



GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL EN

COMPOSICIÓN, POSTPRODUCCIÓN Y VFX

4 AÑOS | 240 ECTS | PRESENCIAL | CAMPUS

Proyecto del alumno Óscar Mauricio Suárez



El Grado en Composición, Postproducción y Efectos Visuales de Voxel School te forma como artista digital especializado en VFX para cine, animación, videojuegos, televisión y experiencias interactivas.

Ante la gran demanda de esta especialidad dentro de las industrias creativas, consecuencia de los cambios que se están dando en la producción audiovisual, estudiando este grado dominarás los conocimientos técnicos, tecnológicos y productivos más actuales enfocados a la edición, composición e integración de efectos visuales utilizados en la práctica profesional.









10 AÑOS CREANDO INDUSTRIA

Durante los últimos 10 años, nuestro objetivo ha sido inspirar, formar y conectar a la próxima generación de artistas digitales con la industria, proporcionándoles una educación innovadora.

2016

Voxel school abre sus puertas 2017

Centro Oficial PlayStation Talents 2018

Nuevos Másteres 2019

Másteres Avanzados Videojuegos AAA

2022

Nuevo campus y lanzamiento de nuevos grados 2021

Top 50 de las mejores escuelas del mundo 2020

Adaptación a los nuevos tiempos

2023

Top 14 de las mejores escuelas del mundo 2024

Programas de mentorship profesional 2025

Internacionalización de la escuela en Japón 2026

¡Descúbrelo con nosotros!



Conviértete en un experto conocedor de los procesos para crear o manipular imágenes fuera de la realidad

SOFTWARE DEL GRADO

Autodesk Maya

ZBrush

Houdini

Arnold Render

Redshift

Shotgrid

Capture Reality

Agisoft Delightner

Nuke / Nuke Studio

Davinci Resolve

Unreal Engine

Substance Painter

SALIDAS PROFESIONALES

VFX Artist

3D Generalist

Surfacing Artist

Rigging Artist

Color Grading Artist

CFX Artist

Compositing Artist

Keyer Artist

Matchmove Artist

Finishing Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL

Obtén un título Oficial Universitario











métodos y estrategias.

DIBUJO ARTÍSTICO

Representarás la realidad con dibujo, dominando técnicas y forma para expresar ideas en 2D.

TRATAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES

Participarás en proyectos gráficos haciendo uso de aplicaciones y herramientas basadas en gráficos rasterizados y vectoriales.

TEORÍA DEL COLOR

Explorarás el lenguaje del color, su uso, combinaciones y efectos para lograr una expresión visual adecuada.

