

Proyecto del alumno Jesús Díaz

CURSO EN TECHNICAL ARTIST DE VFX EN TIEMPO REAL

FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



spe@C
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

CURSO EN TECHNICAL ARTIST DE VFX EN TIEMPO REAL

Adquiere conocimientos avanzados en la creación y optimización de assets mediante técnicas procedurales, así como dominio de softwares y motores gráficos líderes para la producción de videojuegos AAA.

Aprende a diseñar e implementar efectos complejos de forma optimizada en el motor gráfico y domina la programación visual a través del sistema de Blueprints de Unreal Engine.

Integra habilidades artísticas y técnicas avanzadas para optimizar el apartado visual de los videojuegos, posicionándote en uno de los perfiles más demandados en la industria.



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES



spegc
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

UNA FORMACIÓN ÚNICA EN ARTES DIGITALES

El Cabildo de Gran Canaria, a través de la Sociedad de Promoción Económica de Gran Canaria (SPEGC) y Voxel School, el Centro Universitario de Artes Digitales de referencia en España, en el marco de la iniciativa Digital Crea Gran Canaria, ponen en marcha una propuesta formativa pionera en animación, videojuegos y efectos visuales. Contando, además, con el apoyo de las principales empresas del sector del entretenimiento digital para la creación de estos programas.

Este ambicioso proyecto contempla más de 20 programas especializados en artes digitales que se irán poniendo en marcha en los próximos tres años. Todos estos adaptados a las necesidades reales de la industria y cuentan con un enfoque práctico e interdisciplinar.

Una oportunidad única para que el talento local se forme en Artes Digitales con estándares internacionales.

UNA OPORTUNIDAD ÚNICA PARA REALIZAR LOS MÁSTERES DE VOXEL SCHOOL

¡PLAZAS LIMITADAS!

FIANZAS

CURSO 300/400 HORAS

300 euros

CURSO 740 HORAS

400 euros

CURSO 1480 HORAS

800 euros



spegc
Sociedad de
Promoción Económica

DigitalCREA
Gran Canaria

ECAN
FONDO DE DESARROLLO DE CANARIAS



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

Financiado por el Cabildo de Gran Canaria a través de la Sociedad de Promoción Económica de Gran Canaria (SPEGC) y del Fondo de Desarrollo de Canarias (FDCAN)



7 MESES | 480 HORAS | 3H AL DÍA + 1H DE TRABAJO AUTÓNOMO

MODALIDAD SEMIPRESENCIAL SÍNCRONO

Fórmate como technical artist especializado en la industria de videojuegos AAA, combinando capacidades artísticas y técnicas avanzadas

SOFTWARE DEL CURSO

Houdini
RealityCapture
Unreal Engine

SALIDAS PROFESIONALES

Technical Artist
VFX Artist
Environment Artist
Engine Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →



AUTODESK
Authorized Training Center

Proyecto de la alumna Aina Crespi



MÓDULO 1 **VFX, AUTOMATIZACIÓN Y CREACIÓN PROCEDURAL**

CREACIÓN DE SISTEMAS PROCEDURALES

Domina flujos de trabajo en Houdini para crear y optimizar entornos y assets dinámicos con técnicas procedurales.

CREACIÓN DE VFX Y WORKFLOW EN MOTOR GRÁFICO

Crea efectos visuales en Houdini con partículas, volúmenes y simulaciones físicas listos para motores gráficos.

CREACIÓN DE TOOLS

Desarrolla tus propias herramientas externas en entornos DCC y optimiza al máximo tu flujo de trabajo con Unreal Engine. Aprende a automatizar procesos complejos, crear soluciones personalizadas y conectar tus herramientas con los principales softwares de producción para acelerar cada etapa del pipeline técnico.

MÓDULO 2
**CREACIÓN DE
SISTEMAS Y
VFX EN MOTOR
GRÁFICO**

SISTEMAS DE PARTÍCULAS Y SHADERS AVANZADOS

Controla partículas en tiempo real creando efectos complejos como fuego, humo y sistemas multicapa personalizados.

SISTEMAS DE PROGRAMACIÓN NODAL CON BLUEPRINTS

Domina Blueprints en Unreal Engine 5 y aprende lógica de programación visual sin necesidad de experiencia previa.

**CREACIÓN DE SISTEMAS DE INTERACCIÓN CON
BLUEPRINTS AVANZADOS**

Crea efectos procedurales avanzados usando programación por nodos en el sistema Blueprints de Unreal Engine.

MÓDULO 3 **LOOK DEVELOPMENT**

PIPELINE DE PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS AAA

Optimiza procesos en la producción de videojuegos aplicando conceptos clave para un desarrollo eficiente.

