



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

DOBLE MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D Y MOTION GRAPHICS



Proyecto del alumno David Parada

DOBLE MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D Y MOTION GRAPHICS

Combina la formación técnica y artística de dos disciplinas que te darán un perfil altamente especializado en el campo del diseño, la preproducción del apartado visual y la dirección artística de un proyecto creativo de base digital mientras aprendes los conocimientos técnicos y de gestión de proyectos del sector cinematográfico de animación.

Obtendrás un perfil altamente cualificado a nivel técnico basado en una profunda formación práctica que te capacitará para trabajar en producciones de animación 2D para cine, series, publicidad, videojuegos, etc.



TOP 10
MUNDIAL EN
2D ANIMATION



TOP 5
MUNDIAL EN
MOTION GRAPHICS



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 876 HORAS

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL

Fórmate en técnicas de animación gráfica y digital aplicadas al cine, series, videojuegos y publicidad, y conviértete en un profesional integral de la creación audiovisual

SOFTWARE DEL CURSO

Toon Boom Harmony
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Adobe Premiere
Adobe Audition
Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
Cinema 4D
Unreal Engine

SALIDAS PROFESIONALES

3D Animation Artist
2D Animation Artist
Art Director
Typography Artist
2D & 3D Motion Grapher
Video Artist
Cut out Animation Artist
Clean up Artist
3D Animator for Crowds
VFX Animation Artist
Motion Capture Animation Artist

¡Échale un vistazo al trabajo de nuestros alumnos!

[PLAY REEL ANIMACIÓN →](#)

[PLAY REEL MOTION GRAPHICS →](#)



MÓDULO 1

DIBUJO GESTUAL Y POSING

DIBUJO GESTUAL Y POSING

Captura la esencia de una figura en movimiento mediante poses rápidas, siluetas y líneas de acción.

TALLER DE INTERPRETACIÓN PARA ANIMADORES 2D

Interioriza tu personaje como un actor y traduce gestos, pausas y emociones a tu animación.

NARRATIVAS AUDIOVISUALES Y STORYTELLING

Construye narrativas visuales mediante guiones gráficos para comunicar ideas de forma efectiva.

DIRECCIÓN DE ARTE

Aprende a representar conceptos de forma visual potente con técnicas de motion graphics.

MÓDULO 2

ANIMACIÓN 2D Y MOTION GRAPHICS

TEORÍA Y PRINCIPIOS DE LA ANIMACIÓN

Aprende los principios clave de animación para crear planos con emociones creíbles y personajes expresivos.

BODY MECHANICS Y CICLOS DE ANIMACIÓN

Domina la animación física de personajes, como ciclos de andar o correr con personalidad.

PIPELINE 2D PARA ANIMADORES

Comprende el rol del animador y el flujo de producción completo de una película dentro de un estudio.

GFX ART

Diseña y produce de forma ágil y profesional paquetes de GFX Art, integrándolos en proyectos con Nuke como motor central del pipeline.



MÓDULO 2
**ANIMACIÓN 2D
Y MOTION
GRAPHICS**

ACTING Y ANIMACIÓN FACIAL

Anima emociones y sincroniza diálogos con expresiones complejas y matices sutiles.

MOTION GRAPHICS 2D

Domina After Effects para crear animaciones y efectos visuales 2D como en los estudios profesionales.

MOTION GRAPHICS 3D

Crea animaciones y escenas 3D con calidad profesional usando Cinema 4D y sus herramientas avanzadas.

MÓDULO 3

POSTPRODUCCIÓN Y TÉCNICAS AVANZADAS

LIVE EXPERIENCE E INSTALACIONES

Aplica movimiento en interfaces y entornos interactivos para reforzar el mensaje visual.

EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DE VÍDEO

Edita y sincroniza audio con imagen en animación para crear piezas audiovisuales impactantes.

DISEÑO DE SONIDO Y POSTPRODUCCIÓN

Diseña y añade efectos sonoros a tus animaciones para mejorar su impacto y atractivo.

MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Aplica todo lo aprendido en planos 2D complejos para construir una demo reel profesional.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Cuenta con el apoyo de profesores y difunde tu trabajo en festivales y concursos con Voxel School.



Proyecto del alumno Pablo Peña López

ESTE DOBLE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador.

Deseas especializarte en animación tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna Laura Fernández

VUESTRO ÉXITO ES NUESTRO ORGULLO

Únete a una comunidad de artistas formados en nuestras aulas que hoy son referentes de la industria e inspiran a las nuevas generaciones



CLARA RUIZ

MOTION GRAPHIC DESIGNER

HOGARTH



PALOMA PILAR LOREDO

DIRECCIÓN DE ARTE CAMPAÑAS Y AUTOPROMOCIONES

RTVE

CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid

Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

