



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CENTRO ADSCRITO A:



Deusto

Universidad de Deusto

GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL EN ANIMACIÓN DIGITAL

4 AÑOS | 240 ECTS | PRESENCIAL | CAMPUS

Proyecto del alumno Óscar Mauricio Suárez

GRADO UNIVERSITARIO OFICIAL EN ANIMACIÓN DIGITAL

El Grado Universitario en Animación Digital de Voxel School es una titulación oficial universitaria de 4 años que te formará como uno de los mejores profesionales desde 3 dimensiones; artística, creativa y tecnológica, cubriendo la rápida evolución de la industria audiovisual y convirtiéndote en uno de los perfiles más completos.

Fórmate con los mejores profesionales, siendo capaz de gestionar proyectos audiovisuales en cada una de sus diferentes fases y dominando las herramientas necesarias.



TOP 10
MUNDIAL EN
2D ANIMATION



TOP 19
MUNDIAL EN
3D ANIMATION

Proyecto del alumno Diego Soto basado en la serie de animación "Teen Titans" de Cartoon Network



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CENTRO ADSCRITO A

Deusto
Universidades de Deusto



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CENTRO ADSCRITO A



Deusto
Universidad de Deusto

UNIVERSIDAD DE DEUSTO

Voxel School, como centro adscrito a la Universidad de Deusto, forma parte de una de las universidades más prestigiosas de España, con más de 135 años de historia y proyección internacional.

La Universidad de Deusto ha sido siempre referente por su modelo educativo, centrado en la persona y en el desarrollo integral de cada estudiante. Su tradición pedagógica, junto a la innovación y la excelencia académica, brinda a los alumnos un entorno de calidad y prestigio reconocido dentro y fuera de España.

Gracias a esta adscripción, Voxel School une la solidez académica de Deusto con un enfoque práctico e industrial, ofreciendo titulaciones oficiales de alto reconocimiento y una formación que abre puertas a nivel nacional e internacional.

En definitiva, formar parte de Deusto permite a nuestros estudiantes combinar formación técnica y creativa con una comunidad global, una red de contactos única y un respaldo académico de alto prestigio.



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CENTRO ADSCRITO A



Deusto
Universidad de Deusto

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN VOXEL SCHOOL?

La visión de la escuela se basa en ofrecer **un nuevo enfoque sobre la educación universitaria** artística en el marco de la Economía Digital.

Junto a un amplio equipo de **profesionales involucrados en la docencia e investigadores vinculados a la universidad**, los alumnos pueden formar parte de **proyectos profesionales reales** que Voxel School pone en marcha **junto a empresas de primer nivel** gracias a su modelo **Industry Labs** a través del que ya se han realizado ya importantes **producciones de videojuegos, animación y VFX** a nivel internacional con la participación de empresas y estudiantes.

Es además, un **centro universitario adscrito** a la centenaria y prestigiosa **Universidad de Deusto**, con campus en Bilbao y San Sebastián y sedes en Vitoria y Madrid.



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CENTRO ADSCRITO A

Deusto
Universidad de Deusto

10 AÑOS CREANDO INDUSTRIA

Durante los últimos 10 años, nuestro objetivo ha sido inspirar, formar y conectar a la próxima generación de artistas digitales con la industria, proporcionándoles una educación innovadora.

2016

Voxel school
abre sus
puertas

2017

Centro Oficial
PlayStation
Talents

2018

Nuevos
Másteres

2019

Másteres
Avanzados
Videojuegos AAA

2022

Nuevo campus y
lanzamiento de
nuevos grados

2021

Top 50 de las
mejores escuelas
del mundo

2020

Adaptación a los
nuevos tiempos

2023

Top 14 de las
mejores escuelas
del mundo

2024

Programas de
mentorship
profesional

2025

Internacionalización
de la escuela
en Japón

2026

¡Descúbrelo
con nosotros!

4 AÑOS | 240 ECTS | 60 PLAZAS

MODALIDAD PRESENCIAL



Conviértete en uno de los perfiles más versátiles de la industria del entretenimiento aprendiendo a crear animaciones y a generar emociones

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

SOFTWARE DEL GRADO

Autodesk Maya
Toon Boom Storyboard Pro
Toon Boom Harmony
Shotgrid
Adobe Premiere
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Arnold

SALIDAS PROFESIONALES

3D Animator Artist
2D Animator Artist
Modeling Artist
Rigging Artist
Layout Artist
Character Artist
Motion Graphics
2D Artist

Obtén un título Oficial
Universitario

 **Deusto**
Universidad de Deusto

 **AUTODESK**
Authorized Training Center

SEMESTRE 1 **CURSO 1**

FUNDAMENTOS DE LA CREATIVIDAD

Aprenderás los fundamentos de los procesos creativos y cómo generar ideas de forma ordenada y práctica mediante distintos métodos y estrategias.