MATERIALES AVANZADOS

Aprende a crear materiales procedurales PBR, enfocándote en la generación de texturas y su optimización.

LIGHTING DE ESCENAS

Domina la iluminación en Unreal Engine 5 creando atmósferas envolventes desde escenas pequeñas a paisajes complejos.

MÓDULO 4 **LABORATORIO DE PROYECTOS**

LABORATORIO DE PROYECTOS

Trabaja con escenas de proyectos reales, y aplica los pipelines y flujos de trabajo profesionales en la elaboración de tu portfolio y demo-reel.

PRESENTACIÓN Y DEFENSA DEMO-REEL

Presenta tu demo reel ante un tribunal de profesionales del sector.



Proyecto de la alumna Lydia Jara

ESTE CURSO ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como technical artist de VFX.

Deseas especializarte en VFX de videojuegos tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Javier Molla García

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas
que hoy son referentes de la industria e inspiran
a las nuevas generaciones*



CARMEN PACHÓN ANGONA

ENVIRONMENT ARTIST

PÉNDULO STUDIOS



INÉS MARTÍNEZ

3D ARTIST

UBISOFT BARCELONA



RAMÓN MARTÍN VENTAS

LOOKDEV & LIGHTING ARTIST

ILLUSORIUM STUDIOS



ANTONIO DÍAZ NAVAJAS

ENVIRONMENT ARTIST

PLAYGROUND GAMES

**ORGULLOSOS DEL TRABAJO DE NUESTROS ALUMNOS Y
PROFESORES EN ESTE GRAN VIDEOJUEGO**

LORDS OF THE FALLEN

STUDIO HEAD

JOAQUÍN OTAZU ZUNZUNEGUI

ART HEAD

ÁNGEL BLANCO AMORES

PRODUCTION

PATRICIA PÉREZ MENÉNDEZ
ENRIQUE VALDERRAMA CENALMOR
ENRIQUE MOYA BADANO
LUCÍA MARTÍNEZ CASINO

CHARACTER ARTISTS

ANTONIO PONS HERRERO
CARLOS FUENTE MERINO
IRENE MUÑOZ DE TORRES
JAIME DÁVILA SIMÓN
JORGE CASTAÑO RABASCO
LAURA REYES
CARLOS S. COLLADO MARUGÁN

LEAD CONCEPT ARTIST

CARLOS ORTIZ MORENO

CONCEPT ARTIST

ADRIÁN DONO CARAMÉS

LEAD ENVIRONMENT ARTISTS

FERNANDO DELGADO PÉREZ
GONZALO DE FRANCISCO HERNANDO
JULÉN GARCÍA CALVO
ROCÍO VALENTÍN ARMENTEROS

ASSOCIATE LEAD ENVIRONMENT ARTIST

PABLO CARACENA ARGUDO

ENVIRONMENT ARTIST

DIEGO SAINZ CARREÑO
JAVIER GUIJARRO PARDO
MERCEDES TIRADO FRÍAS
MIRIAM JABBOUR ALMELA
ÓSCAR CHIVITE CARRILLO
PAULA TARDÓN MARINAS
RODRIGO SERRANO GARCÍA
SERENA LÓPEZ PÉREZ
VÍCTOR DEL CASTILLO GONZÁLEZ

LEAD WEAPON ARTIST

CARLOS LORCA ÁLVARO

WEAPON ARTISTS

ADRIÁN SANZ CÁRCAMO

ALEXANDER KOLESNIKOV

DANIEL M. BROTONS

DARÍO PÉREZ SANZ

DAVID G. MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

DIEGO PEREA

FERNANDO RAMOS MADRID

MIRIAM BARCO

QUIQUE BISBAL SOLER

ROBERTO A. GONZÁLEZ ARDID

SALVADOR BAÑOS GONZÁLEZ

SARA MADADI

SERGIO BLEDA ESTEBAN

VÍCTOR M. PÉREZ MARÍN

VXF ARTISTS

CARMELO VÁZQUEZ NAVARRO

FERNANDO CALVO GUTIÉRREZ

ADDITIONAL ART

ITZIAR CANALES URIZAL

EXECUTIVE MANAGEMENT

RONALD SCHAFFNER

IGNACIO MARTÍNEZ DE SALAZAR

JOSE CUESTA MARTÍNEZ

FORMACIÓN ESPECIALIZADA EN
ARTES DIGITALES



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

Voxel School Madrid

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

Voxel School Gran Canaria. Digital Crea

Laboratorio Digital Crea Gran Canaria- CDTIC-SPEGC

Avenida de la Feria 1, Las Palmas de Gran Canaria

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com