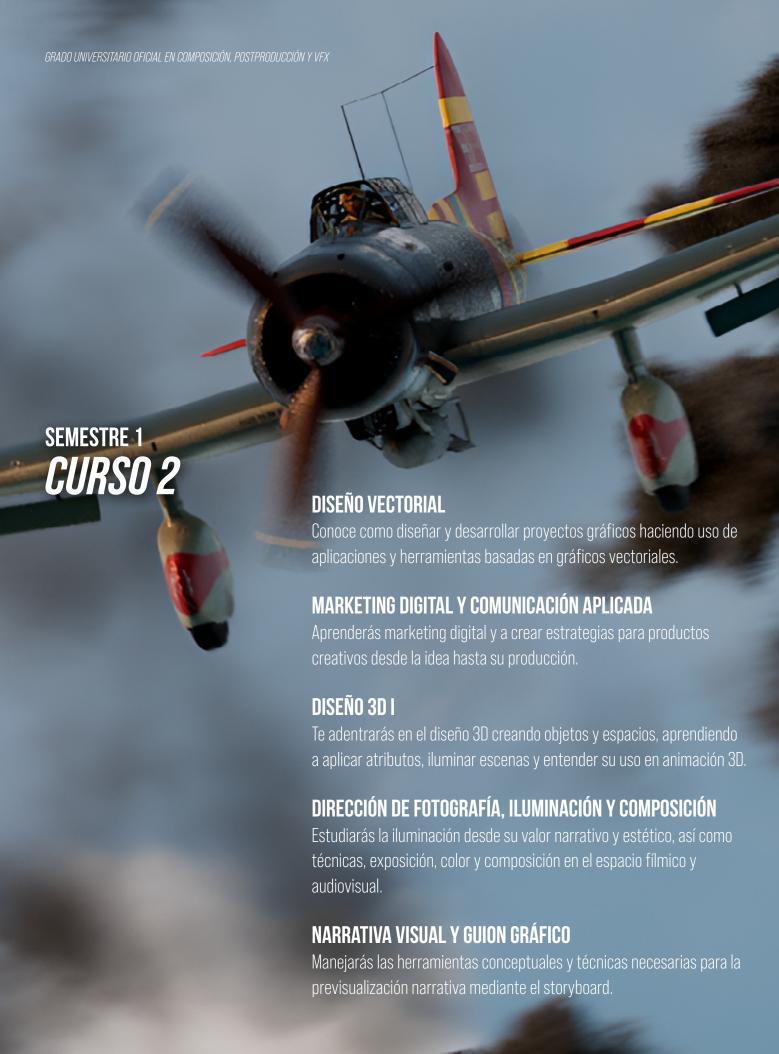
INTRODUCCIÓN A LOS EFECTOS VISUALES

Dominarás tecnologías y motores gráficos para crear efectos visuales en tiempo real, desde los más simples hasta los más complejos.











Iniciarás en el modelado y la escultura digital 3D, usando herramientas actuales para crear modelos orgánicos de alta poligonización con técnicas inspiradas en la escultura tradicional.

ILUMINACIÓN Y MATERIALES EN TIEMPO REAL

Te capacitarás para representar superficies, texturas y luces en 3D, ajustando color y efectos en tiempo real con motores gráficos y herramientas de renderizado.

LABORATORIO DE PROYECTOS II: COMPOSICIÓN EFECTOS VISUALES CINE Y VÍDEO

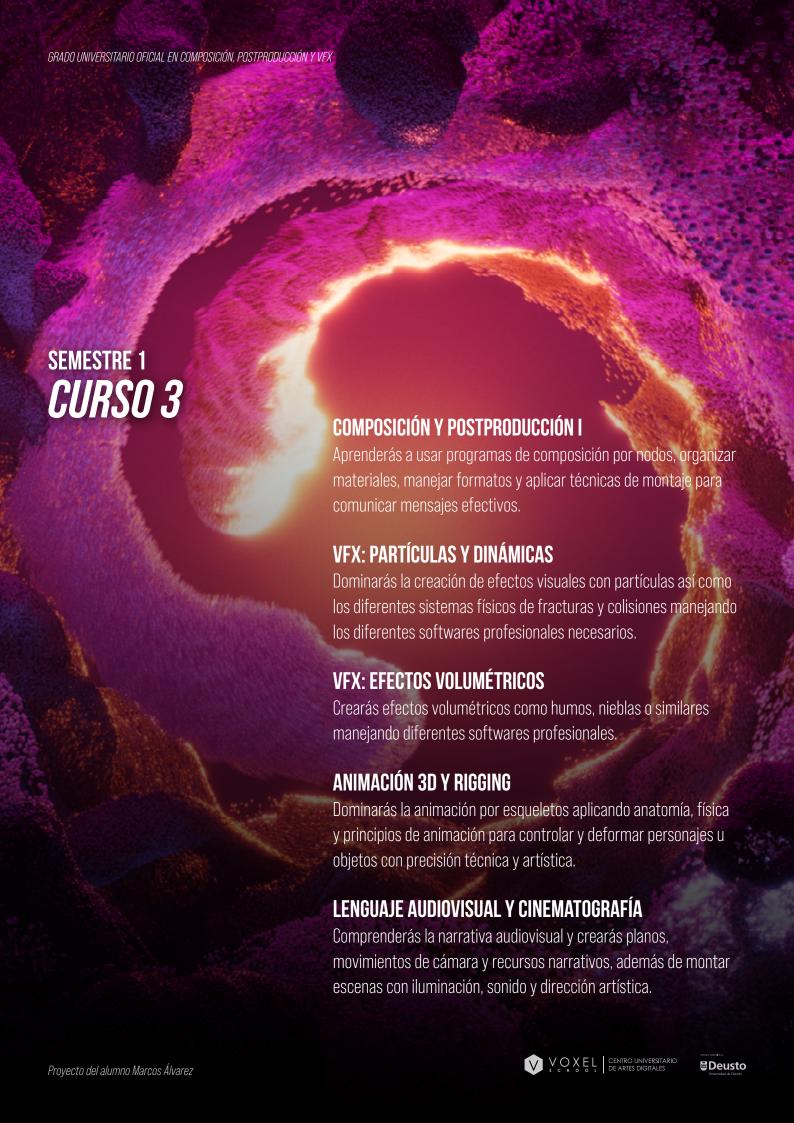
Crearás una pieza visual en tiempo real aplicando conocimientos de VFX, dirección y gestión de proyectos, trabajo en equipo y estructura del sector audiovisual.