DIBUJO ARTÍSTICO

Representarás la realidad a través del dibujo, dominando técnicas y forma para expresar ideas en 2D.

TRATAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES

Participarás en proyectos gráficos haciendo uso de aplicaciones y herramientas basadas en gráficos rasterizados y vectoriales.

TEORÍA DEL COLOR

Explorarás el lenguaje del color, su uso, combinaciones y efectos para lograr una expresión visual adecuada.

FUNDAMENTOS DE LA ANIMACIÓN 2D

Aprenderás las leyes del movimiento aplicadas a personajes y diferentes elementos de la composición 2D.

SEMESTRE 2 **CURSO 1**

FUNDAMENTOS ESCULTÓRICOS

Sabrás como desarrollar el proceso creativo, las técnicas, los materiales y las herramientas que se utilizan en el ámbito escultórico para aplicarlos a cualquier proyecto.

DISEÑO VECTORIAL

Conoce como diseñar y desarrollar proyectos gráficos haciendo uso de aplicaciones y herramientas basadas en gráficos vectoriales.

HISTORIA Y CULTURA VISUAL

Estudiarás la creación y el diseño en medios audiovisuales y su papel en la comunicación y las industrias culturales.

LABORATORIO DE PROYECTOS I: DISEÑO DE PREPRODUCCIÓN

Integrarás áreas del primer curso en un proyecto de diseño de preproducción con enfoque transversal.

SEMESTRE 1 **CURSO 2**

FUNDAMENTOS DEL 3D

Domina los softwares clave para crear personajes, escenarios y objetos 3D usados en la industria del videojuego.

MARKETING DIGITAL Y COMUNICACIÓN APLICADA

Aprenderás marketing digital y a crear estrategias para productos creativos desde la idea hasta su producción.

ANIMACIÓN 2D I

Profundizarás en producción audiovisual con animaciones, cámaras, máscaras y setups de mayor complejidad.

NARRATIVA VISUAL Y GUIÓN GRÁFICO

Manejarás las herramientas conceptuales y técnicas necesarias para la previsualización narrativa mediante el storyboard.

DIBUJO Y ANATOMÍA ARTÍSTICA

Dominarás las técnicas de dibujo de personajes a través de la anatomía.

SEMESTRE 1 **CURSO 2**

DISEÑO 3D

Domina los softwares clave para crear personajes, escenarios y objetos 3D usados en la industria del videojuego.

FUNDAMENTOS DE LA ANIMACIÓN 3D

Dominarás las leyes del movimiento aplicada a personajes y diferentes elementos de la composición 3D y adquirirás el conocimiento de la animación tridimensional en soporte digital.

FORMACIÓN ÉTICA, HUMANA Y EN OPCIONES DE LA PERSONA I

Orientación centrada en el respeto a los Derechos Humanos, valores de paz, igualdad y solidaridad, con foco en los Objetivos de Desarrollo Sostenible 2030.

LABORATORIO DE PROYECTOS II: ANIMACIÓN 2D

Crearás una pieza audiovisual narrativa en 2D que integrará todo lo aprendido en el curso de Laboratorio de Proyectos II: Animación 2D.

SEMESTRE 1 **CURSO 3**

LENGUAJE AUDIOVISUAL Y CINEMATOGRAFÍA

Aprenderás a manejar el lenguaje y narrativa audiovisual para comprender los relatos audiovisuales.

ANIMACIÓN 2D II

Especialízate en producción audiovisual avanzada, con setups completos, animaciones complejas, máscaras y cámaras sofisticadas.

ANIMACIÓN 3D I

Aprenderás fundamentos de animación 3D: keyframing, curvas, ciclos, técnicas pose to pose, straight ahead y animación de personajes simples.

RIGGING Y SETUP

Gestionarás problemas al animar objetos o personajes, considerando estructura, anatomía, física y principios de animación aplicados.

PREPRODUCCIÓN Y DESARROLLO VISUAL APLICADO

Estudiarás los procesos para la visualización de ideas y la preproducción artística de proyectos gráficos.

SEMESTRE 1 **CURSO 3**

ANIMACIÓN 3D II

Dominarás técnicas y herramientas de Animación 3D, incluyendo personajes, escenas complejas, animación masiva y captura de movimiento.

