

# DOBLE MÁSTER EN CÓMIC E ILUSTRACIÓN EDITORIAL Y CONCEPT ART



*Proyecto de la alumna Marina Rodríguez*

# DOBLE MÁSTER EN CÓMIC E ILUSTRACIÓN EDITORIAL Y CONCEPT ART

Combina la formación más profesionalizada en ilustración, profundiza en las técnicas narrativas, tanto visuales como literarias, necesarias para la creación de lenguajes gráficos e historias cautivadoras al tiempo que te especializas en el campo del diseño, la preproducción del apartado visual y la dirección artística de un proyecto creativo de base digital, profundizando en las técnicas del dibujo y la pintura digital con softwares profesionales de edición y tratamiento digital de imágenes.



**TOP 15**  
MUNDIAL EN  
**CONCEPT ART &  
ILLUSTRATION**



*Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo*

# VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 885 HORAS

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



***Edita tus propias historias o llega a acuerdos propicios con editoriales de la manera más idónea para tus intereses creativos***

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

[PLAY REEL CONCEPT ART →](#)

[PLAY REEL CÓMIC →](#)

## **SOFTWARE DEL CURSO**

Adobe Photoshop  
ZBrush  
Autodesk Maya  
Substance Suite  
Unreal Engine  
Adobe InDesign  
Adobe Photoshop  
Adobe Illustrator  
Adobe Premiere  
Clip Studio Paint

## **SALIDAS PROFESIONALES**

Comic Artist  
Digital Illustrator  
Storyboard Artist  
Character Designer Artist  
2D Layout Artist  
Concept Artist  
Environment and Props Designer  
Color Artist  
Visual Development Artist

ACADEMIC



PARTNER

**AUTODESK**  
Authorized Training Center

## MÓDULO 1

# ILUSTRACIÓN DIGITAL

### FUNDAMENTOS DEL DIBUJO

Aplica el dibujo artístico con figura humana para desarrollar estudios anatómicos tridimensionales de forma precisa.

### TÉCNICAS GRÁFICAS DIGITALES

Domina técnicas de dibujo digital con herramientas profesionales y empieza a definir tu propio estilo gráfico.

### TÉCNICAS PICTÓRICAS DIGITALES

Controla herramientas de ilustración digital y aplica metodologías para dominar entintado y coloreado.

### DISEÑO DE PERSONAJES

Diseña personajes sólidos trabajando tanto sus aspectos visuales como sus dimensiones psicológicas.



## MÓDULO 2 **NARRATIVA VISUAL**



### **CREACIÓN Y ESTILOS GRÁFICOS**

Desarrolla tu propio estilo gráfico a través de clases magistrales y propuestas visuales variadas.

### **NARRACIÓN SECUENCIAL Y COMPOSICIÓN**

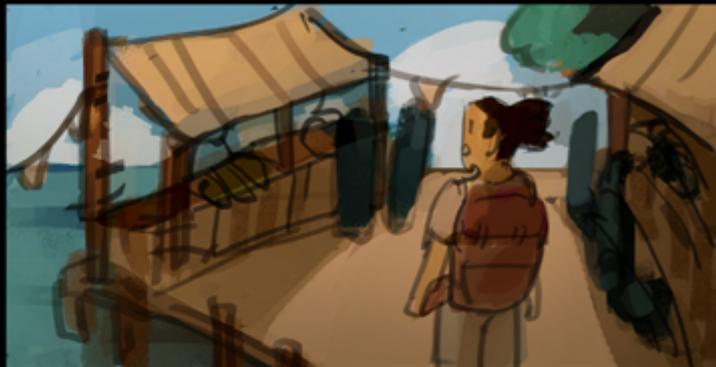
Domina la narración secuencial controlando sus unidades narrativas y las principales reglas de composición.

### **GUIÓN GRÁFICO Y STORYBOARDING**

Finaliza imágenes digitales combinando conocimientos previos y el uso de motores de render potentes del sector.

### **MAQUETACIÓN Y TIPOGRAFÍA**

Diseña textos para cómic dominando desde la creación de tipografías hasta la construcción de onomatopeyas.



## MÓDULO 2 **NARRATIVA VISUAL**



### **COLOR Y COMPOSICIÓN FOTORREALISTA**

Aplica técnicas digitales para lograr color fotorrealista mediante pintura digital e integración fotográfica.



### **COLOR Y COMPOSICIÓN ESTILIZADA**

Genera color estilizado con técnicas digitales centradas en las propiedades físicas y perceptivas del color.



### **ILUMINACIÓN Y RENDER**

Finaliza tus imágenes aplicando conocimientos de otros módulos y técnicas de render con motores profesionales.



### **PINTURA Y TEXTURIZADO 3D**

Crea imágenes digitales de calidad combinando dibujo, fotografía y pintura sobre modelos tridimensionales.

## MÓDULO 3

# NARRATIVA LITERARIA

### FUNDAMENTOS Y TÉCNICAS ESCULTÓRICAS TRADICIONALES

Esculpe personajes y criaturas en arcillas poliméricas aplicando fundamentos de forma y espacio.

### ESCULTURA DIGITAL: PERSONAJES Y CRIATURAS

Crea modelos 3D de personajes y criaturas con técnicas profesionales de modelado orgánico.

### MODELADO DIGITAL: ESCENARIOS Y OBJETOS

Diseña escenarios, objetos y vehículos con procesos actuales de modelado digital profesional.

### TÉCNICAS DE GUIONIZACIÓN

Aprende a construir guiones aplicando procesos, formatos y herramientas clave del ámbito profesional.

### ESCRITURA Y REALIZACIÓN DE GUIONES

Desarrolla un guion original aplicando los fundamentos de la escritura narrativa en ejercicios prácticos.



**MÓDULO 4**  
**TALLER DE**  
**PROYECTOS**

**DESARROLLO PROFESIONAL Y COMERCIALIZACIÓN DE IPS**

Conoce los aspectos legales y financieros que afectan a la publicación y comercialización de propiedades intelectuales.

**PROYECTO PERSONAL DE AUTOEDICIÓN Y MENTORING PROFESIONAL**

Desarrolla y produce un proyecto de autoedición propio, preparándolo para que pueda ser presentado de manera independiente a una editorial profesional.



Proyecto del alumno Alejandro Racionero Lozano

## ***ESTE DOBLE MÁSTER ES PARA TI SI...***

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como ilustrador.

Deseas especializarte en ilustración tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Arturo Gutiérrez

# VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones*



**MARCO ROMERO MOLERO**

*LAYOUT ARTIST*

SKYDANCE ANIMATION



**ALICIA PINTO**

*CONCEPT ARTIST*

31ST UNION



**ADRIÁN DONO**

*FREELANCE CONCEPT ARTIST*

2K GAMES | EIDOS MONTRÉAL | HEXWORKS | EPIC GAMES

# CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

[orientacion@voxelschool.com](mailto:orientacion@voxelschool.com)

[www.voxelschool.com](http://www.voxelschool.com)