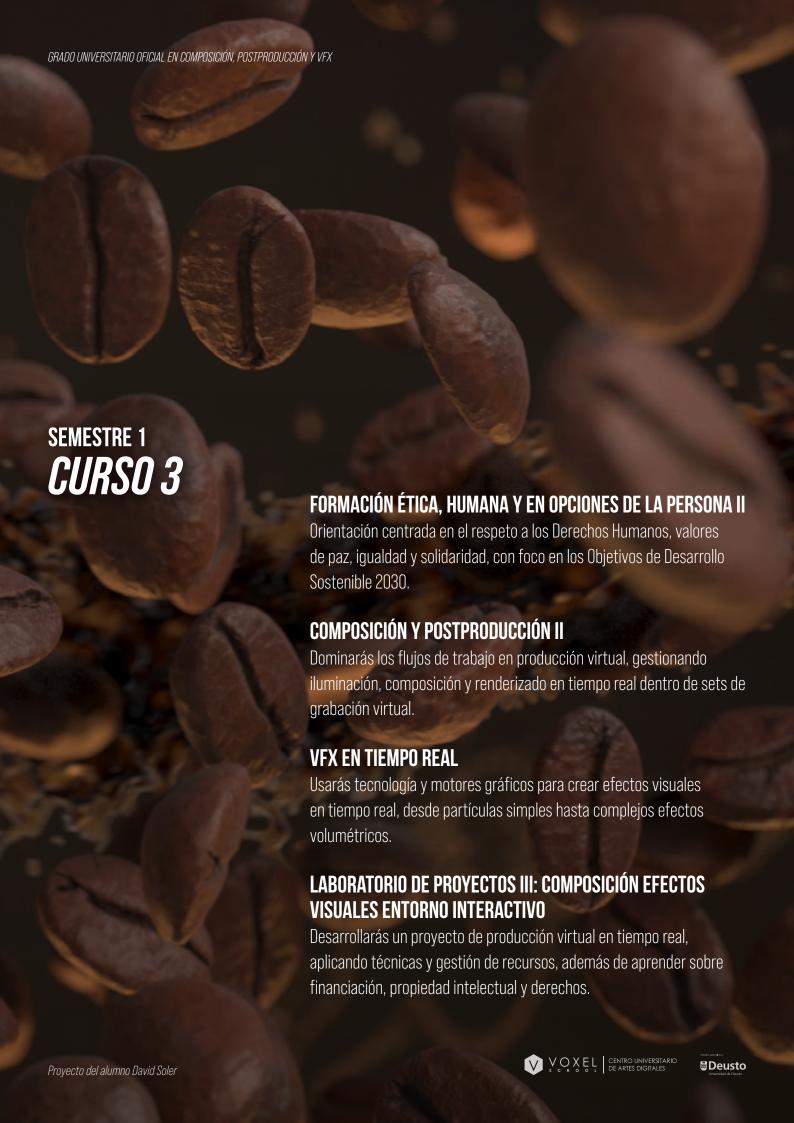
FORMACIÓN ÉTICA, HUMANA Y EN OPCIONES DE LA PERSONA I

Orientación centrada en el respeto a los Derechos Humanos, valores de paz, igualdad y solidaridad, con foco en los Objetivos de Desarrollo Sostenible 2030.















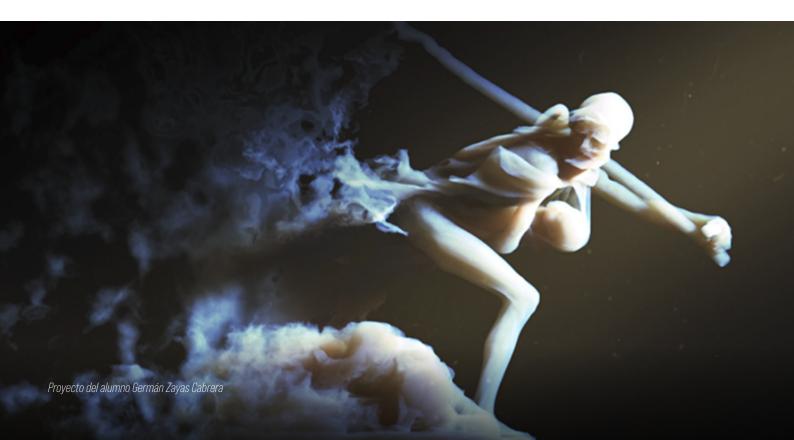




ESTE GRADO ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como technical artist de VFX. Deseas especializarte en la producción de VFX tras completar tu formación. Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.