ANIMACIÓN FACIAL Y DIÁLOGOS

Aprenderás a fondo la anatomía del rostro y su vinculación con la representación de emociones.

FORMACIÓN ÉTICA, HUMANA Y EN OPCIONES DE LA PERSONA II

Orientación centrada en el respeto a los Derechos Humanos, valores de paz, igualdad y solidaridad, con foco en los Objetivos de Desarrollo Sostenible 2030.

LABORATORIO DE PROYECTOS III: ANIMACIÓN 3D

Realizarás una pieza audiovisual narrativa en 3D que integrará todos los conocimientos adquiridos durante el 3er curso.

SEMESTRE 1
CURSO 4

OPTATIVA 1. DISEÑO DE PRODUCCIÓN

Conocerás el rol del departamento de Producción en la creación audiovisual, desde la gestión y elaboración hasta la distribución final.

OPTATIVA 2. MOTION GRAPHICS I

Sabrás aplicar esta técnica según un briefing, desarrollando soluciones gráficas adecuadas con métodos y herramientas profesionales.

OPTATIVA 3. EFECTOS VISUALES APLICADOS A LA ANIMACIÓN

Asentarás en tu conocimiento los fundamentos de los efectos visuales que generan animación secundaria en un proyecto de animación.

OPTATIVA 4. TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO 3D

Descubrirás técnicas avanzadas 3D para crear y animar ropa y telas con simulación física, desarrollar sistemas de pelo y dominar propiedades físicas, animación y color.

SEMESTRE 1 **CURSO 4**

OPTATIVA 5. COMPOSICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN I

Te capacitarás en el manejo técnico de programas de composición y postproducción por nodos, organizando materiales y montaje para transmitir eficazmente mensajes audiovisuales.

OPTATIVA 6. EFECTOS VISUALES EN TIEMPO REAL

Explorarás la tecnología y herramientas de motores gráficos para crear efectos visuales en tiempo real, incluyendo partículas y efectos volumétricos simples y complejos.

OPTATIVA 7. MODELADO Y TEXTURIZADO AVANZADO DE PERSONAJES

Abordarás técnicas avanzadas para preparar y animar personajes 3D, trabajando la topología facial y corporal en distintos estilos e integrándolos en producciones.

OPTATIVA 8. DISEÑO 3D II

Ampliarás conocimientos técnicos y artísticos en modelado 3D, dominando la creación de personajes orgánicos, entornos modulares y superficies sólidas.

SEMESTRE 2 **CURSO 4**

PRÁCTICAS EN EMPRESA/ FORMACIÓN PARA EL EMPLEO

Realizarás tus prácticas en un entorno laboral real donde aplicarás todos los contenidos teóricos y técnicos adquiridos a lo largo de tu formación.

ÉTICA CÍVICA Y PROFESIONAL

La asignatura de ética cívica armoniza la práctica profesional con la dinámica de la sociedad civil; con el conjunto de derechos y valores humanos, y con el logro del bien común.

TRABAJO FIN DE GRADO

Como fin de tus estudios tendrás que presentar un trabajo original, autónomo y personal cuya elaboración podrá ser individual o coordinada y que realizarás bajo la orientación de una tutora o tutor.



"Sueño", corto de animación de los alumnos de Voxel School

ESTE GRADO ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador 2D y 3D.

Deseas especializarte en animación tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna Claudia Martín



VOXEL *Life!*

UNA COMUNIDAD DE ARTISTAS PARA ARTISTAS

En Voxel School realizamos de manera constante **actividades relacionadas** con las áreas de **3D y videojuegos, cine y publicidad y diseño e ilustración.**

Se trata de **eventos inspiradores** en los que participan empresas, artistas de reconocido prestigio y los profesionales con más talento.

VOXEL ANIMATION LAB

*En colaboración con importantes directores de animación Voxel School pone en marcha cada año proyectos colaborativos para crear **cortometrajes de animación** que exploren los límites estéticos de las artes digitales.*

*En estos momentos Beauty & the Bit y Voxel School están coproduciendo el proyecto **"Welcome to the Pleasure Dome"** del afamado director **Víctor Bonafonte**, que se encuentra en pleno desarrollo y más de una veintena de alumnos colaboran en él.*

Imagen del proyecto "Welcome to the Pleasure Dome"



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

Deusto
Universidad de Deusto

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

De la mano de Skydance Animation, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la preproducción y producción de la película "Hechizados" de Netflix.

