO DE OBJETOS Y ESCENARIOS**

Aplica perspectiva lineal en la creación 3D de escenarios, vehículos y objetos.

## **DIBUJO Y GUION GRÁFICO: STORYBOARDING**

Crea guiones gráficos visuales para representar historias, procesos y flujos narrativos.

MÓDULO 2

# **COLOR, COMPOSICIÓN Y TÉCNICAS AVANZADAS EN 3D**

## **MODELADO DE ESCENARIOS Y OBJETOS**

Modela escenarios, vehículos y objetos con las técnicas actuales del modelado digital.

## **MODELADO Y SIMULACIÓN DE TEJIDOS**

Modela ropa y tejidos en 3D aplicando herramientas y simulaciones hiperrealistas.

## **MODELADO DE PERSONAJES Y CRIATURAS**

Crea personajes y criaturas complejas con detalle para animación y render artístico.

## **COLOR Y COMPOSICIÓN FOTORREALISTA**

Genera color fotorrealista con pintura digital e integración fotográfica en tus diseños.

## **COLOR Y COMPOSICIÓN ESTILIZADA**

Aplica teoría del color estilizado con técnicas digitales físicas y perceptivas.

### MÓDULO 3

# PIPELINE DE PRODUCCIÓN 3D

## MATERIALES Y TEXTURIZADO

Texturiza objetos 3D en tiempo real con materiales físicos y software avanzado.

## ILUMINACIÓN Y RENDER

Mejora tus modelos con iluminación, atmósfera y técnicas de render profesional.

## PROTOTIPADO E IMPRESIÓN 3D

Aprende a crear modelos 3D optimizados para impresión física.

## ESCANEADO Y FOTOGRAMETRÍA

Extrae geometría 3D precisa a partir de imágenes usando técnicas actuales.



## MÓDULO 4

# TALLER DE PROYECTOS

### PROYECTO DE GRUPO

Colabora en ferias y festivales para crear red profesional y mostrar tus trabajos.

### PORTFOLIO DEMO-REEL

Desarrolla un proyecto visual como demo reel con apoyo docente y estándares de calidad.

## MÓDULO 5

# PRÁCTICAS PROFESIONALES

### PRÁCTICAS PROFESIONALES EN KRAKEN STUDIOS

Culmina tu formación con prácticas reales en Kraken Studios



## ***PRÁCTICAS PROFESIONALES EN KRAKEN STUDIOS***

Los estudiantes del **Doble Máster en Escultura Digital y Concept Art** realizan prácticas profesionales en la aclamada compañía Kraken Studios, conocidos por sus increíbles creaciones 3D para **impresión digital de juegos de tablero** así como por su participación en numerosas **películas de animación y videojuegos**.

Los alumnos seleccionados por Kraken Studios, según los criterios y necesidades del estudio, tendrán el privilegio de **participar en un proyecto del estudio**.



Mario González Alfaya -The Rookies Awards 2023 : Finalist, Draft Selection

## ***ESTE DOBLE MÁSTER ES PARA TI SI...***

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como artista 3D y 2D.

Deseas especializarte en el concept art tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna Marina Rodríguez

# VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas  
que hoy son referentes de la industria e inspiran  
a las nuevas generaciones*



**CARMEN PACHÓN ANGONA**

ENVIRONMENT ARTIST

PÉNDULO STUDIOS



**INÉS MARTÍNEZ**

3D ARTIST

UBISOFT BARCELONA



**RAMÓN MARTÍN VENTAS**

LOOKDEV & LIGHTING ARTIST

ILLUSORIUM STUDIOS



**ANTONIO DÍAZ NAVAJAS**

ENVIRONMENT ARTIST

PLAYGROUND GAMES

# ORGULLOSOS DEL TRABAJO DE NUESTROS ALUMNOS Y PROFESORES EN ESTE GRAN VIDEOJUEGO

## LORDS OF THE FALLEN

### STUDIO HEAD

JOAQUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

### ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

### PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ  
ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR  
ENRIQUE MOYA BADANO  
LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

### CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO  
CARLOS FUENTE MERINO  
IRENE MUÑOZ DE TORRES  
JAIME DÁVILA SIMÓN  
JORGE CASTAÑO RABASCO  
LAURA REYES  
CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

### LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

### CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

### LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ  
GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO  
JULÉN GARCÍA CALVO  
ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

### ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

### ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO  
JAVIER GUIJARRO PARDO  
MERCEDES TIRADO FRÍAS  
MIRIAM JABBOUR ALMELA  
ÓSCAR CHIVITE CARRILLO  
PAULA TARDÓN MARINAS  
RODRIGO SERRANO GARCÍA  
SERENA LÓPEZ PÉREZ  
VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

### LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

### WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV

DANIEL M. BROTONS

DARÍO PÉREZ SANZ

DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

DIEGO PEREA

FERNANDO RAMOS MADRID

MIRIAM BARCO

QUIQUE BISBAL SOLER

ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID

SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ

SARA MADADI

SERGIO BLEDA ESTEBAN

VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

### VXF ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO

FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

### ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

### EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER

IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR

JOSE CUESTA MARTÍNEZ

# CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL  
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

[orientacion@voxelschool.com](mailto:orientacion@voxelschool.com)

[www.voxelschool.com](http://www.voxelschool.com)

