



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

DOBLE MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D Y MOTION GRAPHICS

Proyecto de la alumna Laura Fernández

DOBLE MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D Y MOTION GRAPHICS

Combina la formación técnica y artística de dos disciplinas que te darán un perfil altamente especializado en el campo del diseño, la preproducción del apartado visual y la dirección artística de un proyecto creativo de base digital mientras aprendes las técnicas más avanzadas y complejas de la animación 3D que te capacitarán para trabajar en producción de animación 3D para cine, series, publicidad y videojuegos, convirtiéndote en uno de los perfiles más demandados industria del entretenimiento.



TOP 19
MUNDIAL EN
3D ANIMATION



TOP 5
MUNDIAL EN
MOTION GRAPHICS



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

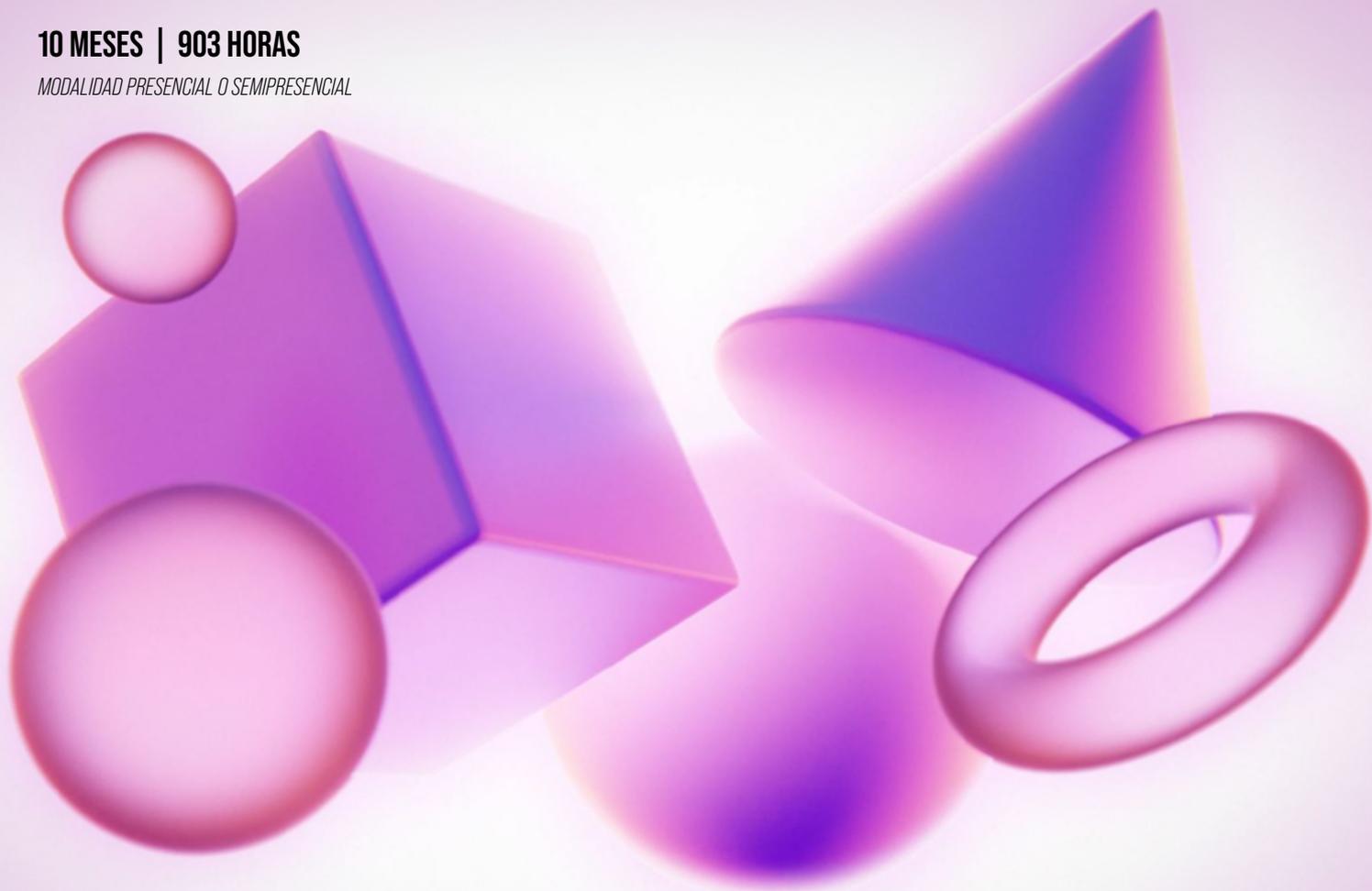
VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 903 HORAS

