



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN CONCEPT ART

Los estudiantes del máster tienen la posibilidad de realizar
prácticas extracurriculares en el aclamado estudio japonés **WACHAJACK**

WACHAJACK



Trabajo de la alumna Sara González Sace Finalista en The Rookies - Rookie of the Year 2023

MÁSTER EN CONCEPT ART

Especialízate en diseño, preproducción visual y dirección artística de proyectos digitales. Durante el máster, dominarás técnicas de dibujo y pintura digital con software profesional, e incorporarás herramientas 3D para optimizar la producción.

Participarás en un taller de proyectos donde podrás crear tu portfolio y colaborar en una propuesta colectiva con proyección en ferias y festivales del sector.

Podrás aplicar tus habilidades en áreas como videojuegos, cine (animación e imagen real), series, publicidad y comunicación visual.



TOP 15
MUNDIAL EN
**CONCEPT ART &
ILLUSTRATION**

Proyecto de la alumna María Lapayese



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



VOXEL
SCHOOL | CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

Explora y domina el arte de dar vida a ideas visuales, desarrollando talentos técnicos y artísticos para crear mundos y personajes en la preproducción de videojuegos, cine y campañas publicitarias

SOFTWARE DEL CURSO

Adobe Photoshop
Clip Studio Paint PRO
ZBrush
Autodesk Maya
Substance Suite
Unreal Engine

SALIDAS PROFESIONALES

Character designer
Concept Artist
Environment & Props Designer
Color Artist
Visual Development Artist
Storyboard Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK
Authorized Training Center

MÓDULO 1

DIBUJO PARA PRODUCCIONES DIGITALES

DIBUJO ANATÓMICO: DISEÑO DE PERSONAJES

Aprende anatomía humana y dibujo gestual para representar con precisión personajes antropomorfos en contextos visuales.

DIBUJO ZOLÓGICO: DISEÑO DE CRIATURAS

Estudia anatomía animal para diseñar criaturas realistas, explorando distintas propuestas conceptuales y morfológicas.

DIBUJO Y PERSPECTIVA: DISEÑO DE OBJETOS Y ESCENARIOS

Crea escenarios, vehículos y objetos 3D aplicando principios de perspectiva lineal y fundamentos geométricos sólidos.

DIBUJO Y GUIÓN GRÁFICO: STORYBOARDING

Diseña guiones gráficos que visualicen historias, flujos de información y procesos con coherencia narrativa y visual.

MÓDULO 2

TEORÍA DEL COLOR E ILUMINACIÓN DIGITAL

COLOR Y COMPOSICIÓN FOTORREALISTA

Aplica técnicas de color digital y pintura integrada con fotografía para lograr acabados fotorrealistas en tus composiciones.

COLOR Y COMPOSICIÓN ESTILIZADA

Usa técnicas basadas en percepción y propiedades del color para lograr estéticas estilizadas mediante color digital.

ILUMINACIÓN Y RENDER

Finaliza imágenes digitales combinando conocimientos previos y el uso de motores de render potentes del sector.

PINTURA Y TEXTURIZADO 3D

Aprende pintura digital combinando dibujo, fotografía y color para crear imágenes de calidad sobre modelos tridimensionales.

MÓDULO 3

ESCULTURA Y MODELADO PARA PRODUCCIONES DIGITALES

FUNDAMENTOS Y TÉCNICAS ESCULTÓRICAS TRADICIONALES

Esculpe personajes y criaturas en arcilla polimérica aplicando fundamentos de forma, volumen y espacio.

ESCULTURA DIGITAL: PERSONAJES Y CRIATURAS

Modela en 3D personajes y criaturas con herramientas profesionales, desarrollando formas orgánicas detalladas.

MODELADO DIGITAL: ESCENARIOS Y OBJETOS

Diseña escenarios y objetos digitales aplicando metodologías actuales de modelado 3D en entornos profesionales.

MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Participa en proyectos reales de videojuegos, animación o VFX, colaborando con distintos equipos como en la industria.

PORTFOLIO

Crea un proyecto artístico libre como portfolio, con apoyo docente continuo y estándares profesionales de calidad visual



WACHAJACK

PRÁCTICAS EXTRACURRICULARES EN WACHAJACK

Los estudiantes del máster en **Concept Art** tienen la posibilidad de realizar prácticas extracurriculares en el aclamado estudio japonés WACHAJACK, reconocido internacionalmente por sus trabajos en **Final Fantasy VII Remake** o **Resident Evil: Infinite Darkness**.

El centro acoge un laboratorio con los artistas del estudio **WACHAJACK** a través del cual los alumnos podrán llegar a ser seleccionados, según las necesidades del estudio, **para participar en sus producciones y proyectos**.



Proyecto de la alumna Irene Novoa

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como ilustrador.

Deseas especializarte en ilustración tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Pablo Rivera

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas
que hoy son referentes de la industria e inspiran
a las nuevas generaciones*



MARCO ROMERO MOLERO

LAYOUT ARTIST

SKYDANCE ANIMATION



ALICIA PINTO

CONCEPT ARTIST

31ST UNION



ADRIÁN DONO

FREELANCE CONCEPT ARTIST

2K GAMES | EIDOS MONTRÉAL | HEXWORKS | EPIC GAMES

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

