

MÁSTER EN
**CÓMIC E ILUSTRACIÓN
EDITORIAL**

Proyecto del alumno Julio Sánchez Cabezas

MÁSTER EN CÓMIC E ILUSTRACIÓN EDITORIAL

Desarrolla tu perfil como un artista completo en todas las etapas de la creación de un cómic; desde los fundamentos del dibujo hasta los procesos de publicación.

Evoluciona en tus capacidades como ilustrador digital a la vez que profundizas en las técnicas narrativas, tanto visuales como literarias necesarias para la creación de lenguajes gráficos e historias cautivadoras.

Aprende a gestionar la producción, publicación y comercialización de cómics a través de mentoring con grandes profesionales de la industria.



TOP 15
MUNDIAL EN
**CONCEPT ART &
ILLUSTRATION**

Proyecto de la alumna María Lapayese



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



¡Échale un vistazo al trabajo
de nuestros alumnos!

PLAY REEL →

***Desarrolla tu perfil como un profesional
del cómic y la ilustración editorial a
través de una formación integral de la
mano de los mejores artistas de la
industria.***

Gestionarás la producción, publicación y comercialización
de cómics a través de mentoring con grandes
profesionales del mundo del cómic.

SOFTWARE DEL CURSO

Adobe InDesign
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe Premiere
Clip Studio Paint
Story Arquitect

SALIDAS PROFESIONALES

Comic Artist
Digital Illustrator
Storyboard Artist
Character Designer
2D Layout Artist
Color Artist



MÓDULO 1 **ILUSTRACIÓN DIGITAL**

FUNDAMENTOS DEL DIBUJO

Aplica fundamentos del dibujo artístico usando la figura humana para estudios anatómicos en tres dimensiones.

TÉCNICAS GRÁFICAS DIGITALES

Domina el dibujo digital con herramientas profesionales y comienza a desarrollar tu propio estilo gráfico.

TÉCNICAS PICTÓRICAS DIGITALES

Aprende ilustración digital profesional dominando procesos de entintado y coloreado con metodologías eficaces.

DISEÑO DE PERSONAJES

Diseña personajes completos dominando sus aspectos visuales y psicológicos para lograr creaciones coherentes.



MÓDULO 2 **NARRATIVA VISUAL**

CREACIÓN Y ESTILOS GRÁFICOS

Explora distintas propuestas gráficas a través de clases magistrales con la intención de desarrollar tu propio estilo gráfico.

NARRACIÓN SECUENCIAL Y COMPOSICIÓN

Domina las herramientas y principios básicos de la narración secuencial controlando las unidades narrativas que la componen y las principales reglas de composición.

GUIÓN GRÁFICO Y STORYBOARDING

Maneja las principales herramientas y códigos de la narración gráfica para afrontar tanto la creación de páginas de cómics como la realización de storyboards.

MAQUETACIÓN Y TIPOGRAFÍA

Domina los fundamentos técnicos del diseño y generación de textos en el cómic. Desde el diseño de una tipografía digital a la creación de onomatopeyas.

MÓDULO 3

NARRATIVA LITERARIA

TÉCNICAS DE GUIONIZACIÓN

Aprende a crear guiones dominando procesos, formatos y herramientas clave para contar historias propias.

ESCRITURA Y REALIZACIÓN DE GUIONES

Desarrolla un guion original aplicando los principios prácticos de escritura narrativa en formato profesional.

