

MÁSTER EN **ANIMACIÓN 3D**



Proyecto del alumno Gerard Barberá

MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D

Desarrolla competencias artísticas, narrativas y técnicas para dominar íntegramente la animación 3D y sus herramientas profesionales.

Aprenderás a manejar los softwares más utilizados en la industria, preparándote para trabajar en cine, series, videojuegos, publicidad y proyectos de VFX. Profundiza en motion capture, anatomía, actuación (acting), narrativa visual, storyboard y flujos de trabajo (pipeline) profesionales.

Completarás el máster con una demo reel profesional que te posicionará de forma competitiva en el mercado laboral.



TOP 19
MUNDIAL EN
3D ANIMATION

Proyecto de la alumna María Nazaret Salguero





*Entre las 14 mejores escuelas de artes
digitales del mundo*

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.



10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



Descubre el mundo de la animación 3D y alcanza el nivel profesional que demanda la industria del cine, las series y los videojuegos

Dominarás los softwares de animación 3D más actuales y empleados en el entorno profesional para asegurar tu inserción en la industria.

SOFTWARE DEL CURSO

Autodesk Maya
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Adobe Premiere Pro
Autodesk Motion Builder
Librería de personajes ProRigs
Synchsketch

SALIDAS PROFESIONALES

3D Animation Artist
3D Animator for Crowds
VFX Animation Artist
Motion Capture Animation Artist

 **AUTODESK**
Authorized Training Center



MÓDULO 1

INTRODUCCIÓN A LA ANIMACIÓN 3D

TEORÍA Y PRINCIPIOS DE LA ANIMACIÓN APLICADOS AL 3D

Aplica animación 3D dominando los principios clásicos para crear poses y movimientos creíbles y expresivos.

HISTORIA Y EVOLUCIÓN DE LOS ESTILOS DE ANIMACIÓN

Explora estilos de animación 3D según estudios creativos y aprende a adaptarlos a distintos géneros narrativos.

NARRATIVA, STORYBOARDING Y PREVIZ 3D

Planifica secuencias 3D aplicando narrativa cinematográfica al storyboard, la cámara y la interacción de personajes.

MÓDULO 2
**INTRODUCCIÓN A
LAS TÉCNICAS DE
ANIMACIÓN 3D**

PIPELINE DE ANIMACIÓN 3D

Conoce el flujo completo de producción en animación 3D y el papel del animador dentro del equipo de estudio.

FUNDAMENTOS 3D, ANATOMÍA Y RIGGING

Utiliza herramientas de animación 3D, construye esqueletos y rigs aplicando conocimientos anatómicos.

TALLER DE INTERPRETACIÓN PARA ANIMADORES 3D

Transfiere matices actorales a la animación 3D para lograr personajes expresivos y con profundidad emocional.

BODY MECHANICS Y CICLOS DE ANIMACIÓN 3D

Analiza mecánicas corporales complejas y anima acciones como caminar o correr con realismo y personalidad.

ANIMACIÓN 3D



MÓDULO 3 **TÉCNICAS AVANZADAS DE ANIMACIÓN 3D**

ACTING Y ANIMACIÓN FACIAL

Añade emociones con acting sutil y aplica técnicas de lipsync para sincronizar gestos con diálogos.

ANIMACIÓN AVANZADA

Enfrenta planos de animación 3D complejos que integren emociones, físico y estilo narrativo de la escena.

ANIMACIÓN DE CUADRÚPEDOS Y AVES

Aplica anatomía y biomecánica para animar en 3D cuadrúpedos, aves y criaturas con naturalidad.

MOTION CAPTURE

Usa técnicas de captura de movimiento e interpretación para mejorar la animación con matices realistas.

MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Realiza planos cada vez más complejos aplicando lo aprendido, y crea una demo reel sólida como animador 3D.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Cuenta con supervisión docente y difusión de tus proyectos en festivales y concursos para potenciar tu perfil profesional.



Proyecto de la alumni Marina Rey

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador 3D.

Deseas especializarte en animación 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de animación Lipsync

VOXEL ANIMATION LAB

En colaboración con importantes directores de animación Voxel School pone en marcha cada año proyectos colaborativos para crear cortometrajes de animación que exploren los límites estéticos de las artes digitales.

En estos momentos Beauty & the Bit y Voxel School están coproduciendo el proyecto “Welcome to the Pleasure Dome” del afamado director Víctor Bonafonte, que se encuentra en pleno desarrollo y más de una veintena de alumnos colaboran en él.

Imagen del proyecto “Welcome to the Pleasure Dome”

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

De la mano de Skydance Animation, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la preproducción y producción de la película “Hechizados” de Netflix.

MARCO ROMERO MOLERO

LAYOUT ARTIST

MARTA ALONSO RODRÍGUEZ

CROWDS ANIMATION LEAD

PAU ROVIRA BAULUST

JUNIOR ENVIRONMENT MODELER

¿QUIERES COMPLETAR TU FORMACIÓN?

Estudia también el
MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D

Este máster forma parte de un máster de 2 años de Animación Digital, donde aprendes 2D y 3D obteniendo un título de la UCM.

En el caso de estudiar uno solo, el título será una titulación privada de Voxel School.

OBTÉN UN TÍTULO DE MÁSTER UCM
DE FORMACIÓN PERMANENTE



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

[Más info Máster en Animación 2D](#)

[Más info Máster UCM en Animación Digital](#)



CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

