



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

OBTÉN UN TÍTULO DE MÁSTER UCM
DE FORMACIÓN PERMANENTE



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

MÁSTER UCM EN ARTE DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS



Proyecto del alumni Javier González Moreno

MÁSTER UCM EN ARTE DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS

El Máster en Arte Digital para Videojuegos de Voxel School forma parte de un ecosistema único formado por la UCM, PlayStation y Voxel School. Consta de un taller multidisciplinar en el cual se colabora con alumnos de los otros másteres UCM y de Voxel School para desarrollar de forma conjunta un videojuego, como proyecto final, que competirá en los principales concursos e iniciativas del sector (entre ellos PlayStation Talents) y ferias de la industria.

Podrás participar en los premios PlayStation Talents y tendrás la posibilidad de publicar tu juego en PlayStation.

Este máster otorga un título de **Máster de Formación Permanente de la Universidad Complutense de Madrid.**



TOP 12
MUNDIAL EN
**GAME DESIGN &
DEVELOPMENT**



*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

¡Échale un vistazo al trabajo
de nuestros alumnos!

PLAY REEL



***Inicia una carrera profesional como artista
digital en la industria de los videojuegos***

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk 3ds Max
Adobe Photoshop
Substance Suite
Adobe Animate
Unreal Engine
ZBrush

SALIDAS PROFESIONALES

Game Artist
Concept Artist
Character Artist
Modeling Artist
Surfacing Artist
Lookdev Artist
3D Generalist

Obtén un título de Máster UCM
de formación permanente



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

EN COLABORACIÓN CON:



PLAYSTATION
TALENTS



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS

ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK
Authorized Training Center



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÓDULO 1 **ARTE 2D**

CONCEPT ART PARA VIDEOJUEGOS

Diseña y desarrolla conceptos visuales completos para personajes, criaturas, escenarios y objetos en proyectos profesionales de videojuegos.

TEXTURIZADO 2D

Aprende pintura digital y tratamiento de imágenes aplicadas al texturizado profesional de modelos digitales en entornos interactivos.

ANIMACIÓN 2D

Adquiere técnicas para crear animaciones 2D profesionales, fluidas y aplicables a productos interactivos del sector.

MÓDULO 2 **ARTE 3D**

FUNDAMENTOS DEL 3D

Conoce los softwares más usados en la industria para modelar personajes, armas, escenarios y demás elementos de un videojuego.

ESCULTURA DIGITAL

Aplica volumen y anatomía para crear modelos orgánicos detallados y personajes escultóricos con calidad profesional.

TEXTURIZADO 3D

Aprende a pintar texturas 3D en tiempo real usando materiales físicos, filtros y partículas con precisión profesional.

MÓDULO 3

ANIMACIÓN Y MOTORES DE VIDEOJUEGOS

ILUMINACIÓN, SHADING Y VFX EN MOTORES DE VIDEOJUEGOS

Domina motores gráficos de videojuegos, aplicando iluminación avanzada, materiales, físicas y animaciones en tiempo real.

ANIMACIÓN PARA VIDEOJUEGOS

Iníciate en animación 3D con herramientas especializadas, creando secuencias de alta calidad para videojuegos.

MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Participa en el desarrollo de un videojuego real aplicando flujos de trabajo industriales y colaborando con el resto de másteres de la UCM de Videojuegos, obteniendo así una valiosa experiencia al trabajar con los mismos departamentos que componen un estudio de videojuegos profesional.

PORTFOLIO DEMO REEL

Crea un proyecto visual y artístico como demo reel final, con apoyo docente continuo y enfoque profesional desde el aula.

ARTE, PROGRAMACIÓN, DISEÑO, MARKETING Y PRODUCCIÓN UNIDOS PARA HACER UN GRAN VIDEOJUEGO

Este máster complementa un ecosistema de formación continua que la Universidad Complutense de Madrid viene desarrollando en el ámbito académico de los videojuegos desde hace más de 15 años.

Impartidos de manera conjunta por la Facultad de Informática, la Facultad de Comercio y Turismo y Voxel School, esta formación de postgrado nace para atender de manera integral al medio artístico, sociológico, económico y tecnológico de los videojuegos.

Estos cuatro másteres se unen para hacer, como proyecto final, videojuegos que competirán de manera profesional en las principales ferias del sector.



15 PREMIOS Y 35 NOMINACIONES

***VOXEL SCHOOL ES LA ESCUELA DE POSTGRADO
MÁS PREMIADA DE ESPAÑA EN LOS PREMIOS PLAYSTATION***



Proyecto del alumni Carlos Juan Navarro

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como artista de videojuegos.

Deseas especializarte en creación de videojuegos tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumni Sergio Hueso García

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*Únete a la comunidad de profesionales formados en nuestras aulas
que hoy son referentes de la industria e inspiran
a las nuevas generaciones*



CLAUDIA AMUSATEGUI GUIASOLA
BUSINESS DEVELOPMENT MANAGER
BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT EUROPE S.A.S



JORGE FERNÁNDEZ
PRODUCT MARKETING MANAGER
OUTRIGHT GAMES



PABLO SEARA
MARKETING MANAGER
FUNCOM ZPX



MARÍA SALINAS
COMMUNITY ASSISTANT & CONTENT CREATOR
CREMA GAMES



ÁLVARO IGLESIAS
MARKETING, PARTNERS & CREATIVE
MOVISTAR KOI



XAVI SÁNCHEZ
VIDEO GAMES JUNIOR PRODUCER & QA
SOEDESCO

VIDEOJUEGOS CON EL SELLO DE Voxel

Gracias a nuestra colaboración con PlayStation, varios proyectos de nuestros alumnos han sido publicados en la PlayStation Store.



INNER ASHES

*PREMIO ESPECIAL COMPROMISO PLAYSTATION Y NOMINADO A MEJOR JUEGO CON MEJOR NARRATIVA
PLAYSTATION AWARDS 2019 - VI EDICIÓN*



TWO TOGETHER: PROJECT INDIGOS

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2018 - V EDICIÓN*



TAPE

*PREMIO A JUEGO MÁS INNOVADOR Y NOMINADO A MEJOR JUEGO DEL AÑO
PLAYSTATION AWARDS 2017 - IV EDICIÓN*

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

