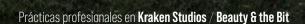


ESCULTURA DIGITAL Y VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL







Proyecto de la alumna MaríaTorres

DOBLE MÁSTER EN

ESCULTURA DIGITAL Y VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Combina la formación en herramientas, técnicas y metodologías de producción de modelos 3D y esculturas digitales, abarcando desde el estudio del volumen en la escultura tradicional hasta el modelado orgánico en alta resolución y la impresión 3D, con la formación más avanzada que te capacitará para proyectar, crear y desarrollar todo tipo de entornos tridimensionales, estudiando los pilares fundamentales de la luz, los materiales, el color y la visualización VR.



TOP 12

MUNDIAL EN
GAME DESIGN &
DEVELOPMENT



TOP 3

MUNDIAL EN ARQUITECTURAL VISUALIZATION







Especialízate en el uso avanzado de herramientas digitales para modelado y texturizado, aplicadas a la producción de cine, publicidad y videojuegos

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL ESCULTURA ightarrow

PLAY REEL ARCHVIZ ightarrow





SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk 3Ds Max

Autodesk Maya

ZBrush

Substance Suite

Marvelous Designer

Arnold

Capture reality

Adobe Photoshop

Adobe After Effects

Adobe Premiere

RailClone

Forest Pack

Anima AXYZ

Unreal Engine

V-Ray

SALIDAS PROFESIONALES

Modeling Artist

Surfacing Artist

3D Generalist

Environment Artist

Lighting Artist

Digital Artist

Environment & Props

Modeling Artist

Archviz Artist

Viz Artist

Character Modeling Artist

Digital Sculptor









MÓDULO 3 WORKFLOWS Y TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN

PROTOTIPADO E IMPRESIÓN 3D

Aprende a crear modelos 3D listos para impresión, dominando sus procesos y requisitos técnicos.

ESCANEADO Y FOTOGRAMETRÍA

Aplica técnicas fotográficas para extraer geometrías 3D a partir de imágenes reales.

COMPOSICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL

Perfecciona renders y animaciones con técnicas de retoque digital para resultados profesionales.

VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA EN TIEMPO REAL

Lleva tu flujo de trabajo 3D a Unreal Engine y crea experiencias interactivas y visuales avanzadas.

VR

Reconstruye proyectos arquitectónicos en Unreal e intégralos en entornos de realidad virtual.

MÓDULO 4 TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Colabora en ferias, festivales y concursos guiado por profesionales ; crea una red de contactos en la industria.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Desarrolla un proyecto visual completo como demo reel, con el apoyo y supervisión continua de profesores.

MÓDULO 5 PRÁCTICAS PROFESIONALES

PRÁCTICAS PROFESIONALES EN BEAUTY & THE BIT

Culmina tu formación con prácticas reales en el estudio de visualización arquitectonica Beauty & The Bit.

PRÁCTICAS PROFESIONALES EN KRAKEN STUDIOS

Culmina tu formación con prácticas reales en Kraken Studios.





PRÁCTICAS PROFESIONALES EN KRAKEN STUDIOS

Los estudiantes del **Doble Máster en Escultura Digital y Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual** realizan prácticas profesionales en la aclamada compañía Kraken Studios, conocidos por sus increíbles creaciones 3D para **impresión digital de juegos de tablero** así como por su participación en numerosas **películas de animación y videojuegos**.

Los alumnos seleccionados por Kraken Studios, según los criterios y necesidades del estudio, tendrán el privilegio de **participar en un proyecto del estudio**.



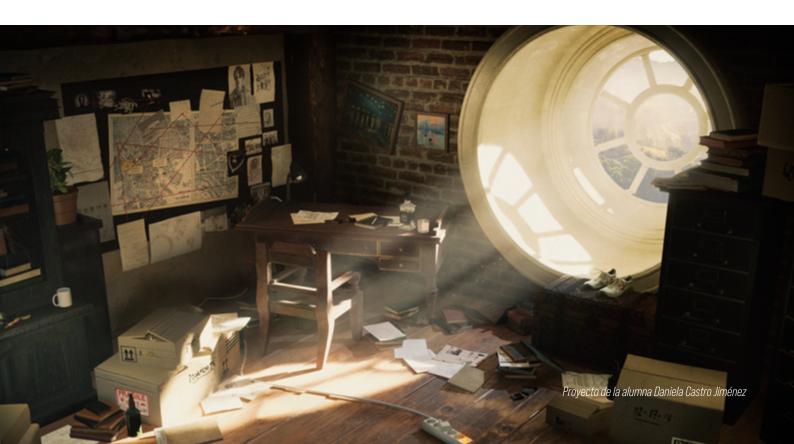


ESTE DOBLE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como artista 3D.

Deseas especializarte en modelado 3D tras completar tu formación. Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones



CARMEN PACHÓN ANGONA

ENVIRONMENT ARTIST

PÉNDULO STUDIOS



INÉS MARTÍNEZ 3D ARTIST UBISOFT BARCELONA



RAMÓN MARTÍN VENTAS

LOOKDEV & LIGHTING ARTIST

ILLUSORIUM STUDIOS



ANTONIO DÍAZ NAVAJAS

ENVIRONMENT ARTIST

PLAYGROUND GAMES



STUDIO HEAD

JOAOUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR ENRIQUE MOYA BADANO LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO
CARLOS FUENTE MERINO
IRENE MUÑOZ DE TORRES
JAIME DÁVILA SIMÓN
JORGE CASTAÑO RABASCO
LAURA REYES
CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO JULEN GARCÍA CALVO ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO
JAVIER GUIJARRO PARDO
MERCEDES TIRADO FRÍAS
MIRIAM JABBOUR ALMELA
ÓSCAR CHIVITE CARRILLO
PAULA TARDÓN MARINAS
RODRIGO SERRANO GARCÍA
SERENA LÓPEZ PÉREZ
VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV
DANIEL M. BROTONS
DARÍO PÉREZ SANZ
DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ
DIEGO PEREA
FERNANDO RAMOS MADRID
MIRIAM BARCO
QUIQUE BISBAL SOLER
ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID
SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ
SARA MADADI
SERGIO BLEDA ESTEBAN
VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

VXF ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR JOSE CUESTA MARTÍNEZ

CREA LO IMPOSIBLE



CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com www.voxelschool.com















