



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D



Proyecto de la alumna Camila Caricatto

MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D

Desarrolla competencias artísticas, narrativas y técnicas en animación 2D, incorporando el manejo experto de herramientas profesionales. Construye un perfil especializado mediante una formación práctica intensiva orientada a la producción en cine, publicidad, videojuegos y series.

Domina los softwares y herramientas estándar de la industria, incluyendo técnicas como animación Cut Out y rigs 2D. Profundiza en el conocimiento de anatomía, expresividad gestual, actuación [acting], narrativa visual, storyboard y flujos de trabajo [pipeline] profesionales.

Completarás el máster con una demo reel profesional que servirá como herramienta clave para tu inserción en la industria.



TOP 10
MUNDIAL EN
2D ANIMATION



Entre las 14 mejores escuelas de artes digitales del mundo

VOXEL SCHOOL

Bienvenidos al mejor Centro Universitario en habla hispana.

Únete a la comunidad hispanohablante de artistas digitales de referencia y haz destacar tu trabajo gracias a nuestro profesorado formado por los mejores artistas de las principales compañías del entertainment del mundo y la calidad de nuestros programas formativos.

10 MESES | 600 HORAS | 3H AL DÍA

MODALIDAD PRESENCIAL O SEMIPRESENCIAL



Fórmate como animador 2D profesional y especialízate en las técnicas digitales aplicadas a cine, series, videojuegos y efectos visuales (VFX)

Desarrollarás los conocimientos técnicos y de gestión de proyectos del sector cinematográfico de animación.

Obtendrás un perfil altamente cualificado a nivel técnico basado en una profunda formación práctica que te capacitará para trabajar en producciones de animación 2D para cine, publicidad, videojuegos, etc.

SOFTWARE DEL CURSO

Toon Boom Harmony
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Adobe Premiere
Synchsketch

SALIDAS PROFESIONALES

2D Animation Artist
Cut out Animation artist
Clean up Artist

MÓDULO 1 **INTRODUCCIÓN A LA ANIMACIÓN 2D**

TEORÍA Y PRINCIPIOS DE ANIMACIÓN

Aprende y aplica los principios de animación para crear planos creíbles que transmitan emociones a través de los personajes.

HISTORIA Y EVOLUCIÓN DE LOS ESTILOS DE ANIMACIÓN

Estudia los estilos de animación y su evolución, aprendiendo a identificar y aplicar el estilo adecuado a tus escenas.

PIPELINE 2D PARA ANIMADORES

Conoce el flujo completo de producción en una película de animación y el rol del animador dentro del equipo.

TALLER DE INTERPRETACIÓN PARA ANIMADORES 2D

Interioriza tu personaje como un actor para trasladar sus comportamientos y emociones a la animación del plano.



MÓDULO 2
**DIBUJO,
NARRATIVA Y
COLOR**

FUNDAMENTOS DE ANATOMÍA

Estudia anatomía humana y animal para construir y animar personajes bípedos y cuadrúpedos con rigor estructural.

DIBUJO GESTUAL Y POSING

Analiza poses y movimiento humano mediante bocetos rápidos que capturen la silueta y la esencia del personaje.

NARRATIVA, STORYBOARDING Y LAYOUT 2D

Aprende narrativa y lenguaje cinematográfico para aplicar conceptos al storyboard, layout y planificación de escenas.

CLEAN-UP & INK AND PAINT

Aplica la técnica de clean-up para dar coherencia al trazo, manteniendo matices antes del coloreado digital.

MÓDULO 3 **ANIMACIÓN 2D**

BODY MECHANICS Y CICLOS DE ANIMACIÓN

Domina la animación de acciones físicas en 2D con ciclos de andar y correr que reflejen la personalidad del personaje.

ACTING Y ANIMACIÓN FACIAL

Añade expresividad y sutileza a tus personajes mediante acting y sincronización precisa con el diálogo.

ANIMACIÓN PARA FX 2D

Aprende animación 2D de efectos como fluidos, fuego o explosiones usando técnicas y herramientas profesionales.

ANIMACIÓN CON RIGS 2D Y CUT OUT

Domina la técnica de animación Cut Out y el uso de rigs en 2D, muy empleada en series de animación actuales.



MÓDULO 4

TALLER DE PROYECTOS

PROYECTO DE GRUPO

Realiza planos cada vez más complejos aplicando lo aprendido, y crea una demo reel sólida como animador 2D.

PORTFOLIO DEMO-REEL

Cuenta con supervisión docente y difusión de tus proyectos en festivales y concursos para potenciar tu perfil profesional.



Proyecto de la alumna Nora Serrano Bengoechea

ESTE MÁSTER ES PARA TI SI...

Buscas perfeccionar sus habilidades y avanzar profesionalmente como animador 2D.

Deseas especializarte en animación 2D tras completar tu formación.

Eres un artista del entretenimiento en cine, TV, videojuegos u otros medios.

Eres autodidacta con experiencia que busca estudios y oportunidades profesionales.



Proyecto de la alumna María Nazaret Salguero

¿QUIERES COMPLETAR TU FORMACIÓN?

Estudia también el
MÁSTER EN ANIMACIÓN 3D

Este máster forma parte de un máster de 2 años de Animación 2D y 3D que puedes estudiarlo junto, obteniendo un título de la UCM o por separado, especializándote únicamente en 2D.

En el caso de estudiar uno solo, el título será una titulación privada de Voxel School.

OBTÉN UN TÍTULO DE MÁSTER UCM
DE FORMACIÓN PERMANENTE



[Más info Máster en Animación 3D](#)

[Más info Máster UCM en Animación Digital](#)



CREA LO IMPOSIBLE



VOXEL
S C H O O L

CENTRO UNIVERSITARIO DE ARTES DIGITALES

C. de los Vascos, 25, 28040 Madrid
Horario: de lunes a viernes de 08:30h a 21:30h

+34 911 805 570 | 911 668 882

orientacion@voxelschool.com

www.voxelschool.com

