VOXEL SCHOOL | CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN CONCEPT ART

Los alumnos podrán ser seleccionados según las necesidades del estudio **Wachajack** para participar en sus producciones y proyectos

WACHAJACK

Trabajo de la alumna Sara González Sace Finalista en The Rookies - Rookie of the Year 2023

MÁSTER EN

CONCEPT ART

Especialízate en diseño, preproducción visual y dirección artística de proyectos digitales. Durante el máster, dominarás técnicas de dibujo y pintura digital con software profesional, e incorporarás herramientas 3D para optimizar la producción.

Participarás en un taller de proyectos donde podrás crear tu porfolio y colaborar en una propuesta colectiva con proyección en ferias y festivales del sector.

Podrás aplicar tus habilidades en áreas como videojuegos, cine (animación e imagen real), series, publicidad y comunicación visual.

TOP 15

MUNDIAL EN

CONCEPT ART & ILLUSTRATION

Proyecto de la alumna María Lapayese

VOXEL SCHOOL | CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

VOXEL SCHOOL | CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

Explora y domina el arte de dar vida a ideas visuales, desarrollando talentos técnicos y artísticos para crear mundos y personajes en la preproducción de videojuegos, cine y campañas publicitarias

SOFTWARE DEL CURSO

- Adobe Photoshop
- Clip Studio Paint PRO
- ZBrush
- Autodesk Maya
- Substance Suite
- Unreal Engine

SALIDAS PROFESIONALES

- Character designer
- Concept Artist
- Environment & Props Designer
- Color Artist
- Visual Development Artist
- Storyboard Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

ACADEMIC PARTNER

AUTODESK Authorized Training Center

Proyecto del alumno Andoni Eizaguirre

VOXEL SCHOOL | CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

MÓDULO 1

DIBUJO PARA PRODUCCIONES DIGITALES

DIBUJO ANATÓMICO: DISEÑO DE PERSONAJES

Aprende anatomía humana y dibujo gestual para representar con precisión personajes antropomorfos en contextos visuales.

DIBUJO ZOOLÓGICO: DISEÑO DE CRIATURAS

Estudia anatomía animal para diseñar criaturas realistas, explorando distintas propuestas conceptuales y morfológicas.

DIBUJO Y PERSPECTIVA: DISEÑO DE OBJETOS Y ESCENARIOS

Crea escenarios, vehículos y objetos 3D aplicando principios de perspectiva lineal y fundamentos geométricos sólidos.

DIBUJO Y GUION GRÁFICO: STORYBOARDING

Diseña guiones gráficos que visualicen historias, flujos de información y procesos con coherencia narrativa y visual.

Proyecto del alumno José Ochoa

MÓDULO 2

TEORÍA DEL COLOR E ILUMINACIÓN DIGITAL

COLOR Y COMPOSICIÓN FOTORREALISTA

Aplica técnicas de color digital y pintura integrada con fotografía para lograr acabados fotorrealistas en tus composiciones.

COLOR Y COMPOSICIÓN ESTILIZADA

Usa técnicas basadas en percepción y propiedades del color para lograr estéticas estilizadas mediante color digital.

ILUMINACIÓN Y RENDER

Finaliza imágenes digitales combinando conocimientos previos y el uso de motores de render potentes del sector.

PINTURA Y TEXTURIZADO 3D

Aprende pintura digital combinando dibujo, fotografía y color para crear imágenes de calidad sobre modelos tridimensionales.

Proyecto del alumno Andoni Eizaguirre

MÓDULO 3
ESCULTURA Y MODELADO PARA PRODUCCIONES DIGITALES

FUNDAMENTOS Y TÉCNICAS ESCULTÓRICAS TRADICIONALES
Esculpe personajes y criaturas en arcilla polimérica aplicando fundamentos de forma, volumen y espacio.

ESCULTURA DIGITAL: PERSONAJES Y CRIATURAS
Modela en 3D personajes y criaturas con herramientas profesionales, desarrollando formas orgánicas detalladas.

MODELADO DIGITAL: ESCENARIOS Y OBJETOS
Diseña escenarios y objetos digitales aplicando metodologías actuales de modelado 3D en entornos profesionales.

MÓDULO 4
TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO
Participa en proyectos reales de videojuegos, animación o VFX, colaborando con distintos equipos como en la industria.

PORTFOLIO DEMO-REEL
Crea un proyecto artístico libre como demo reel final, con apoyo docente continuo y estándares profesionales de calidad visual.

Proyecto de la alumna María Lapayese

WACHAJACK

PRÁCTICAS PROFESIONALES EN WACHAJACK

Los estudiantes del **Máster en Concept Art** tienen la oportunidad de realizar prácticas profesionales en el aclamado estudio japonés **WACHAJACK**, reconocido internacionalmente por sus trabajos en **Final Fantasy VII Remake** o **Resident Evil : Infinite Darkness**.

El centro acoge un **laboratorio** con los artistas del estudio **WACHAJACK** a través del cual los alumnos seleccionados por el estudio **participan en sus producciones y proyectos**.

Proyecto de la alumna Irene Novoa

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como ilustrador.

Deseas especializarte en ilustración tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.

Proyecto del alumno Pablo Rivera

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones

MARCO ROMERO MOLERO
LAYOUT ARTIST
SKYDANCE ANIMATION

ALICIA PINTO
CONCEPT ARTIST
31ST UNION

ADRIÁN DONO
FREELANCE CONCEPT ARTIST
2K GAMES | EIDOS MONTRÉAL | HEXWORKS | EPIC GAMES

CREA LO IMPOSIBLE

VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid
Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com
www.voxelschool.com

PLAYSTATION. TALENTS · TWIN PINES · hp · KRAKEN STUDIOS · ORCA STUDIOS · MIOPIA EFECTOS VISUALES · USER T38 POST PRODUCTION DESIGN · Deusto Universidad de Deusto

© Voxel School S.L. 2025. Todos los derechos reservados