



VOXEL  
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO  
DE ARTES DIGITALES

# MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D



*Proyecto del alumni Gerard Barberá*

# MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D

Desarrolla competencias artísticas, narrativas y técnicas para dominar íntegramente la animación 3D y sus herramientas profesionales.

Aprenderás a manejar los softwares más utilizados en la industria, preparándote para trabajar en cine, series, videojuegos, publicidad y proyectos de VFX. Profundiza en motion capture, anatomía, actuación (acting), narrativa visual, storyboard y flujos de trabajo (pipeline) profesionales.

Completarás el máster con una demo reel profesional que te posicionará de forma competitiva en el mercado laboral.



**TOP 19**  
MUNDIAL EN  
**3D ANIMATION**





*Entre las 14 mejores escuelas de artes  
digitales del mundo*

# VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



***Descubre el mundo de la animación 3D y alcanza el nivel profesional que demanda la industria del cine, las series y los videojuegos***

Dominarás los softwares de animación 3D más actuales y empleados en el entorno profesional para asegurar tu inserción en la industria.

**AUTODESK**  
Authorized Training Center

### **SOFTWARE DEL CURSO**

Autodesk Maya  
Adobe Photoshop  
Adobe After Effects  
Adobe Premiere Pro  
Autodesk Motion Builder  
Librería de personajes ProRigs  
Synchsketch

### **SALIDAS PROFESIONALES**

3D Animation Artist  
3D Animator for Crowds  
VFX Animation Artist  
Motion Capture Animation Artist



## MÓDULO 1

# INTRODUCCIÓN A LA ANIMACIÓN 3D

### TEORÍA Y PRINCIPIOS DE LA ANIMACIÓN APLICADOS AL 3D

Aplica animación 3D dominando los principios clásicos para crear poses y movimientos creíbles y expresivos.

### HISTORIA Y EVOLUCIÓN DE LOS ESTILOS DE ANIMACIÓN

Explora estilos de animación 3D según estudios creativos y aprende a adaptarlos a distintos géneros narrativos.

### NARRATIVA, STORYBOARDING Y PREVIZ 3D

Planifica secuencias 3D aplicando narrativa cinematográfica al storyboard, la cámara y la interacción de personajes.

## MÓDULO 2

# **INTRODUCCIÓN A LAS TÉCNICAS DE ANIMACIÓN 3D**

### **PIPELINE DE ANIMACIÓN 3D**

Conoce el flujo completo de producción en animación 3D y el papel del animador dentro del equipo de estudio.

### **FUNDAMENTOS 3D, ANATOMÍA Y RIGGING**

Utiliza herramientas de animación 3D, construye esqueletos y rigs aplicando conocimientos anatómicos.

### **TALLER DE INTERPRETACIÓN PARA ANIMADORES 3D**

Transfiere matices actorales a la animación 3D para lograr personajes expresivos y con profundidad emocional.

### **BODY MECHANICS Y CICLOS DE ANIMACIÓN 3D**

Analiza mecánicas corporales complejas y anima acciones como caminar o correr con realismo y personalidad.



## MÓDULO 3 **TÉCNICAS AVANZADAS DE ANIMACIÓN 3D**

### **ACTING Y ANIMACIÓN FACIAL**

Añade emociones con acting sutil y aplica técnicas de lipsync para sincronizar gestos con diálogos.

### **ANIMACIÓN AVANZADA**

Enfrenta planos de animación 3D complejos que integren emociones, físico y estilo narrativo de la escena.

### **ANIMACIÓN DE CUADRÚPEDOS Y AVES**

Aplica anatomía y biomecánica para animar en 3D cuadrúpedos, aves y criaturas con naturalidad.

### **MOTION CAPTURE**

Usa técnicas de captura de movimiento e interpretación para mejorar la animación con matices realistas.

## MÓDULO 4

# TALLER DE PROYECTOS

### PROYECTO DE GRUPO

Realiza planos cada vez más complejos aplicando lo aprendido, y crea una demo reel sólida como animador 3D.

### PORTFOLIO DEMO-REEL

Cuenta con supervisión docente y difusión de tus proyectos en festivales y concursos para potenciar tu perfil profesional.





*Proyecto de la alumna Marina Rey*

## ***ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...***

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador 3D.

Deseas especializarte en animación 3D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



*Proyecto de animación Lipsync*



# VOXEL ANIMATION LAB

*En colaboración con importantes directores de animación Voxel School pone en marcha cada año proyectos colaborativos para crear **cortometrajes de animación** que exploren los límites estéticos de las artes digitales.*

*En estos momentos Beauty & the Bit y Voxel School están coproduciendo el proyecto **"Welcome to the Pleasure Dome"** del afamado director **Víctor Bonafonte**, que se encuentra en pleno desarrollo y más de una veintena de alumnos colaboran en él.*

*Imagen del proyecto "Welcome to the Pleasure Dome"*



# VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

*De la mano de Skydance Animation, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la preproducción y producción de la película "Hechizados" de Netflix.*

**MARCO ROMERO MOLERO**  
LAYOUT ARTIST

**MARTA ALONSO RODRÍGUEZ**  
CROWDS ANIMATION LEAD

**PAU ROVIRA BAULUST**  
JUNIOR ENVIRONMENT MODELER





# ¿QUIERES COMPLETAR TU FORMACIÓN?

*Estudia también el*  
**MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D**

*Este máster forma parte de un máster de 2 años de Animación Digital, donde aprendes 2D y 3D obteniendo un título de la UCM.*

*En el caso de estudiar uno solo, el título será una titulación privada de Voxel School.*

OBTÉN UN TÍTULO DE MÁSTER UCM  
DE FORMACIÓN PERMANENTE



*Más info Máster en Animación 2D*

*Más info Máster UCM en Animación Digital*





# CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL  
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

[orientacion@voxelschool.com](mailto:orientacion@voxelschool.com)

[www.voxelschool.com](http://www.voxelschool.com)

