

Proyecto del alumni Simón Vázquez

MÁSTER EN DESARROLLO PARA VIDEOJUEGOS



FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



spe@c
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria

VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN DESARROLLO PARA VIDEOJUEGOS

Adquiere competencias avanzadas en programación, diseño y producción de videojuegos, desarrollando un perfil técnico altamente cualificado para la industria del entretenimiento interactivo. Aprende a crear videojuegos desde cero, dominando lenguajes de programación, motores gráficos y herramientas profesionales utilizadas en estudios de desarrollo.

A lo largo del máster, trabajarás en proyectos prácticos que te permitirán comprender el ciclo completo de producción de un videojuego, desde la conceptualización y el diseño de mecánicas hasta la implementación, optimización y publicación en distintas plataformas.

Completarás el programa con un proyecto final: un videojuego funcional desarrollado en equipo, que podrás incorporar a tu portfolio profesional y presentar como carta de presentación en procesos de selección dentro del sector.



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

Fórmate como desarrollador de videojuegos y adquiere las competencias técnicas necesarias para programar, diseñar y producir experiencias interactivas completas, todo desde Gran Canaria.

EN COLABORACIÓN CON:



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS



AUTODESK
Authorized Training Center

SOFTWARE DEL CURSO

Unreal Engine
Visual Studio

SALIDAS PROFESIONALES

Game Developer
Gameplay Programmer
Engine Programmer
Technical Designer
AI Programmer
UI Programmer
Mobile Game Developer
QA Tester

MATERIA 1

FUNDAMENTOS DE DISEÑO PARA VIDEOJUEGOS

HISTORIA Y GÉNEROS VIDEOJUEGOS

Analiza la evolución histórica de los videojuegos y sus principales géneros, comprendiendo las tendencias del sector y las bases culturales del medio interactivo.

LÓGICA, CLASIFICACIÓN Y MECÁNICAS DE JUEGO

Diseña sistemas de juego sólidos a partir de la lógica y la clasificación de mecánicas, creando experiencias equilibradas, atractivas y orientadas al jugador.

PLATAFORMAS E INTRODUCCIÓN A LA INDUSTRIA

Conoce el ecosistema de plataformas, modelos de negocio y estructura de la industria del videojuego, preparándote para su contexto profesional.

FUNDAMENTOS DE GESTIÓN Y PRODUCCIÓN

Aprende metodologías de producción aplicadas a videojuegos, incluyendo planificación, gestión de equipos y control de tiempos en proyectos reales.

FUNDAMENTOS DE GESTIÓN Y PRODUCCIÓN

Aplica conceptos matemáticos esenciales para programación de videojuegos, incluyendo lógica, vectores y cálculo básico.

MATERIA 2

PROGRAMACIÓN GRÁFICA Y FÍSICAS PARA VIDEOJUEGOS

炸鸡

ARQUITECTURA DE PROYECTOS EN UNREAL ENGINE

Estructura proyectos profesionales en Unreal Engine, organizando sistemas, assets y lógica de desarrollo.

RENDER PIPELINE, SHADERS E ILUMINACIÓN EN TIEMPO REAL

Domina el pipeline de renderizado, creando materiales, shaders e iluminación optimizada para entornos interactivos.

SISTEMAS DE FÍSICAS Y COLISIONES

Implementa sistemas físicos realistas aplicados a videojuegos, simulando colisiones, movimientos y comportamientos dinámicos.

PROGRAMACIÓN DE INTERFACES

Desarrolla interfaces de usuario funcionales y atractivas, optimizando la experiencia del jugador mediante sistemas UI/UX interactivos.

OPTIMIZACIÓN Y PROFILING

Aprende a optimizar videojuegos mediante técnicas de profiling, mejorando rendimiento y eficiencia.

MATERIA 3

TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN Y REDES

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A GAMEPLAY

Desarrolla sistemas centrados en la jugabilidad, implementando mecánicas y lógica de interacción.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA

Crea comportamientos inteligentes para personajes y sistemas, mejorando la experiencia del jugador.

SISTEMAS DE ANIMACIÓN APLICADOS AL GAMEPLAY

Integra animación dentro de la jugabilidad, coordinando movimiento, acciones y respuesta del jugador.

INTRODUCCIÓN A UNREAL EDITOR FOR FORTNITE

Explora herramientas de creación dentro del ecosistema Fortnite, desarrollando experiencias interactivas en este entorno.



MATERIA 4

INDUSTRIA Y TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO - DESARROLLO DEL VIDEOJUEGO

Participa en el desarrollo de un videojuego en equipo, asumiendo el rol de programador dentro de un entorno de producción real.

TUTORÍAS EQUIPO - DESARROLLO DEL VIDEOJUEGO

Recibe seguimiento y orientación especializada durante el desarrollo del proyecto.

INDUSTRY WEEKS

Conecta con profesionales del sector a través de actividades intensivas orientadas a tu preparación para el mercado laboral.

PRESENTACIÓN Y DEFENSA DE PROYECTOS

Presenta tu proyecto final, defendiendo tus decisiones de diseño y mostrando tu capacidad para desarrollar experiencias completas.

ARTE, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO UNIDOS PARA HACER UN GRAN VIDEOJUEGO



15 PREMIOS Y 35 NOMINACIONES

*VOXEL SCHOOL ES LA ESCUELA DE POSTGRADO
MÁS PREMIADA DE ESPAÑA EN LOS PREMIOS PLAYSTATION*

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a la comunidad de profesionales formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones



CLAUDIA AMUSATEGUI GUIASOLA
BUSINESS DEVELOPMENT MANAGER
BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT EUROPE S.A.S



JORGE FERNÁNDEZ
PRODUCT MARKETING MANAGER
OUTRIGHT GAMES



PABLO SEARA
MARKETING MANAGER
FUNCOM ZPX



MARÍA SALINAS
COMMUNITY ASSISTANT & CONTENT CREATOR
CREMA GAMES



ÁLVARO IGLESIAS
MARKETING, PARTNERS & CREATIVE
MOVISTAR KOI



XAVI SÁNCHEZ
VIDEO GAMES JUNIOR PRODUCER & QA
SOEDESCO

VIDEOJUEGOS CON EL SELLO DE VOXEL

Gracias a nuestra colaboración con PlayStation, varios proyectos de nuestros alumnos han sido publicados en la PlayStation Store.



INNER ASHES

*PREMIO ESPECIAL COMPROMISO PLAYSTATION Y NOMINADO A MEJOR JUEGO CON MEJOR NARRATIVA
PLAYSTATION AWARDS 2019 - VI EDICIÓN*



TWOGETHER: PROJECT INDIGOS

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2018 - V EDICIÓN*



TAPE

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2017 - IV EDICIÓN*

FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



spegc
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

Voxel School Madrid

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

Voxel School Gran Canaria. Digital Crea

Laboratorio Digital Crea Gran Canaria- CDTIC-
SPEGC

Avenida de la Feria 1, Las Palmas de Gran Canaria

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com