

Proyecto del alumni Javier Chulvi

MÁSTER EN DISEÑO PARA VIDEOJUEGOS

FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



spe@c
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria



CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN DISEÑO PARA VIDEOJUEGOS

Desarrolla competencias avanzadas en game design, aprendiendo a conceptualizar, diseñar y estructurar experiencias interactivas orientadas al jugador. Construye un perfil creativo y estratégico capaz de definir mecánicas, sistemas y narrativas dentro del desarrollo de videojuegos.

A lo largo del máster, trabajarás en el diseño de experiencias completas, desde la ideación inicial hasta su implementación en motor, adquiriendo una visión global del proceso de desarrollo y del papel del diseñador dentro de equipos multidisciplinares.

Completarás el programa con un proyecto final: un videojuego desarrollado en equipo, donde aplicarás diseño de sistemas, niveles y experiencia de usuario, consolidando tu portfolio profesional para acceder a la industria.



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

Fórmate como diseñador de videojuegos y desarrolla las habilidades clave para conceptualizar, diseñar y construir experiencias interactivas orientadas al jugador, todo desde Gran Canaria.

EN COLABORACIÓN CON:



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS

ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK

Authorized Training Center

SOFTWARE DEL CURSO

Unreal Engine

SALIDAS PROFESIONALES

Game Designer

Level Designer

Narrative Designer

Systems Designer

UX Designer especializado en videojuegos

Technical Designer



spe
SECRETARÍA DE POLÍTICA
ECONÓMICA

DigitalCREA
Gran Canaria



VOXEL
CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MATERIA 1

FUNDAMENTOS DE DISEÑO PARA VIDEOJUEGOS

HISTORIA Y GÉNEROS VIDEOJUEGOS

Explora la evolución del videojuego y sus principales géneros, comprendiendo las referencias clave y tendencias que influyen en el diseño actual.

LÓGICA, CLASIFICACIÓN Y MECÁNICAS DE JUEGO

Analiza y construye sistemas de juego a partir de la lógica y clasificación de mecánicas, diseñando experiencias coherentes y orientadas al jugador.

PLATAFORMAS E INTRODUCCIÓN A LA INDUSTRIA

Conoce el ecosistema del videojuego, incluyendo plataformas, modelos de negocio y estructura de la industria.

FUNDAMENTOS DE GESTIÓN Y PRODUCCIÓN

Aprende metodologías de producción y organización de proyectos, enfocadas a equipos de desarrollo de videojuegos.

FUNDAMENTOS DE GESTIÓN Y PRODUCCIÓN

Adquiere nociones de arte digital aplicadas al diseño, comprendiendo cómo interactúan estética y jugabilidad dentro de un videojuego.

MATERIA 2

DISEÑO APLICADO AL VIDEOJUEGO

DISEÑO DE SISTEMAS Y MECÁNICAS AVANZADAS

Desarrolla sistemas de juego complejos, diseñando mecánicas interconectadas que generen experiencias profundas y dinámicas.

SISTEMAS DE PROGRESIÓN Y ECONOMÍA DE JUEGO

Diseña sistemas de progresión, recompensas y economías internas que mantengan el engagement y la motivación del jugador.

BALANCE Y TUNING

Aprende a ajustar y equilibrar mecánicas y sistemas, optimizando la experiencia de juego mediante procesos de iteración.

DISEÑO DE NIVELES

Crea niveles funcionales y atractivos, aplicando principios de flujo, ritmo y experiencia del jugador en entornos interactivos.

DISEÑO NARRATIVO INTEGRADO EN LA EXPERIENCIA

Integra narrativa y gameplay, desarrollando historias que se construyen a través de la interacción del jugador.

MATERIA 3

IMPLEMENTACIÓN EN MOTOR

IMPLEMENTACIÓN EN MOTORES DE RENDER PARA DISEÑADORES

Aprende a trasladar el diseño al motor de juego, trabajando con herramientas que permiten construir experiencias interactivas sin necesidad de programación avanzada.

BLUEPRINTS Y SCRIPTING VISUAL

Utiliza sistemas de scripting visual para implementar mecánicas, eventos y lógica de juego de forma eficiente.

PROTOTIPADO Y VALIDACIÓN DE MECÁNICAS

Desarrolla prototipos jugables para testear ideas, validar hipótesis de diseño y mejorar la experiencia final.

UX APLICADA Y TESTING DE USUARIO

Aplica principios de experiencia de usuario (UX) y realiza tests para optimizar la jugabilidad y la accesibilidad.



MATERIA 4
INDUSTRIA
Y TALLER DE
PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO - DESARROLLO DEL VIDEOJUEGO

Participa en el desarrollo de un videojuego en equipo, asumiendo el rol de diseñador dentro de un entorno de producción real.

TUTORÍAS EQUIPO - DESARROLLO DEL VIDEOJUEGO

Recibe seguimiento y orientación especializada durante el desarrollo del proyecto, mejorando tanto el diseño como la ejecución.

INDUSTRY WEEKS

Conecta con profesionales del sector a través de actividades intensivas orientadas a tu preparación para el mercado laboral.

PRESENTACIÓN Y DEFENSA DE PROYECTOS

Presenta tu proyecto final, defendiendo tus decisiones de diseño y mostrando tu capacidad para desarrollar experiencias completas.

ARTE, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO UNIDOS PARA HACER UN GRAN VIDEOJUEGO



15 PREMIOS Y 35 NOMINACIONES

*VOXEL SCHOOL ES LA ESCUELA DE POSTGRADO
MÁS PREMIADA DE ESPAÑA EN LOS PREMIOS PLAYSTATION*

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a la comunidad de profesionales formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones



CLAUDIA AMUSATEGUI GUIASOLA
BUSINESS DEVELOPMENT MANAGER
BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT EUROPE S.A.S



JORGE FERNÁNDEZ
PRODUCT MARKETING MANAGER
OUTRIGHT GAMES



PABLO SEARA
MARKETING MANAGER
FUNCOM ZPX



MARÍA SALINAS
COMMUNITY ASSISTANT & CONTENT CREATOR
CREMA GAMES



ÁLVARO IGLESIAS
MARKETING, PARTNERS & CREATIVE
MOVISTAR KOI



XAVI SÁNCHEZ
VIDEO GAMES JUNIOR PRODUCER & QA
SOEDESCO

VIDEOJUEGOS CON EL SELLO DE VOXEL

Gracias a nuestra colaboración con PlayStation, varios proyectos de nuestros alumnos han sido publicados en la PlayStation Store.



INNER ASHES

*PREMIO ESPECIAL COMPROMISO PLAYSTATION Y NOMINADO A MEJOR JUEGO CON MEJOR NARRATIVA
PLAYSTATION AWARDS 2019 - VI EDICIÓN*



TWOGETHER: PROJECT INDIGOS

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2018 - V EDICIÓN*



TAPE

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2017 - IV EDICIÓN*

FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



spegc
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria



CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

Voxel School Madrid

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

Voxel School Gran Canaria. Digital Crea

Laboratorio Digital Crea Gran Canaria- CDTIC-
SPEGC

Avenida de la Feria 1, Las Palmas de Gran Canaria

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com