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



Fórmate en técnicas de animación gráfica y digital aplicadas al cine, series, videojuegos y publicidad, y conviértete en un profesional integral de la creación audiovisual

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk Maya
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Autodesk M. Builder
Adobe After Effects
Adobe Audition
Adobe Illustrator
Adobe Premiere
Cinema 4D
Unreal Engine
Librería de personajes prorigs

SALIDAS PROFESIONALES

3D Animation Artist
2D Animation Artist
Art Director
Typography Artist
2D & 3D Motion Grapher
Video Artist
Cut out Animation Artist
Clean up Artist
3D Animator for Crowds
VFX Animation Artist
Motion Capture Animation Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

PLAY REEL ANIMACIÓN →

PLAY REEL MOTION GRAPHICS →

ACADEMIC



PARTNER

AUTODESK
Authorized Training Center

MÓDULO 1

CREACIÓN Y DISEÑO



NARRATIVAS AUDIOVISUALES Y STORYTELLING

Construye narrativas visuales mediante guiones gráficos para comunicar ideas de forma efectiva.

TEORÍA Y PRINCIPIOS DE LA ANIMACIÓN APLICADOS AL 3D

Aplica principios clásicos de animación 3D para crear poses y acciones atractivas y creíbles en tus personajes.

DIRECCIÓN DE ARTE

Representa ideas mediante motion graphics buscando la forma más visual e impactante de transmitir las.

TALLER DE INTERPRETACIÓN PARA ANIMADORES 3D

Transfiere matices actorales a tus personajes 3D para lograr interpretaciones creíbles y expresivas.



MÓDULO 2

ANIMACIÓN Y MOTION GRAPHICS

PIPELINE DE ANIMACIÓN 3D

Entiende el flujo completo de producción 3D y cómo se integran los animadores con otros departamentos.

BODY MECHANICS Y CICLOS DE ANIMACIÓN 3D

Anima acciones físicas complejas en 3D como caminar o correr, reflejando la personalidad del personaje.

ACTING Y ANIMACIÓN FACIAL

Añade emociones y sincroniza diálogos con actings complejos y técnicas de lipsync en personajes 3D.

ANIMACIÓN DE CUADRÚPEDOS Y AVES

Anima cuadrúpedos, aves y criaturas en 3D aplicando anatomía y mecánica corporal especializada.



MÓDULO 2

ANIMACIÓN Y MOTION GRAPHICS

MOTION GRAPHICS 2D

Domina After Effects para crear animaciones y efectos visuales 2D como en los estudios profesionales.

MOTION GRAPHICS 3D

Crea animaciones y escenas 3D con calidad profesional usando Cinema 4D y sus herramientas avanzadas.

GFX ART

Diseña y produce de forma ágil y profesional paquetes de GFX Art, integrándolos en proyectos con Nuke como motor central del

MÓDULO 3

POSTPRODUCCIÓN Y TÉCNICAS AVANZADAS

MOTION CAPTURE

Usa motion capture para capturar interpretaciones, mejorarlas y trasladarlas a personajes animados.

LIVE EXPERIENCE E INSTALACIONES

Aplica movimiento e interactividad en interfaces o instalaciones, reforzando el mensaje visual.

EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DE VÍDEO

Edita vídeos y sincroniza imagen y sonido para narrar historias animadas de forma fluida y profesional.

DISEÑO DE SONIDO Y POSTPRODUCCIÓN

Diseña y añade efectos sonoros que refuercen el impacto y atractivo de tus animaciones.