MARCO ROMERO MOLERO
LAYOUT ARTIST

MARTA ALONSO RODRÍGUEZ
CROWDS ANIMATION LEAD

PAU ROVIRA BAULUST
JUNIOR ENVIRONMENT MODELER



Imagen del proyecto "Spellbound" de Skydance Animation

EL IMPACTO DE UNA COMUNIDAD DE ALUMNI DE MÁS DE 5000 ARTISTAS EN LA INDUSTRIA

SKYDANCE
ANIMATION

PlayStation®

Electronic Arts

xrealitySTUDIOS
ART IN VISUAL EFFECTS

mercurysteam

ILLUSORIUM

UBISOFT

Ánima
kitchent



BAMBU PRODUCCIONES

SOCIALPOINT

INETUM

GRUPO NGN INC.

KLANG GAMES

GRUPO 5 ACCION Y GESTION

SOCIAL

RODEO FX

MCAFFEE

FUNCOM

ELAMEDIA ESTUDIOS

CORPORALABS

SIENA EDUCACION

ALIGHT SOLUTIONS

BKOOL

AMOVENS

SUPERHEROES AMS

FHECOR

EOS ENERGY

GAME HOUSE

ARMADILLO AMARILLO

PROMINEO STUDIOS

TEATRO CERVANTES

ZITRO GAMES

LOTOARCHILAB

ARSCADE

ONE MAN STUDIO

ONYX STUDIO

NEXXYO LABS

INFINIGON GAMES

ALKIMIA INTERACTIVE

PRAENARIS

JALEO PR

GROWUP STUDIO

DARDO STUDIOS

ROOM 8 STUDIO

ACCENTURE ESPAÑA

GLOBANT

OUTRIGHT GAMES

PRODIGIOSO VOLCAN

AIM SPORT

GAYA STUDIOS

PLAYWIND GAMES

GALLEON STUDIOS

FEDEROPTICOS

REBEL WOLVES

MAYENCE IBERICA

NACON

BE FOOTBALL

PLAYGROUND GAMES

TEAM FROM EARTH

3DMA STUDIOS

MONKEY

DIGITALTWIN TECHNOLOGY

GMBH

LUCID GAMES LTD

JYAMMA GAMES

MONDO DISCO

NUBIKA DIGITAL

ALIVE VFX

DIGITAL LEGENDS

ENTERTAINMENT

NIEKO

LURTIS AI

SOEDESCO

GAMELOFT

BIG TOYS

WEEWOO

DIGITAL COALITION 3D

NUBIKA DIGITAL

PLAYWIND GAMES

MOON ACTIVE

BE FOOTBALL

LEROY MERLIN

PARTNERS DE LA INDUSTRIA

Prestigiosas organizaciones de la industria del creative media&entertainment están involucradas en el exitoso ecosistema de Voxel School para potenciar la integración de nuestros alumnos en el entorno profesional, lo que les permite colaborar en proyectos reales de la industria.



Electronic Arts



ILLUSORIUM



ITOOSOFT



UN LUGAR EN EL QUE CADA RINCÓN VIBRA CON CREATIVIDAD

*Únete a uno de los clubes organizados por y para alumnos
dedicados a la ilustración, juegos de mesa y rol y al
visionado de películas/cortos para su posterior debate.*



CLUB DIBUJO



CLUB ROL



CINEFORUM

UNA INDUSTRIA MUNDIAL UN CENTRO FORMATIVO QUE MIRA AL MUNDO

Convenios internacionales Erasmus durante el primer semestre del 4º curso.

ESTADOS UNIDOS

HOLANDA

BULGARIA

REINO UNIDO

DINAMARCA

ESPAÑA

FRANCIA

SINGAPUR

REPÚBLICA CHECA

CANADÁ

SUECIA

ESLOVENIA

AUSTRALIA

ALEMANIA

NORUEGA

BÉLGICA

NUEVA ZELANDA

JAPÓN

SUIZA



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CONVENIO ADSCRITO A:

Deusto
UNIVERSIDAD DE DEUSTO

SEMANAS INMERSIVAS

Participamos en proyectos colaborativos con organizaciones y compañías de distintos países, brindando a los estudiantes la posibilidad de viajar a las instalaciones de empresas asociadas y de gran relevancia en el sector.



TOKIO



CALIFORNIA



CANADÁ

¡ASÍ FUE NUESTRO VIAJE A JAPÓN!

Nuestros alumnos de 1º y 2º tuvieron la oportunidad de visitar las sedes de algunas de las empresas más influyentes del país nipón.

PIE

dhv

WACHAJACK

TCA

KASSEN



CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