MÓDULO 4

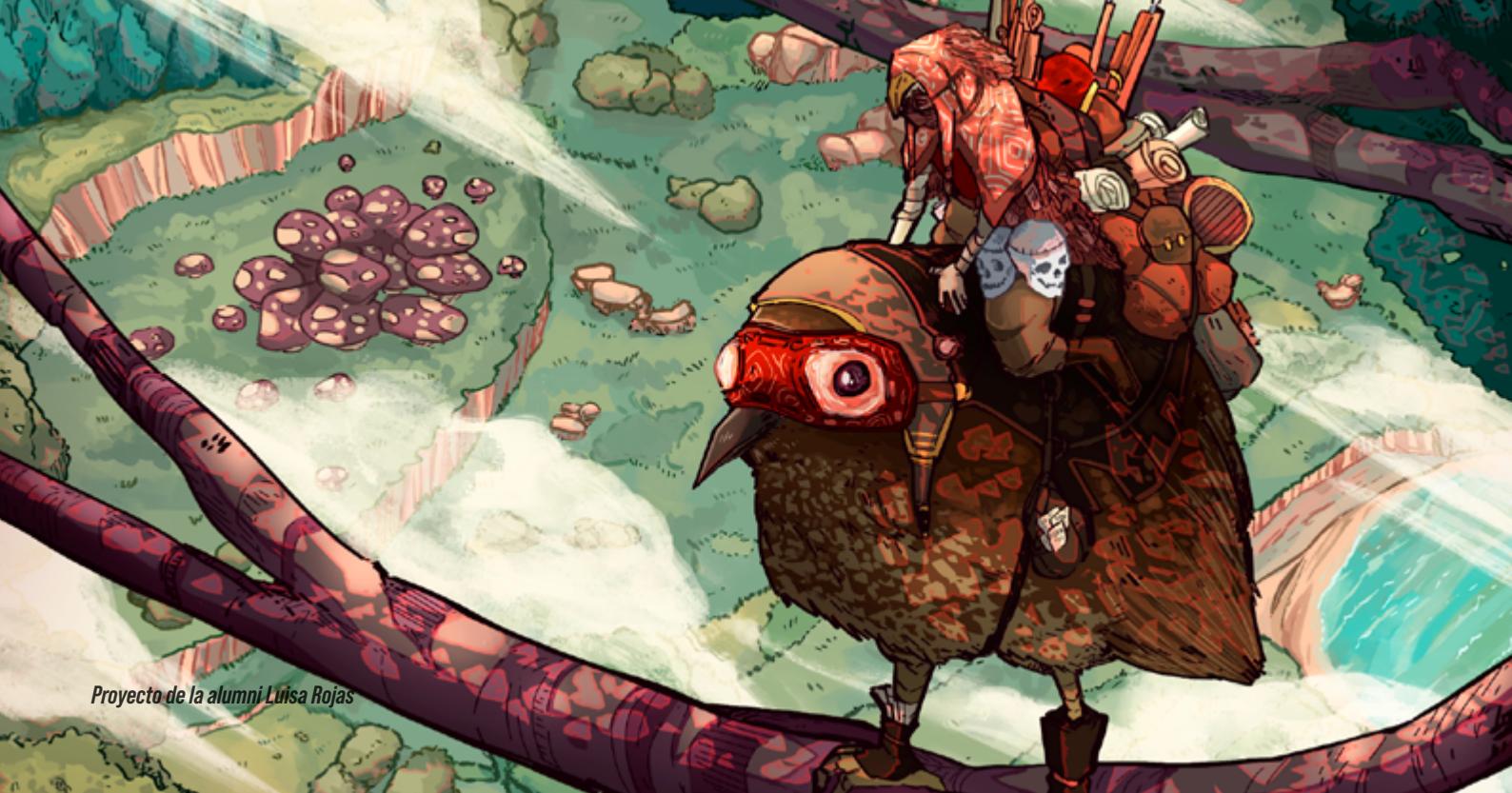
TALLER DE PROYECTOS

DESARROLLO PROFESIONAL Y COMERCIALIZACIÓN DE IPs

Conoce los aspectos legales, fiscales y financieros necesarios para comercializar y proteger una IP editorial.

PROYECTO PERSONAL DE AUTOEDICIÓN Y MENTORING PROFESIONAL

Desarrolla y produce un proyecto de autoedición propio, preparándolo para que pueda ser presentado de manera independiente a una editorial profesional.



Proyecto de la alumna Luisa Rojas

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como ilustrador editorial.

Deseas especializarte en ilustración tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Julio Sánchez Cabezas

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