MÓDULO 4

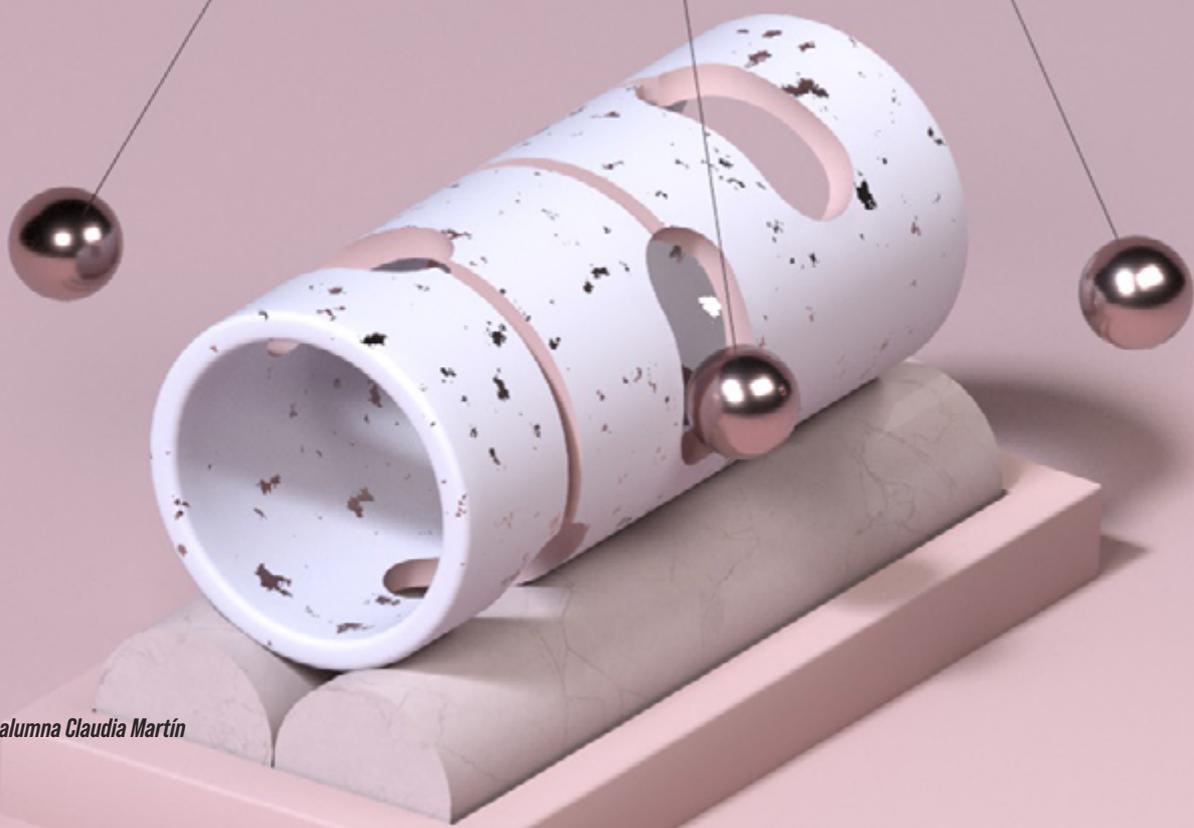
TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Realiza planos 3D sutiles aplicando técnicas profesionales, renderízalos e intégralos en tu demo reel.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Supervisa tu proyecto final con el apoyo de profesores y difúndelo en festivales con Voxel School.



Proyecto de la alumna Claudia Martín

ESTE DOBLE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador.

Deseas especializarte en animación tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto del alumno Joel Esteves Pérez

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas
que hoy son referentes de la industria e inspiran
a las nuevas generaciones*



CLARA RUIZ

MOTION GRAPHIC DESIGNER

HOGARTH



PALOMA PILAR LOREDO

DIRECCIÓN DE ARTE CAMPAÑAS Y AUTOPROMOCIONES

RTVE

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

De la mano de Skydance Animation, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la preproducción y producción de la película "Hechizados" de Netflix.

MARCO ROMERO MOLERO
LAYOUT ARTIST

MARTA ALONSO RODRÍGUEZ
CROWDS ANIMATION LEAD

PAU ROVIRA BAULUST
JUNIOR ENVIRONMENT MODELER



CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