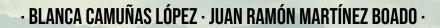
VOXEL SCHOOL DEJA SU HUELLA EN LA NIEVE

De la mano de **MIOPIA FX**, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la postproducción y los VFX de la película "**La Sociedad de la Nieve**" de J. A. Bayona

ALUMNI DE VOXEL SCHOOL

· LORENA GUZMÁN RIVAS · IVÁN ALEXIS REYES REINA · VÍCTOR RODRÍGUEZ LÓPEZ ·

· ALBA CARVAJAL MIGALLÓN · MIKELE LÓPEZ DE LA HOZ · CARLOS RODRÍGUEZ HERNÁNDEZ ·



EL IMPACTO DE UNA COMUNIDAD DE ALUMNI DE MÁS DE **5000 ARTISTAS** EN LA INDUSTRIA





Electronic Arts

XrealitySTUDIOS

mercurysteam











EOS ENERGY





JYAMMA GAMES

BAMBU PRODUCCIONES

SOCIALPOINT

INETUM

GRUPO NGN INC.

KLANG GAMES

GRUPO NGN INC.
KLANG GAMES
GRUPO 5 ACCION Y GESTION
SOCIAL
RODEO FX
MCAFEE
FUNCOM
ELAMEDIA ESTUDIOS
CORPORALABS
SIENA EDUCACION
ALIGHT SOLUTIONS
BKOOL
AMOVENS
SUPERHEROES AMS

FHECOR

GAME HOUSE ARMADILLO AMARILLO PROMINEO STUDIOS TEATRO CERVANTES ZITRO GAMES LOTOARCHILAB **ARSCADE ONE MAN STUDIO ONYX STUDIO NEXXYO LABS INFINIGON GAMES ALKIMIA INTERACTIVE PRAENARIS JALEO PR GROWUP STUDIO DARDO STUDIOS ROOM 8 STUDIO ACCENTURE ESPAÑA**

GLOBANT OUTRIGHT GAMES PRODIGIOSO VOLCAN AIM SPORT GAYA STUDIOS PLAYWIND GAMES GALLEON STUDIOS FEDEROPTICOS REBEL WOLVES MAYENCE IBERICA NACON BE FOOTBALL PLAYGROUND GAMES TEAM FROM EARTH 3DMA STUDIOS MONKEY DIGITALTWIN TECHNOLOGY **GMBH LUCID GAMES LTD**

MONDO DISCO NUBIKA DIGITAL ALIVE VFX DIGITAL LEGENDS ENTERTAIMENT NIEKO LURTIS AI SOEDESCO **GAMELOFT BIG TOYS WEEWOO DIGITAL COALITION 3D NUBIKA DIGITAL PLAYWIND GAMESTHE MOON ACTIVE BE FOOTBALL LEROY MERLIN**

PARTNERS DE LA INDUSTRIA

Prestigiosas organizaciones de la industria del creative media&entertainment están involucradas en el exitoso ecosistema de Voxel School para potenciar la integración de nuestros alumnos en el entorno profesional, lo que les permite colaborar en proyectos reales de la industria.















































UN LUGAR EN EL QUE CADA RINCÓN VIBRA CON CREATIVIDAD

Únete a uno de los clubes organizados por y para alumnos dedicados a la ilustración, juegos de mesa y rol y al visionado de películas/cortos para su posterior debate.



CLUB DIBUJO



CLUB ROL



CINEFORUM





UNA INDUSTRIA MUNDIAL UN CENTRO FORMATIVO QUE MIRA AL MUNDO

Convenios internacionales Erasmus durante el primer semestre del 4º curso.

ESTADOS UNIDOS

REINO UNIDO

FRANCIA

CANADÁ

AUSTRALIA

BÉLGICA

HOLANDA

DINAMARCA

SINGAPUR

SUECIA

ALEMANIA

NUEVA ZELANDA

BULGARIA

ESPAÑA

REPÚBLICA CHECA

ESLOVENIA

NORUEGA

JAPÓN



SEMANAS INMERSIVAS

Participamos en proyectos colaborativos con organizaciones y compañías de distintos países, brindando a los estudiantes la posibilidad de viajar a las instalaciones de empresas asociadas y de gran relevancia en el sector.



TOKIO





CANADÁ







CREA LO IMPOSIBLE



CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com www.voxelschool.com

















